

<<软件测试技术>>

图书基本信息

书名：<<软件测试技术>>

13位ISBN编号：9787111368090

10位ISBN编号：7111368096

出版时间：2012-1

出版时间：机械工业出版社

作者：刘文乐 等编著

页数：254

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<软件测试技术>>

内容概要

本书共分为3部分，第1部分为软件测试基础篇，第2部分为软件测试方法篇，第3部分为现代测试技术篇，首先介绍了软件测试的基本概念、测试模型、测试分类及测试的步骤，软件测试设计、测试用例设计、测试管理，接着按照软件测试的分类，依次详细地介绍了生存周期测试方法、黑白灰盒测试方法、功能与性能测试方法，最后介绍了现代测试方法和自动测试方法。

本书不仅注重内容的系统性、科学性，还特别关注测试技术的先进性、新颖性，并在编写时注重理论与实践紧密结合，实用性、可操作性强。

<<软件测试技术>>

书籍目录

出版说明

前言

第1部分 软件测试基础篇

第1章 软件测试概述

1.1 软件缺陷与软件测试

1.1.1 软件缺陷

1.1.2 软件测试

1.2 软件测试模型

1.2.1 V模型

1.2.2 W模型

1.2.3 X模型

1.2.4 H模型

1.2.5 前置模型

1.3 软件测试方法及分类

1.3.1 按生存周期分类

1.3.2 按实施测试部门分类

1.3.3 按是否执行被测软件分类

1.3.4 按是否检查程序代码分类

1.3.5 按测试功能性能分类

1.3.6 按是否使用自动测试工具分类

1.3.7 按应用领域分类

1.3.8 其他分类方式

1.4 软件测试的步骤

1.5 习题

第2章 测试设计与管理

2.1 测试设计

2.1.1 测试设计概述

2.1.2 测试需求分析

2.1.3 测试用例

2.1.4 测试用例管理

2.2 测试管理

2.2.1 测试管理概述

2.2.2 测试计划制订

2.2.3 测试报告

2.3 实训

2.4 习题

第2部分 软件测试方法篇

第3章 生存周期测试方法

3.1 生存周期文档审查

3.1.1 生存周期文档审查概述

3.1.2 可行性分析阶段

3.1.3 开发计划阶段

3.1.4 需求分析阶段

3.1.5 架构设计阶段

3.1.6 概要设计阶段

<<软件测试技术>>

- 3.1.7详细设计阶段
- 3.1.8系统测试阶段
- 3.1.9系统交付阶段
- 3.2传统测试阶段测试
 - 3.2.1代码会审
 - 3.2.2单元测试
 - 3.2.3集成测试
 - 3.2.4系统测试
- 3.3验证阶段测试
 - 3.3.1冒烟测试
 - 3.3.2确认测试
 - 3.3.3验收测试
 - 3.3.4用户测试
 - 3.3.5独立测试
- 3.4交付阶段测试
 - 3.4.1安装环境测试
 - 3.4.2试运行测试
 - 3.4.3安装/卸载测试
- 3.5运行维护阶段测试
 - 3.5.1软件维护
 - 3.5.2回归测试
- 3.6实训
- 3.7习题
- 第4章 黑、白、灰盒测试方法
 - 4.1黑、白、灰盒测试方法概述
 - 4.1.1黑、白、灰盒测试方法简介
 - 4.1.2黑、白、灰盒测试的优缺点
 - 4.1.3黑、白、盒测试与静态测试的关系
 - 4.2黑盒测试
 - 4.2.1黑盒测试概述
 - 4.2.2黑盒测试方法
 - 4.2.3黑盒测试用例设计
 - 4.3白盒测试
 - 4.3.1白盒测试概述
 - 4.3.2白盒测试方法
 - 4.3.3静态结构分析法
 - 4.3.4逻辑覆盖法
 - 4.3.5基本路径法
 - 4.3.6程序插桩法
 - 4.3.7域测试
 - 4.3.8符号测试
 - 4.3.9Z路径覆盖
 - 4.3.10程序变异
 - 4.4灰盒测试
 - 4.4.1灰盒测试概述
 - 4.4.2灰盒测试应用
 - 4.5实训

