

<<UG NX8中文版零件设计实例精>>

图书基本信息

书名：<<UG NX8中文版零件设计实例精讲>>

13位ISBN编号：9787111372202

10位ISBN编号：7111372204

出版时间：2012-4

出版时间：机械工业出版社

作者：麓山科技

页数：336

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UG NX8中文版零件设计实例精>>

内容概要

麓山科技编著的《UG

NX8中文版零件设计实例精讲(附光盘)》从工程实用的角度出发,将UG软件操作技巧与零件设计实践相结合,通过36个精讲实例、72个扩展实例,详细介绍了UGNX

8中文版零件设计的流程、方法与技巧。

全书共包括9章,主要内容包括:UG NX

8零件设计基础,螺纹紧固件类零件设计,轴、轴承及套筒类零件设计,杆类、板类及支架类零件设计,块类及座体类零件设计,盘盖及齿轮类零件设计,箱体类零件设计,零件工程图设计以及其他零件设计。

《UG

NX8中文版零件设计实例精讲(附光盘)》语言通俗易懂、层次清晰,将软件操作技巧与实战相结合,边讲边练。

这些案例全部来自工程实践,具有很强的实用性、指导性和良好的可操作性,利于读者学习后举一反三,快速上手与应用。

本书配书光盘内容特别丰富,除提供了全书108个范例的素材源文件外,还免费赠送36个精讲实例共520分钟的高清语音视频教学,老师手把手地生动讲解,将成倍提高学习兴趣和效率。

