第一图书网, tushu007.com

<<C#程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C#程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787111381495

10位ISBN编号：7111381491

出版时间：2012-8

出版时间：机械工业出版社

作者：刘军，刘瑞新　主编

页数：294

字数：470000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<C#程序设计教程>>

内容概要

刘军、刘瑞新主编的《C#程序设计教程》以Visual Studio 2008/2005为开发平台，以C#为开发语言，面向无程序设计基础的读者，采用“任务驱动”方式，全面细致地介绍了C#程序设计语言的基础知识、特点和具体应用。

本书将面向对象的思想贯穿于整个教材，不仅在讲述内容上详细介绍了面向对象的相关概念及编程技巧，而且在所有例题、习题及上机实训中采用“任务驱动”的方式，强调使用面向对象的程序设计方法实现程序功能。

强调程序功能由类及其属性、方法等实现。

《C#程序设计教程》共分为12章，主要包括C#语法基础，流程控制语句与控件，面向对象程序设计方法，数组、结构与集合，接口、委托和事件，泛型，异常处理、程序调试和文件操作，数据库操作，LINQ to SQL数据库操作等内容。

《C#程序设计教程》适合作为高等学校、软件学院、职业院校的计算机及相关专业的教材，也适用于从事软件开发和应用的人员参考。

第一图书网, tushu007.com

<<C#程序设计教程>>

书籍目录

出版说明
前言
教学建议
第1章 Visual Studio集成开发环境
1.1 Visual Studio的项目管理
1.1.1 Visual Studio的初始设置
1.1.2 新建和打开项目
1.1.3 集成开发环境中的主要子窗口
1.2 Visual Studio的帮助系统
1.2.1 动态帮助
1.2.2 智能感知
1.2.3 MSDN Library帮助系统
1.2.4 通过Internet获取帮助
1.3 创建简单Windows应用程序的基本步骤
1.3.1 设计要求及设计方法分析
1.3.2 创建应用程序项目
1.3.3 设计应用程序界面
1.3.4 设置对象属性
1.3.5 编写程序代码
1.3.6 运行和调试程序
1.4 习题
第2章 C#语法基础
2.1 C#变量
2.1.1 变量的命名规范
2.1.2 声明变量
2.1.3 给变量赋值
2.1.4 变量的作用域
2.2 数据类型及类型转换
2.2.1 数值类型
2.2.2 字符类型
2.2.3 布尔类型和对象类型
2.2.4 数据类型转换
2.3 运算符与表达式
2.3.1 运算符与表达式类型
2.3.2 运算符的优先级与结合性
2.4 C#常用方法与属性
2.4.1 日期时间类常用方法与属性
2.4.2 常用数学方法与属性
2.4.3 常用字符串方法与属性
2.4.4 随机方法
2.5 习题
第3章 流程控制语句与控件
3.1 流程控制语句
3.1.1 选择结构
3.1.2 循环结构

第一图书网, tushu007.com

3.2 常用控件
3.2.1 基本控件
3.2.2 选择类控件
3.2.3 图片框与图片列表框控件
3.2.4 焦点与Tab键顺序
3.3 使用控件类创建动态控件
3.3.1 控件类的实例化
3.3.2 控件对象的事件委托
3.3.3 使用动态控件
3.3.4 访问动态控件的属性
3.4 键盘鼠标事件
3.4.1 常用键盘事件
3.4.2 常用鼠标事件
3.5 习题
第4章 面向对象的程序设计方法
4.1 面向对象程序设计的概念
4.1.1 面向对象与传统编程方法的不同
4.1.2 类和对象
4.1.3 类成员的基本概念
4.2 创建自定义类
4.2.1 创建类
4.2.2 类的方法与重载
4.2.3 方法参数的传递方式
4.2.4 构造函数与析构函数
4.2.5 类的静态成员
4.3 在应用程序中使用自定义类
4.3.1 声明和访问类的对象
4.3.2 向项目中添加类项和类库
4.4 类的继承
4.4.1 基类和派生类
4.4.2 使用类关系图
4.5 多态性
4.5.1 虚方法
4.5.2 抽象类与抽象方法
4.6 习题
第5章 数组、结构与集合
5.1 数组
5.1.1 声明和访问数组
5.1.2 Array类
5.2 控件数组
5.2.1 创建控件数组
5.2.2 使用控件数组
5.3 自定义数据类型
5.3.1 结构类型
5.3.2 结构数组应用示例
5.3.3 枚举类型
5.4 集合类

