

## <<Struts2技术内幕>>

### 图书基本信息

书名：<<Struts2技术内幕>>

13位ISBN编号：9787111366966

10位ISBN编号：7111366964

出版时间：2012-1

出版时间：机械工业出版社

作者：陆舟

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;Struts2技术内幕&gt;&gt;

## 前言

为什么写本书 在基于Java的Web开发领域，Apache旗下的Struts无疑具有非常重要的地位。从历史上看，Struts是出现较早的Web层解决方案，它借助Apache的影响力积累了大量的客户群体。在之后的岁月中，Struts吸收合并了另外一个开源社区的精品Webwork2成为Struts2，借助Webwork2先进的设计理念和优雅的实现及原先Struts社区积累的人气，打造成新一代的Web开发解决方案。

无疑，Struts2赢得了众多开发者的认同，也赢得了市场。

目前，Struts2已经成为Web开发解决方案的一股重要力量，并拥有庞大的开发者社群。

对开发者来说，随着Web开发技术的不断革新，往往都需要一个优秀的框架作为程序开发的骨架，并在这个基础上完成Web层所赋予的任务。

而Struts2，向我们提供了一个完整的Web层设计和开发的思路，为我们展示了许多Web层设计和开发的最佳实践。

可以说，使用Struts2作为解决方案，已经成为绝大多数Web开发者的首选。

Struts2的源码中，不仅包含了优秀的Web层设计理念，而且蕴含了许多编程技巧和设计模式。

通过本书，读者可以加深对Web开发职责的理解，从而提高自己的开发水平，拓展自己的技术视野。

除此之外，本书所介绍的一些哲学观点，相信也能成为读者重新思考Web开发的重要借鉴。

本书面向的读者 1.学习 Java语言和Java EE技术的中高级读者 对这部分读者来说，Struts2和XWork的核心设计思想以及建立在此基础之上的源代码，是极佳的学习Java和Java EE技术的参考资料。

2.Struts2的研究和开发人员 对这部分读者来说，本书的内容能够帮助他们加深对Struts2和XWork设计原理的哲学理解，并成为他们定制和扩展Struts2框架的宝贵参考资料。

3.开源软件爱好者 在本书中，我们不仅提供了Struts2的学习方法，还向大家介绍了一整套完整的开源软件的学习方法，可以帮助这部分读者提高使用开源软件的效率和质量。

4.平台开发人员和架构师 Struts2蕴含的深刻的软件设计理念，可以提高这部分读者对软件架构的认识和设计能力。

## <<Struts2技术内幕>>

### 内容概要

本书由国内极为资深的Struts2技术专家（网名：downpour）亲自执笔，iteye兼CSDN产品总监范凯（网名：robbin）以及51CTO等技术社区鼎力推荐。

本书以Struts2的源代码为依托，通过对Struts2的源代码的全面剖析深入探讨了Struts2的架构设计、实现原理、设计理念与设计哲学，对从宏观上和微观上去了解Struts2的技术内幕提供了大量真知灼见。同样重要的是，本书还深入挖掘并分析了Struts2源代码实现中蕴含的大量值得称道的编程技巧和设计模式，这对开发者从Struts2的设计原理上去掌握和悟透Web层开发的要点和本质提供了绝佳的指导。

本书主要分为3大部分，内容安排具有极强的逻辑推理性，章和章之间互相呼应且互为印证。知识准备篇首先介绍了获取、阅读和调试Struts2源代码的方法，以及Struts2源代码的组织形式；然后厘清了Web开发中极易混淆的一些重要概念，以及Struts2的核心技术、宏观视图、微观元素、配置元素等，提纲挈领地对Struts2进行了多角度的讲解。核心技术篇首先分析了Struts2中多种具有代表性的设计模式，然后对Struts2中的精华——OGNL表达式引擎和XWork框架的原理及机制进行了全面深入的分析 and 讲解。运行主线篇首先对Struts2的两大运行主线——初始化主线和HTTP请求处理主线进行了深入的剖析，然后对Struts2的扩展机制进行了解读和抽象。

## <<Struts2技术内幕>>

### 作者简介

陆舟（downpour），资深Java技术专家，擅长企业级Java应用开发和Java Web应用开发，对Struts、Spring和Seam等开源Java框架有十分深入的研究，积累了丰富的经验。在Java和Web开发社区非常活跃，撰写了大量与Java EE相关的技术文章，其著名的“忘记李刚，一步一步跟我学Struts2”系列技术文章广受好评，在ITeye等技术社区留下了深远的影响。此外，他还是开源技术的积极倡导者和推动者，参与过Spring中文文档重要章节的翻译，为众多开源框架在国内的普及和发展做出了很大贡献。