本书特别适合广大UG初中级读者使用,同时也可作为大中专院校相关专业学生及社会相关培训班学员的教材。

书籍目录

前言

第1章 UG NX 8零件设计基础

1.1 计算机辅助设计基础

1.1.1 计算机辅助设计简介

1.1.2 UG软件特点

1.1.3 UG NX零件设计流程

1.2 UG NX 8基础操作

1.2.1 界面认识

1.2.2 文件管理

1.2.3 首选项设置

1.2.4 零件显示和隐藏

1.2.5 截面观察操作

1.2.6 零件图层操作

1.3 UG NX 8常用工具

1.3.1 点构造器

1.3.2 矢量构造器

1.3.3 坐标系构造器

1.3.4 平面构造器

1.3.5 对象分析工具

1.4 UG零件建模方法

1.4.1 零件拆解特征

1.4.2 组合体的分解

1.4.3 三维实体的创建方法

1.4.4 三维曲面的创建方法

1.5 UG零件工程图基础

第2章 螺纹紧固件类零件设计

2.1 单头紧固螺杆

2.1.1 建模流程图

2.1.2 具体建模步骤

2.1.3 扩展实例：调整螺纹杆

2.1.4 扩展实例：十字螺纹接头

2.2 螺纹管接头

2.2.1 建模流程图

2.2.2 具体建模步骤

2.2.3 扩展实例：六角法兰面螺栓

2.2.4 扩展实例：连接螺杆

2.3 直槽螺丝攻

2.3.1 建模流程图

2.3.2 具体建模步骤

2.3.3 扩展实例：六角头螺栓

2.3.4 扩展实例：微调螺杆

2.4 螺纹活塞杆

2.4.1 建模流程图

2.4.2 具体建模步骤

2.4.3 扩展实例：直通管接头

<<UG NX8中文版零件设计实例精>>

2.4.4 扩展实例：阀螺栓

第3章 轴、轴承及套筒类零件设计

3.1 自行车中轴

3.1.1 建模流程图

3.1.2 具体建模步骤

3.1.3 扩展实例：阶梯轴

3.1.4 扩展实例：钻床主轴

3.2 三拐双连杆颈曲轴

3.2.1 建模流程图

3.2.2 具体建模步骤

3.2.3 扩展实例：单拐双连杆颈曲轴

3.2.4 扩展实例：单拐单连接颈曲轴

3.3 自行车滚珠轴承圈

3.3.1 建模流程图

3.3.2 具体建模步骤

3.3.3 扩展实例：调心滚子轴承

3.3.4 扩展实例：深沟球轴承

3.4 十字头滑套

3.4.1 建模流程图

3.4.2 具体建模步骤

3.4.3 扩展实例：空心传动轴

3.4.4 扩展实例：车床尾座套筒

3.5 气缸套

3.5.1 建模流程图

3.5.2 具体建模步骤

3.5.3 扩展实例：螺纹轴套

3.5.4 扩展实例：矩形花键套

第4章 杆类、板类及支架类零件设计

4.1 自行车曲柄

4.1.1 建模流程图

4.1.2 具体建模步骤

4.1.3 扩展实例：导向槽连杆

4.1.4 扩展实例：连接杆

4.2 调整架

4.2.1 建模流程图

4.2.2 具体建模步骤

4.2.3 扩展实例：弧形连杆

4.2.4 扩展实例：曲连杆

4.3 阀芯连杆

4.3.1 建模流程图

4.3.2 具体建模步骤

4.3.3 扩展实例：环形槽连杆

4.3.4 扩展实例：扇形槽冲孔头

4.4 连接支架

4.4.1 建模流程图

4.4.2 具体建模步骤

4.4.3 扩展实例：连接插座板

<<UG NX8中文版零件设计实例精>>

4.4.4 扩展实例：螺栓固定盖板

4.5 机壳盖板

4.5.1 建模流程图

4.5.2 具体建模步骤

4.5.3 扩展实例：轮架

4.5.4 扩展实例：导向支架

4.6 角度调节板

4.6.1 建模流程图

4.6.2 具体建模步骤

4.6.3 扩展实例：滑槽连板

4.6.4 扩展实例：L形连接板

第5章 块类及座体类零件设计

5.1 U形连接块

5.1.1 建模流程图

5.1.2 具体建模步骤

5.1.3 扩展实例：导向块

5.1.4 扩展实例：T形连接块

5.2 针架

5.2.1 建模流程图

5.2.2 具体建模步骤

5.2.3 扩展实例：制动块

5.2.4 扩展实例：控制手柄

5.3 连接座体

5.3.1 建模流程图

5.3.2 具体建模步骤

5.3.3 扩展实例：合叶盖板

5.3.4 扩展实例：固定颞板

5.4 夹具体

5.4.1 建模流程图

5.4.2 具体建模步骤

5.4.3 扩展实例：尾座

5.4.4 扩展实例：微型电动机

5.5 法兰盘座体

5.5.1 建模流程图

5.5.2 具体建模步骤

5.5.3 扩展实例：轮毂座

5.5.4 扩展实例：套筒座

第6章 盘盖及齿轮类零件设计

6.1 螺纹端盖

6.1.1 建模流程图

6.1.2 具体建模步骤

6.1.3 扩展实例：螺母盖

6.1.4 扩展实例：调节盘

6.2 轴承端盖

6.2.1 建模流程图

6.2.2 具体建模步骤

