

<<三维数字设计与制造>>

图书基本信息

书名：<<三维数字设计与制造>>

13位ISBN编号：9787111373704

10位ISBN编号：7111373707

出版时间：2012-4

出版时间：机械工业出版社

作者：王亮申 编

页数：311

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<三维数字设计与制造>>

### 内容概要

本书作者依据高等学校工程图学教学指导委员会制定的《普通高等院校工程图学课程教学基本要求》编写。

本书作为计算机绘图基础性教材，充分考虑了工科专业教学特点，力求内容编排系统、简洁。

以UG

NX 7.0为基础，以文字和图形相结合的形式详细介绍了UC NX 7.0操作的基本方法和不同模块，包括UG NX

7.0操作概述、草绘图形、绘制和编辑曲线、特征建模、特征操作和编辑特征、创建自由曲面、编辑曲面、装配设计、工程图、UG NX

7.0数控加工等内容。

每章都附有实例、习题供教学时参考。

本书知识结构编排合理，概念简洁、清楚，操作方便，易学易用，适合作为机械工程等专业大学本科教材、相关工程技术人员的参考书、软件培训用教材或自学参考书。

# <<三维数字设计与制造>>

## 书籍目录

### 前言

#### 第1章 UG NX 7.0操作概述

- 1.1 主要技术特点
- 1.2 UG NX 7.0操作界面
- 1.3 UG NX 7.0基本操作
- 1.4 管理对象显示
- 1.5 视图、对象选择
- 1.6 使用鼠标和键盘
- 1.7 信息查询与分析
- 1.8 本章小结
- 1.9 思考与练习

#### 第2章 草绘图形

- 2.1 草图基本环境
- 2.2 草图生成器
- 2.3 创建和编辑草图
- 2.4 草图的约束
- 2.5 草图操作
- 2.6 实例
- 2.7 本章小结
- 2.8 思考与练习

#### 第3章 绘制和编辑曲线

- 3.1 曲线的基本图元和高级曲线
- 3.2 基本曲线
- 3.3 样条曲线
- 3.4 曲线操作
- 3.5 编辑曲线
- 3.6 来自实体的曲线
- 3.7 实例
- 3.8 本章小结
- 3.9 思考与练习

#### 第4章 特征建模

- 4.1 基本体素特征
- 4.2 创建扫描特征
- 4.3 创建设计特征
- 4.4 其他特征
- 4.5 实例
- 4.6 本章小结
- 4.7 思考与练习

#### 第5章 特征操作和编辑特征

- 5.1 布尔运算
- 5.2 细节特征
- 5.3 特征编辑
- 5.4 实例
- 5.5 本章小结
- 5.6 思考与练习

## <<三维数字设计与制造>>

### 第6章 创建自由曲面

- 6.1 由点构造曲面
- 6.2 由曲线构造曲面
- 6.3 由曲面构造曲面
- 6.4 实例
- 6.5 本章小结

### 6.6 思考与练习

### 第7章 编辑曲面

- 7.1 曲面的变形操作
- 7.2 曲面的再生操作
- 7.3 曲面参数化编辑
- 7.4 实例
- 7.5 本章小结
- 7.6 思考与练习

### 第8章 装配设计

- 8.1 UG NX装配模块概述
- 8.2 装配约束
- 8.3 装配建模方法
- 8.4 编辑组件
- 8.5 爆炸视图
- 8.6 组件阵列和镜像
- 8.7 实例
- 8.8 本章小结
- 8.9 思考与练习

### 第9章 工程图

- 9.1 工程图基础
- 9.2 工程圈管理
- 9.3 视图管理
- 9.4 编辑工程图
- 9.5 标注工程图
- 9.6 创建工程图样
- 9.7 实例
- 9.8 本章小结
- 9.9 思考与练习

### 第10章 UGNX 7.0 数控加工

- 10.1 UG NX 7.0 加工模块
- 10.2 创建组
- 10.3 创建操作
- 10.4 生成刀具路径
- 10.5 后置处理
- 10.6 车间文档
- 10.7 实例
- 10.8 本章小结
- 10.9 思考与练习

### 参考文献

<<三维数字设计与制造>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>