## &lt;&lt;Struts2技术内幕&gt;&gt;

## 书籍目录

## 前言

## 第一部分 知识准备篇

## 第1章 厉兵秣马——开发环境准备

## 1.1 准备源代码阅读环境

## 1.1.1 安装与配置JDK

## 1.1.2 安装Eclipse与源码调试

## 1.1.3 安装与配置Web服务器

## 1.1.4 在Eclipse中使用Jetty搭建Web开发环境

## 1.2 获取Struts2

## 1.2.1 Struts2的相关资源下载

## 1.2.2 Struts2项目的目录组织结构

## 1.3 Struts2源码的初步研究

## 1.3.1 源码的组织形式

## 1.3.2 调试Struts2源码

## 1.4 小结

## 第2章 固本清源——Web开发浅谈

## 2.1 面向对象浅谈

## 2.1.1 对象构成模型

## 2.1.2 对象关系模型

## 2.1.3 面向对象编程的基本观点

## 2.2 框架的本质

## 2.3 最佳实践

## 2.4 Web开发的基本模式

## 2.4.1 分层开发模式

## 2.4.2 MVC模式

## 2.5 表示层的困惑

## 2.6 如何学习开源框架

## 2.7 小结

## 第3章 提纲挈领——Struts2概览

## 3.1 Struts2的来世今生

## 3.2 Struts2面面观

## 3.2.1 Struts2的运行环境

## 3.2.2 Struts2的应用场景

## 3.2.3 Struts2的核心技术

## 3.3 多视角透析Struts2

## 3.3.1 透视镜——Struts2的宏观视图

## 3.3.2 显微镜——Struts2的微观元素

## 3.4 Struts2的配置元素

## 3.4.1 Struts2配置详解

## 3.4.2 Struts2配置元素定义

## 3.4.3 Struts2配置元素的分类

## 3.5 小结

## 第二部分 核心技术篇

## 第4章 源头活水——Struts2中的设计模式

## 4.1 ThreadLocal模式

## &lt;&lt;Struts2技术内幕&gt;&gt;

- 4.1.1 线程安全问题的由来
- 4.1.2 ThreadLocal模式的实现机理
- 4.1.3 ThreadLocal模式的应用场景
- 4.1.4 ThreadLocal模式的核心元素
- 4.2 装饰 (Decorator) 模式
  - 4.2.1 装饰模式的定义
  - 4.2.2 装饰模式的构成要素
  - 4.2.3 装饰模式的应用案例
- 4.3 策略 (Strategy) 模式
  - 4.3.1 策略模式的定义
  - 4.3.2 策略模式的应用场景
  - 4.3.3 策略模式的深入思考
- 4.4 构造 (Builder) 模式
  - 4.4.1 构造模式的核心要素
  - 4.4.2 构造模式的应用场景
  - 4.4.3 对象构造步骤
- 4.5 责任链 (Chain Of Responsibility) 模式
  - 4.5.1 责任链模式的定义
  - 4.5.2 责任链模式的逻辑意义
- 4.6 小结
- 第5章 生命之源——XWork中的容器
  - 5.1 容器，对象生命周期管理的基石
    - 5.1.1 对象的生命周期管理
    - 5.1.2 容器 (Container) 的引入
    - 5.1.3 容器 (Container)，不是容器 (Collection)
  - 5.2 XWork容器概览
    - 5.2.1 XWork容器的定义
    - 5.2.2 XWork容器的管辖范围
    - 5.2.3 XWork容器操作详解
  - 5.3 深入浅出XWork容器
    - 5.3.1 XWork容器的存储结构
    - 5.3.2 XWork容器的实现机理
  - 5.4 统一的容器操作接口——ObjectFactory
  - 5.5 小结
- 第6章 灵丹妙药——OGNL，数据流转的催化剂
  - 6.1 架起数据沟通的桥梁——表达式引擎
    - 6.1.1 数据流转的困境
    - 6.1.2 数据访问的困境
    - 6.1.3 表达式引擎
  - 6.2 强大的OGNL
    - 6.2.1 深入OGNL的API
    - 6.2.2 OGNL三要素
    - 6.2.3 OGNL的基本操作
    - 6.2.4 深入this指针
    - 6.2.5 有关#符号的三种用途
  - 6.3 深入OGNL内部
    - 6.3.1 深入OgnlContext