6.2.3 扩展实例：矩形槽端盖

<<UG NX8中文版零件设计实例精>>

6.2.4 扩展实例：减速器端盖

6.3 花型凸台端盖

6.3.1 建模流程图

6.3.2 具体建模步骤

6.3.3 扩展实例：沉头孔端盖

6.3.4 扩展实例：密封槽端盖

6.4 法兰盘

6.4.1 建模流程图

6.4.2 具体建模步骤

6.4.3 扩展实例：定位盘

6.4.4 扩展实例：扇形槽端盖

6.5 斜齿圆柱齿轮

6.5.1 建模流程图

6.5.2 具体建模步骤

6.5.3 扩展实例：直齿圆柱齿轮

6.5.4 扩展实例：直齿锥齿轮

第7章 箱体类零件设计

7.1 阀座箱体

7.1.1 建模流程图

7.1.2 具体建模步骤

7.1.3 扩展实例：阀体

7.1.4 扩展实例：升降机箱体

7.2 蜗轮蜗杆箱体

7.2.1 建模流程图

7.2.2 具体建模步骤

7.2.3 扩展实例：蜗轮下箱体

7.2.4 扩展实例：蜗轮箱

7.3 减速器箱座

7.3.1 建模流程图

7.3.2 具体建模步骤

7.3.3 扩展实例：减速器箱盖

7.3.4 扩展实例：减速器箱体

第8章 其他零件设计

8.1 通气器

8.1.1 建模流程图

8.1.2 具体建模步骤

8.1.3 扩展实例：油标尺

8.1.4 扩展实例：旋钮杆

8.2 叶轮

8.2.1 建模流程图

8.2.2 具体建模步骤

8.2.3 扩展实例：齿轮轴

8.2.4 扩展实例：传动轴

8.3 圆钩环弹簧

8.3.1 建模流程图

8.3.2 具体建模步骤

8.3.3 扩展实例：可转钩环弹簧

8.3.4 扩展实例：圆柱弹簧

8.4 三通管

8.4.1 建模流程图

8.4.2 具体建模步骤

8.4.3 扩展实例：弯管

8.4.4 扩展实例：四通管

第9章 零件工程图设计

9.1 连接螺钉工程图

9.1.1 零件图样分析

9.1.2 具体绘制步骤

9.1.3 扩展实例：柱塞工程图

9.1.4 扩展实例：调整偏心轴工程图

9.2 偏心套工程图

9.2.1 零件图样分析

9.2.2 具体绘制步骤

9.2.3 扩展实例：车床尾座套筒工程图

9.2.4 扩展实例：十字头滑套工程图

9.3 三孔连杆工程图

9.3.1 零件图样分析

9.3.2 具体绘制步骤

9.3.3 扩展实例：连杆工程图

9.3.4 扩展实例：车床拨叉工程图

9.4 密封件定位套工程图

9.4.1 零件图样分析

9.4.2 具体绘制步骤

9.4.3 扩展实例：调节盘工程图

9.4.4 扩展实例：缸套工程图

章节摘录

版权页:1.1 计算机辅助设计基础计算机辅助设计(CAD-Computer Aided Design)指利用计算机技术,处理计算机存储器中的设计数据,并在显示器或者绘图仪上输出设计图的一种方法,包括二维绘图设计,三维几何造型设计,有限元分析(FEA)及优化设计?数控加工编程(NCP),仿真模拟及产品数据管理等内容。

1.1.1 计算机辅助设计简介计算机辅助设计最早出现在20世纪50年代末期,随着计算机技术的不断发展,它已经成为推动企业快速进步的技术力量。

根据模型的不同,CAD系统可以分为二维CAD和三维CAD系统?二维系统一般将产品和工程设计图看成是点、线和文本等几何元素的集合,三维CAD系统的核心是产品的三维模型,三维模型就是将产品的实际形状表示成为包括产品几何结构信息的模型。

在工程和产品设计中,计算机可以帮助设计人员担负计算?信息存储和制图等项工作。

在设计中通常要用计算机对不同方案进行大量的计算、分析和比较,以决定最优方案;各种设计信息,不论是数字的、文字的或图形的,都能存放在计算机的内存或外存里,并能快速地检索;设计人员通常用草图开始设计,将草图变为工作图的繁重工作可以交给计算机完成;由计算机自动产生的设计结果,可以快速作出图形显示出来,使设计人员及时对设计作出判断和修改;利用计算机可以进行与图形的编辑、放大、缩小、平移和旋转等有关的图形数据加工工作,CAD能够减轻设计人员的劳动,缩短设计周期和提高设计质量。

<<UG NX8中文版零件设计实例精>>

编辑推荐

面向基础，通俗易懂 实例操作，边讲边练 学以致用，快速上手 108个零件实例 掌握零件设计的精髓 涵盖螺纹紧固件类零件设计，轴、轴承及套筒类零件设计，杆类、板类及支架类零件设计，块类及座体类零件设计，盘盖及齿轮类零件设计，箱体类零件设计，零件工程图设计以及其他零件设计。

高清视频教学，提高学习兴趣和效率 本书提供配套光盘，光盘中提供了所有实例配套的模型文件，以及36个精讲实例的高清语音视频教学文件。

结合本书内容，通过实例操作与视频辅助，可以让读者轻松掌握UG hIX 8零件设计的方法和技巧。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>