

<<AutoCAD 2012中文版机械绘图实>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2012中文版机械绘图实例教程>>

13位ISBN编号：9787111371823

10位ISBN编号：7111371828

出版时间：2012-2

出版时间：机械工业出版社

作者：张永茂 等编著

页数：349

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书通过大量典型实例详细地介绍了AutoCAD 2012中文版各种命令的操作方法，以及利用AutoCAD

2012中文版进行机械设计绘制零件图、装配图、轴测图和三维造型的方法。

其中在绘图过程还介绍了很多作者在教学过程和实际操作中摸索出来的绘图技巧，这些技巧独到而且实用，可以帮助读者全面提高绘图技能。

书中每个实例均附有二维平面图和相应的三维实体图形，为读者看图提供了方便。

复杂的实例中还附有操作流程，便于读者对照操作。

本书可供在校大中专学生和职业学校学生使用，也可供工程技术人员参考。

书籍目录

前言

第1章 AutoCAD 2012中文版入门

- 1.1 AutoCAD 2012中文版的界面
- 1.2 AutoCAD 2012中文版图形管理
 - 1.2.1 新建图形文件
 - 1.2.2 打开图形文件
 - 1.2.3 保存图形文件
- 1.3 退出AutoCAD 2012中文版
- 1.4 小结
- 1.5 习题

第2章 设置工作空间和图层

- 2.1 设置工作空间
 - 2.1.1 设置二维工作空间
 - 2.1.2 二维工作空间常用工具栏的功能
 - 2.1.3 设置三维工作空间
 - 2.1.4 三维工作空间常用工具栏的功能
 - 2.1.5 保存工作空间
 - 2.1.6 锁定工作空间
- 2.2 设置图层
- 2.3 保存和恢复图层
 - 2.3.1 保存图层
 - 2.3.2 恢复图层
- 2.4 图层工具
- 2.5 小结
- 2.6 习题

第3章 确定点的位置

- 3.1 人工定位--坐标输入法
 - 3.1.1 命令行输入坐标
 - 3.1.2 动态输入坐标
- 3.2 智能定位
 - 3.2.1 利用栅格和捕捉模式定位
 - 3.2.2 利用对象捕捉定位
 - 3.2.3 利用正交模式定位
 - 3.2.4 利用极轴追踪模式定位
 - 3.2.5 利用对象捕捉追踪模式定位
- 3.3 几何约束
 - 3.3.1 几何约束类型
 - 3.3.2 自动约束
- 3.4 小结
- 3.5 习题

第4章 缩放显示图形

- 4.1 全部缩放和范围缩放
 - 4.1.1 全部缩放
 - 4.1.2 范围缩放
- 4.2 窗口缩放和缩放上一个

- 4.2.1 窗口缩放
- 4.2.2 缩放上一个
- 4.3 实时缩放和实时平移
- 4.3.1 实时缩放
- 4.3.2 实时平移
- 4.4 小结
- 4.5 习题

第5章 绘制二维图形

- 5.1 绘制直线
 - 5.1.1 "直线"命令
 - 5.1.2 绘制细弹簧折线图
 - 5.1.3 绘制钩头楔键主视图
- 5.2 绘制构造线
 - 5.2.1 "构造线"命令中的选项
 - 5.2.2 绘制切槽凸字形立体的三视图
- 5.3 绘制正多边形
 - 5.3.1 "正多边形"命令
 - 5.3.2 绘制正五棱柱的俯视图
 - 5.3.3 绘制正六棱柱的俯视图
- 5.4 绘制矩形
 - 5.4.1 "矩形"命令
 - 5.4.2 绘制平头平键主视图
 - 5.4.3 绘制从动齿轮轴主视图
 - 5.4.4 绘制深沟球轴承示意图
 - 5.4.5 绘制圆头平键俯视图
 - 5.4.6 根据面积绘制矩形
 - 5.4.7 绘制倾斜矩形
- 5.5 绘制圆和圆弧
 - 5.5.1 "圆"命令
 - 5.5.2 "圆弧"命令
 - 5.5.3 绘制压紧螺母左视图
 - 5.5.4 绘制三通管主视图
 - 5.5.5 绘制半圆键主视图
 - 5.5.6 绘制单圆头平键俯视图
- 5.6 绘制椭圆
 - 5.6.1 "椭圆"命令
 - 5.6.2 绘制丰田车标
- 5.7 绘制样条曲线和图案填充
 - 5.7.1 绘制样条曲线
 - 5.7.2 图案填充
 - 5.7.3 绘制锥形沉孔局部剖视图
 - 5.7.4 编辑图案填充
- 5.8 面域和布尔运算
 - 5.8.1 "面域"命令
 - 5.8.2 利用"并集"命令绘制小垫片零件图
 - 5.8.3 利用"并集"命令绘制带轮轴孔局部视图
 - 5.8.4 利用"差集"命令绘制传动轴断面图

