

<<Flash CS5中文版实用教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS5中文版实用教程>>

13位ISBN编号：9787111370956

10位ISBN编号：7111370953

出版时间：2012-3

出版时间：机械工业出版社

作者：张凡 等编著

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS5中文版实用教程>>

内容概要

《Flash CS5中文版实用教程》属于实例教程类图书。全书分为8章，主要内容包括：Flash CS5的基础入门，Flash CS5的绘制与编辑，基础动画，高级动画，图像、声音与视频，交互动画，组件与行为，Flash动画的测试与发布。

《Flash CS5中文版实用教程》内容丰富、实例典型、讲解详尽，可作为本专科院校相关专业师生或社会培训班的教材，也可作为动画设计爱好者的自学和参考用书。

<<Flash CS5中文版实用教程>>

书籍目录

前言

第1章 Flash CS5的基础入门

1.1 图像的基础知识

1.1.1 像素和分辨率

1.1.2 矢量图和位图

1.2 Flash CS5的操作界面

1.3 Flash文档的基本操作

1.3.1 创建新文档

1.3.2 设置文档属性

1.3.3 保存文档

1.3.4 打开文档

1.4 课后练习

第2章 Flash CS5的绘制与编辑

2.1 图形的绘制

2.1.1 线条工具

2.1.2 矩形工具和椭圆工具

2.1.3 基本矩形工具和基本椭圆工具

2.1.4 多角星形工具

2.1.5 铅笔工具和刷子工具

2.1.6 钢笔工具

2.2 图形的编辑

2.2.1 墨水瓶工具

2.2.2 颜料桶工具

2.2.3 滴管工具

2.2.4 橡皮擦工具

2.2.5 选择工具

2.2.6 部分选择工具

2.2.7 套索工具

2.2.8 渐变变形工具

2.2.9 任意变形工具

2.2.10 “颜色”面板

2.2.11 “样本”面板

2.3 文本的编辑

2.4 对象的编辑

2.4.1 扭曲对象

2.4.2 封套对象

2.4.3 缩放对象

2.4.4 旋转与倾斜对象

2.4.5 翻转对象

2.4.6 合并对象

2.4.7 组合和分离对象

2.4.8 排列和对齐对象

2.5 对象的修饰

2.5.1 优化曲线

2.5.2 将线条转换为填充

<<Flash CS5中文版实用教程>>

2.5.3 扩展填充

2.5.4 柔化填充边缘

2.6 “对齐”面板与“变形”面板

2.6.1 “对齐”面板

2.6.2 “变形”面板

2.7 实例讲解

2.7.1 制作线框文字效果

2.7.2 制作彩虹文字效果

2.7.3 制作铬金属文字效果

2.7.4 绘制太阳笑脸图形

2.7.5 绘制篮球图形

2.8 课后练习

第3章 Flash CS5的基础动画

3.1 “时间轴”面板

3.2 使用帧

3.2.1 帧的基本类型

3.2.2 编辑帧

3.2.3 多帧显示

3.2.4 设置帧

3.3 使用图层

3.3.1 创建图层

3.3.2 删除图层

3.3.3 重命名图层

3.3.4 调整图层的顺序

3.3.5 设置图层的属性

3.3.6 设置图层的状态

3.4 元件与“库”面板

3.4.1 元件的类型

3.4.2 创建元件

3.4.3 转换元件

3.4.4 编辑元件

3.4.5 “库”面板

3.5 元件的滤镜与混合

3.5.1 滤镜的应用

3.5.2 混合的应用

3.6 创建基础动画

3.6.1 创建逐帧动画

3.6.2 创建补间形状动画

3.6.3 创建传统补间动画

3.6.4 使用动画预设

3.7 实例讲解

3.7.1 制作字母变形效果

3.7.2 制作旋转的三角锥效果

3.7.3 制作运动的文字效果

3.7.4 制作猎狗奔跑的效果

3.7.5 制作颤动着行驶的汽车效果

3.8 课后练习

<<Flash CS5中文版实用教程>>

第4章 Flash CS5的高级动画

第5章 图像、声音与视频

第6章 交互动画

第7章 组件与行为

第8章 Flash动画的测试与发布

附录 课后练习答案

章节摘录

版权页：插图：

<<Flash CS5中文版实用教程>>

编辑推荐

《Flash CS5中文版实用教程》是电脑艺术设计系列教材之一。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>