<<软件测试技术>>

4.6习题

第5章 功能与性能测试方法

5.1功能与性能测试简介

5.2功能测试

5.2.1功能测试概述

5.2.2功能测试的实施

5.3性能测试

5.3.1性能测试概述

5.3.2几种主要的性能测试

5.3.3性能测试的步骤

5.3.4性能测试方案

5.4安全性测试

5.4.1安全性测试概述

5.4.2安全性测试方法

5.4.3安全性测试过程

5.4.4系统安全测试的内容

5.4.5安全性测试用例设计

5.5Web应用系统测试

5.5.1Web应用系统功能测试

5.5.2Web应用系统性能测试

5.5.3Web应用系统用户界面测试

5.5.4Web应用系统客户端兼容性测试

5.5.5Web应用系统安全测试

5.6实训

5.7习题

第3部分 现代测试技术篇

第6章 现代测试方法

6.1面向对象测试方法

6.1.1面向对象测试概述

6.1.2面向对象测试模型

6.1.3面向对象测试的方法

6.2敏捷测试方法

6.2.1敏捷测试概述

6.2.2敏捷测试的流程

6.2.3敏捷测试的实施

6.2.4敏捷测试的管理

6.3探索性测试

6.3.1探索性测试概述

6.3.2探索性测试的过程

6.3.3探索性测试的管理

6.4模糊测试

6.4.1模糊测试概述

6.4.2模糊测试的阶段

6.4.3网络协议模糊测试

6.4.4Web应用程序模糊测试

6.5云测试

6.5.1云计算简介

<<软件测试技术>>

6.5.2云测试概述

6.5.3云测试抽象模型

6.5.4云测试平台搭建

6.5.5云测试关键技术

6.6国际化和本地化测试方法

6.6.1国际化和本地化测试概述

6.6.2国际化测试

6.6.3本地化测试

6.7基于组件、模型的测试方法

6.7.1基于组件的测试方法

6.7.2基于模型的测试方法

6.8实训

6.9习题

第7章 自动测试方法

7.1自动测试概述

7.2自动测试准备工作

7.2.1选择自动测试级别

7.2.2实施自动测试的条件

7.3自动测试技术

7.3.1捕获和回放技术

7.3.2脚本技术

7.3.3自动比较技术

7.3.4脚本预处理技术

7.4自动测试框架

7.4.1自动测试框架概述

7.4.2自动测试框架分类

7.4.3自动测试框架的因素

7.4.4自动测试框架设计

7.5自动测试工具

7.5.1自动测试工具分类

7.5.2常用自动测试工具简介

7.5.3测试工具的选择

7.6实训

7.7习题

附录A软件测试方法简介

附录B英汉对照表

参考文献

章节摘录

版权页：插图：2) 测试用例评审的要点。

在测试用例评审之前，要定义或明确评审的标准。

在定义测试用例的评审标准时，首先要清楚什么样的测试用例是好的，好的测试用例应该具有以下特征：测试范围的覆盖率高。

依据特定的测试目标要求，覆盖所有的测试范围和内容。

测试用例设计可以促进反向思维，有效地发现缺陷。

测试是为了能更快地发现缺陷或更有可能发现潜在缺陷的测试用例，从而提高测试效率。

测试用例需要确切地反映功能设计中可能存在的各种问题，而不要简单复制产品规格设计说明书的内容。

测试用例的评审，可以从正、反两方面进行检查。

正面测试用例要求全面，反面测试用例要有创造性，思路要开阔。

易用性。

设计思路容易被理解，测试用例的组织结构合理，执行比较流畅，操作连贯性好。

易读性。

前提条件、步骤和期望结果等描述清楚、准确。

易维护性。

应该以很少的时间来完成测试用例的维护工作，包括添加、修改和删除测试用例。

易用性和易读性，也有助于易维护性。

(3) 用例修改评审结束后，需要根据评审意见进行修改，修改后原则上通常不再进行评审。

但如果在时间和人力资源比较充裕的情况下，建议对用例的评审要像测试开发部门的产品一样，要经过反复的评审和修改，然后正式投入使用，因为每次评审可能都有新的发现。

<<软件测试技术>>

编辑推荐

《软件测试技术》是全国高等职业教育规划教材之一。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>