5.4.1 ArrayList集合
5.4.2 HashTable集合
5.5 习题
第6章 接口、委托和事件
6.1 接口
6.1.1 接口的声明和实现
6.1.2 多接口继承
6.1.3 接口与抽象类的区别
6.2 委托
6.2.1 委托的声明
6.2.2 委托的实例化和调用
6.2.3 将多个方法关联到委托
6.3 事件
6.3.1 关于事件的几个概念
6.3.2 定义和使用事件
6.3.3 事件的参数
6.3.4 了解控件的预定义事件
6.4 习题
第7章 泛型
7.1 泛型的概念
7.1.1 泛型的特点
7.1.2 泛型类的声明和使用
7.2 泛型集合
7.2.1 List泛型集合类
7.2.2 Dictionary泛型集合类
7.3 泛型方法和泛型接口
7.3.1 泛型方法
7.3.2 泛型接口
7.3.3 自定义泛型接口
7.4 习题
第8章 异常处理、程序调试和文件操作
8.1 异常处理
8.1.1 使用try…catch…finally语句捕获和处理异常
8.1.2 抛出异常和常用异常类
8.1.3 用户自定义异常
8.2 应用程序调试
8.2.1 程序错误的分类
8.2.2 常用调试窗口
8.2.3 程序断点和分步执行
8.3 文件操作类
8.3.1 File类
8.3.2 Directory类
8.3.3 DriveInfo类
8.4 数据流
8.4.1 流的操作
8.4.2 文件流
8.4.3 文本文件的读写操作

8.5 习题
第9章 数据绑定和数据访问控件
9.1 数据绑定
9.1.1 数据绑定的概念
9.1.2 简单绑定和复杂绑定
9.2 Binding Source和Binding Navigator控件
9.2.1 使用Binding Source控件
9.2.2 使用Data View对象
9.2.3 使用Binding Navigator控件
9.3 DataGrid View控件
9.3.1 DataGrid View控件概述
9.3.2 设置DataGrid View控件的外观
9.3.3 使用DataGrid View控件
9.4 习题
第10章 使用ADO.NET访问 数据库
10.1 ADO.NET和通用数据库接口
10.1.1 ADO.NET概述
10.1.2 通用数据库接口
10.1.3 ADO.NET的数据模型
10.1.4 ADO.NET中的常用对象
10.2 数据库连接对象(Connection)
10.2.1 Connection对象概述
10.2.2 创建Connection对象
10.2.3 Connection对象的属性和方法
10.2.4 数据库的连接字符串
10.3 数据库命令对象(Command)
10.3.1 创建Command对象
10.3.2 Command对象的属性和方法
10.4 数据读取对象(DataReader)
10.4.1 DataReader对象的常用属性及方法
10.4.2 使用DataReader对象
10.5 数据适配器对象(DataAdapter)
10.5.1 DataAdapter对象概述
10.5.2 DataAdapter对象和DataTable对象
10.6 习题
第11章 使用DataSet访问数据库
11.1 DataSet概述
11.1.1 DataSet与DataAdapter
11.1.2 DataSet的组成
11.1.3 DataSet中的对象、属性和方法
11.2 使用DataSet访问数据库
11.2.1 创建DataSet
11.2.2 填充DataSet
11.2.3 多结果集填充
11.2.4 添加新记录
11.2.5 修改记录
11.2.6 删除记录

第一图书网, tushu007.com

11.3 习题
第12章 LINQ to SQL数据库操作
12.1 LINQ的概念
12.1.1 LINQ的构成
12.1.2 与LINQ相关的几个概念
12.2 使用LINQ查询
12.2.1 使用LINQ查询表达式
12.2.2 使用LINQ方法
12.3 对象关系模型与O/R设计器
12.3.1 了解对象关系模型
12.3.2 使用O/R设计器
12.3.3 了解DBML文件
12.4 使用LINQ to SQL操作数据库
12.4.1 查询数据库记录
12.4.2 插入新记录
12.4.3 修改记录
12.4.4 删除记录
12.4.5 使用LINQ to SQL直接执行SQL语句
12.5 习题
参考文献

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com