## &lt;&lt;Struts2技术内幕&gt;&gt;

- 6.3.2 深入OGNL的计算规则
- 6.3.3 深入OGNL的扩展方式
- 6.4 小结
- 第7章 别具匠心——XWork设计原理
  - 7.1 请求-响应的哲学
    - 7.1.1 请求-响应的基本概念
    - 7.1.2 请求-响应的实现模式
    - 7.1.3 分歧和职责
  - 7.2 数据流和控制流
    - 7.2.1 再谈MVC
    - 7.2.2 数据载体的战争
    - 7.2.3 控制流的细节
  - 7.3 XWork概览
    - 7.3.1 XWork的宏观视图
    - 7.3.2 XWork的微观视图
  - 7.4 小结
- 第8章 庖丁解牛——XWork元素详解
  - 8.1 深入XWork宏观视图
    - 8.1.1 数据流体系
    - 8.1.2 控制流体系
  - 8.2 数据流体系——相互依存
    - 8.2.1 ActionContext——一个平行世界
    - 8.2.2 ValueStack——对OGNL的扩展
    - 8.2.3 深入ValueStack的实现
    - 8.2.4 形影不离、相互依存的Actioncontext与ValueStack
  - 8.3 控制流体系——有条不紊
    - 8.3.1 Action——革命性突破
    - 8.3.2 Interceptor——腾飞的翅膀
    - 8.3.3 ActionInvocation——核心调度
    - 8.3.4 ActionProxy——执行窗口
  - 8.4 交互体系——水乳交融
    - 8.4.1 数据环境的生命周期
    - 8.4.2 三军会师之地
    - 8.4.3 Action交互体系
  - 8.5 小结
- 第三部分 运行主线篇
  - 第9章 包罗万象——Struts2初始化主线
    - 9.1 配置元素与初始化主线
      - 9.1.1 从入口程序开始
      - 9.1.2 初始化主线的核心驱动力
      - 9.1.3 初始化主线的构成元素
    - 9.2 核心分发器——Dispatcher
      - 9.2.1 核心分发器的核心驱动作用
      - 9.2.2 核心分发器的数据结构
    - 9.3 配置元素的加载器 ( Provider )
      - 9.3.1 配置元素加载器的作用
      - 9.3.2 容器加载器——ContainerProvider

## &lt;&lt;Struts2技术内幕&gt;&gt;

- 9.3.3 事件映射加载器——PackageProvider
- 9.4 配置元素的构造器 ( Builder )
  - 9.4.1 容器构造器——ContainerBuilder
  - 9.4.2 事件映射构造器——PackageConfig.Builder
- 9.5 配置元素的管理类
  - 9.5.1 配置管理元素——Configuration
  - 9.5.2 配置操作接口——ConfigurationManager
- 9.6 Struts2初始化主线详解
  - 9.6.1 核心分发器的初始化
  - 9.6.2 容器的初始化
- 9.7 小结
- 第10章 井然有序——与Http请求的战斗
  - 10.1 制定作战计划
    - 10.1.1 战斗资源
    - 10.1.2 战斗进程
  - 10.2 第一战场——Http请求的预处理阶段
    - 10.2.1 三探入口程序
    - 10.2.2 Http请求预处理类——PrepareOperations
    - 10.2.3 Http请求的执行类——ExecuteOperations
  - 10.3 第二战场——XWork处理阶段
    - 10.3.1 执行控制权的移交
    - 10.3.2 ActionInvocation调度的再分析
  - 10.4 小结
- 第11章 展翅高飞——让视图放开手脚
  - 11.1 视图 ( View ) 概述
    - 11.1.1 视图表现技术
    - 11.1.2 视图的本质
    - 11.1.3 视图的职责
  - 11.2 深入Result机制
    - 11.2.1 Result的不同视角
    - 11.2.2 Result职责分析
  - 11.3 标签库, 永恒的争论话题
    - 11.3.1 标签库产生的初衷
    - 11.3.2 标签库, 毒药还是解药
    - 11.3.3 标签库的发展趋势
    - 11.3.4 标签的分类
  - 11.4 数据访问的哲学
    - 11.4.1 不要问我从哪里来
    - 11.4.2 不要问我长什么样
  - 11.5 小结
- 第12章 三头六臂——Struts2的扩展机制
  - 12.1 程序扩展机制的深入思考
    - 12.1.1 插件模式的基本概念
    - 12.1.2 常见的插件模式
    - 12.1.3 插件模式的利弊分析
  - 12.2 Struts2的插件模式
    - 12.2.1 深入Struts2插件