5.8.5 利用"交集"命令绘制安装座俯视图

5.9 小结

5.10 习题

第6章 编辑图形

6.1 选择对象

6.2 删除类命令

6.2.1 删除

6.2.2 恢复删除

6.2.3 放弃

6.2.4 重做

6.3 利用"复制"和"偏移"命令绘图

6.3.1 复制和偏移

6.3.2 绘制压缩弹簧主视图

6.4 利用"镜像"、"拉伸"和"倒角"命令绘图

6.4.1 镜像、拉伸和倒角

6.4.2 绘制蜗杆轴主视图

6.5 利用"阵列"命令绘图

6.5.1 阵列

6.5.2 绘制散热孔局部视图

6.5.3 绘制箱体俯视图

6.5.4 绘制管接头局部视图

6.6 利用"旋转"和"移动"命令绘图

6.6.1 旋转和移动

6.6.2 绘制符合投影关系的斜视图

6.7 利用"修剪"命令绘图

6.7.1 修剪

6.7.2 绘制齿轮主视图

6.7.3 绘制键槽

6.8 利用"缩放"和"圆角"命令绘图

6.8.1 缩放和圆角

6.8.2 绘制轴承盖主视图和局部放大图

6.8.3 绘制摇杆主视图

6.9 利用"拉长"命令绘图

6.9.1 "拉长"命令中的选项

6.9.2 绘制圆锥滚子轴承

6.10 利用"延伸"和"打断"命令绘图

6.10.1 延伸和打断

6.10.2 绘制轴承座主视图

6.11 利用"分解"和"合并"命令绘图

6.11.1 分解与合并

6.11.2 绘制底座俯视图

6.12 小结

6.13 习题

第7章 文字和表格

7.1 设置文字样式

7.2 输入文字

7.2.1 利用"单行文字"命令填写标题栏

7.2.2 利用"多行文字"输入技术要求

7.2.3 输入特殊字符

7.3 编辑文字

7.3.1 编辑单行文字

7.3.2 编辑多行文字

7.3.3 修改文字比例

7.4 绘制表格

7.4.1 设置表格样式

7.4.2 利用"表格"命令绘制齿轮参数表

7.5 小结

7.6 习题

第8章 常用符号--创建块

8.1 创建表面粗糙度符号块

8.1.1 绘制表面粗糙度符号

8.1.2 创建表面粗糙度符号块

8.1.3 创建带属性的块

8.2 创建基准符号块

8.3 创建箭头块

8.4 创建沉孔标注符号块

8.4.1 绘制沉孔标注符号

8.4.2 创建沉孔标注符号块

8.5 创建视图旋转符号块

8.5.1 绘制视图旋转符号

8.5.2 创建视图旋转符号块

8.6 插入块--标注表面粗糙度

8.6.1 利用对象捕捉追踪标注表面粗糙度

8.6.2 利用临时追踪点捕捉标注表面粗糙度

8.6.3 利用对象捕捉标注表面粗糙度

8.6.4 在零件图右上角标注表面粗糙度

8.7 编辑属性

8.7.1 修改表面粗糙度值的大小

8.7.2 修改表面粗糙度值的位置和方向

8.8 小结

8.9 习题

第9章 创建标注

9.1 设置标注样式

9.1.1 创建机械标注样式

9.1.2 修改机械标注样式

9.1.3 创建径向标注补充样式

9.1.4 创建线性直径标注样式

9.1.5 创建隐藏标注样式

9.2 创建标注

9.2.1 利用"线性标注"命令标注齿轮尺寸

9.2.2 利用"对齐标注"命令标注斜视图尺寸

9.2.3 利用"基线标注"命令标注蜗杆轴定位尺寸

9.2.4 利用"连续标注"命令标注蜗杆轴长度尺寸

9.2.5 利用"半径标注"命令标注密封垫半径尺寸

9.2.6 利用"直径标注"命令标注大垫片直径尺寸

9.2.7 利用"角度标注"命令标注斜板倾斜角度

9.2.8 利用"引线标注"命令标注倒角和厚度

9.2.9 标注齿轮的公差

9.2.10 标注主动齿轮轴的形位公差

9.3 编辑标注

9.3.1 利用"编辑标注"命令编辑标注文字和延伸线

9.3.2 利用"编辑标注文字"命令调整标注文字的位置

9.3.3 利用"标注间距"命令调整尺寸的位置

9.4 小结

9.5 习题

第10章 创建样板图形

10.1 设置绘图界限

10.2 绘制标题栏

10.3 创建A3样板图形

10.4 小结

10.5 习题

第11章 绘制零件图

11.1 绘制泵盖零件图

11.1.1 创建A2样板图形

11.1.2 绘制泵盖俯视图

11.1.3 绘制泵盖主视图

11.1.4 绘制泵盖左视图

11.1.5 完成泵盖零件图

11.2 绘制泵体零件图

11.2.1 编辑泵盖零件图

11.2.2 绘制泵体局部剖视图

11.2.3 绘制泵体俯视图

11.2.4 绘制泵体主视图和左视图

11.2.5 完成泵体零件图

11.3 小结

11.4 习题

第12章 绘制装配图

12.1 插入、编辑零件图

12.2 绘制装配图

12.2.1 拼装主视图

12.2.2 拼装左视图

12.2.3 拼装俯视图

12.2.4 拼装紧固件

12.2.5 编辑剖面线和点画线

12.3 标注尺寸

12.4 完成机油泵装配图

12.5 小结

12.6 习题

第13章 绘制正等轴测图

13.1 设置正等轴测图的绘图环境

13.2 绘制轴承座正等轴测图

- 13.2.1 绘制底座
- 13.2.2 绘制空心圆柱
- 13.2.3 绘制支板和肋板
- 13.3 在正等轴测图上标注尺寸
 - 13.3.1 在轴测图上标注线性尺寸和直径尺寸
 - 13.3.2 在轴测图上编辑线性尺寸和直径尺寸
 - 13.3.3 在轴测图上标注、编辑半径尺寸
- 13.4 小结
- 13.5 习题
- 第14章 三维造型基础
 - 14.1 三维实体的显示
 - 14.1.1 用户坐标系统
 - 14.1.2 三维实体的观察
 - 14.1.3 视觉样式
 - 14.2 创建基本三维实体
 - 14.2.1 创建多段体
 - 14.2.2 创建长方体
 - 14.2.3 创建楔体
 - 14.2.4 创建圆锥体
 - 14.2.5 创建球体
 - 14.2.6 创建圆柱体
 - 14.2.7 创建圆环体
 - 14.2.8 创建棱锥体
 - 14.3 小结
 - 14.4 习题
- 第15章 创建复杂三维实体
 - 15.1 从二维图形创建实体
 - 15.1.1 利用"拉伸"命令创建实体
 - 15.1.2 利用"螺旋"和"扫掠"命令创建弹簧实体
 - 15.1.3 利用"旋转"命令创建带轮实体
 - 15.2 利用布尔运算创建实体
 - 15.2.1 利用"并集"命令创建圆柱贯通体
 - 15.2.2 利用"差集"命令完成创建带轮实体
 - 15.2.3 利用"交"运算创建螺栓实体
 - 15.3 三维实体编辑
 - 15.3.1 利用"三维阵列"创建实体
 - 15.3.2 利用"三维镜像"和"三维旋转"命令创建实体
 - 15.3.3 利用"倒角"命令创建齿轮实体
 - 15.3.4 利用"圆角"命令创建安装座实体
 - 15.3.5 利用"剖切"命令将棱柱切为棱锥
 - 15.3.6 利用"切割"命令创建截面
 - 15.3.7 利用"抽壳"命令创建箱体实体
 - 15.4 三维实体渲染
 - 15.5 小结
 - 15.6 习题
- 第16章 三维造型综合实例
 - 16.1 创建泵体三维实体

- 16.1.1 创建泵体的底座实体
- 16.1.2 创建泵体的腔体实体
- 16.1.3 创建进油孔凸台和支撑部分实体
- 16.2 创建滑动轴承盖三维实体
- 16.2.1 利用"放样"命令创建左右凸台三维实体
- 16.2.2 创建滑动轴承盖主体
- 16.2.3 挖上轴衬孔、螺栓通孔和螺孔
- 16.3 创建机油泵三维爆炸图
- 16.4 创建机油泵三维装配体
- 16.5 小结
- 16.6 习题

第17章 打印出图

- 17.1 在模型空间打印
- 17.2 在图纸空间打印
- 17.3 小结
- 17.4 习题

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>