## <<Struts2技术内幕>>

12.2.2 Struts2插件分类

12.2.3 Struts2的插件加载机制

12.3 小结

后记

<<Struts2技术内幕>>

章节摘录

版权页：插图：

## &lt;&lt;Struts2技术内幕&gt;&gt;

## 媒体关注与评论

Struts2是一个高度成熟的Web开发框架，无论是稳定性还是可靠性都经过了市场的经验，几乎已成为Web开发领域的事实标准。

Struts2框架本身的使用并不难，难的是通过理解它的实现原理来更好地指导基于框架的Web应用开发。

本书以Struts2的源代码为依托，以分析它的架构设计与实现原理为手段，深刻揭示了Struts2框架背后的设计哲学和Web层的设计理念思想。

不仅能从宏观和微观上帮助读者透彻认识Struts2框架的实现原理和实现细节，而且能更好地利用Struts2进行Web应用开发。

强烈推荐! ——51CTO(中国领先的IT技术社区)目前主流的Web开发框架是Struts2和SpringMVC，相比较而言，我个人比较偏爱Struts2。

基于Webwork内核的Struts2最早是由天才程序员Richard Oberg开发的，Richard也是JBoss的首任架构师，AOP领域的开拓者之一。

Struts2的核心框架Xwork本身是一个非常精致小巧的IoC容器，其AOP的实现方式也有众多精巧之处值得细细品味。

本书作者陆舟是ITeye(原JavaEye)的资深会员之一，在Java Web开发版块非常活跃，是我所知道的国内对Struts2掌握程度非常深入的几个人之一。

尤为难得的是，他写技术文章的逻辑性极强，对Struts2的整个架构和体系的介绍可谓有条不紊，滴水不漏。

我个人特别喜欢本书对XWork框架和OGNL表达式语言浓墨重彩的剖析，因为XWork和OGNL是Struts2最为精华的部分，也是很多人掌握不好的地方。

对于希望全面和深入掌握Struts2的朋友，我强烈推荐这本书。

——范凯(Robbin) ITEye创始人/CSDN产品总监Spring、Struts和Hibernate这三大框架是从事企业级Java应用开发的程序员必须掌握的。

一名合格的Java程序员要能够掌握框架的功能、配置与使用，优秀的Java程序员要能够理解框架的设计思想和实现原理。

本书通过源代码深入分析了Struts2框架的实现原理，不仅能让读者知其然，还能让读者知其所以然，是Java程序员从合格走向优秀的一本不可多得的参考书。

——周志明(IcyFenix) 资深Java技术专家/畅销书《深入理解Java虚拟机:JVM高级特性与最佳实践》作者

## <<Struts2技术内幕>>

### 编辑推荐

《Struts2技术内幕:深入解析Struts2架构设计与实现原理》编辑推荐：透过源代码对Struts2的架构设计、实现原理和设计哲学进行了全面而透彻的剖析，从Struts2的源代码中提炼出优秀Web层的设计理念和最佳实践，深入分析源代码，中蕴含的大量编程技巧和设计模式。

自从2005年Apache宣布将原Struts1社区与Webwork社区进行整合并着力打造新一代的MVC框架Struts2开始，Struts2就凭借来自于Webwork的独特技术优势和Apache强大的社区力量迅速成为整个Web开发领域最流行的开发框架。

Struts2及其核心依赖XWork的设计思想独树一帜，提供了一系列具有革命性意义的Web开发解决方案。

XWork小巧的容器结构、对于命令模式独特的实现机制、插件扩展模型的设计以及Struts2对于Web请求的处理方式，对所有的Web开发都有特别的指导意义。

在《Struts2技术内幕:深入解析Struts2架构设计与实现原理》中，我们将Struts2的源码分析作为贯穿整《Struts2技术内幕:深入解析Struts2架构设计与实现原理》的逻辑主线，其主要目的不仅仅是为了向读者展示Struts2的设计原理和设计思想，更为重要的是希望通过Struts2的源码总结出Web开发中的最佳实践。

因此，《Struts2技术内幕:深入解析Struts2架构设计与实现原理》使用了大量的篇幅为读者撇清众多Web开发中极易混淆的概念，并以源码为基础将这些概念与Web开发的方法论结合在一起。相信对于想深入了解Struts2实现内幕和Web开发细节的广大程序员有极佳的指导和借鉴作用。

## <<Struts2技术内幕>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>