

## <<UG NX 8.0钣金设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<UG NX 8.0钣金设计教程>>

13位ISBN编号：9787111365594

10位ISBN编号：7111365593

出版时间：2012-1

出版时间：机械工业

作者：展迪优

页数：325

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<UG NX 8.0钣金设计教程>>

### 内容概要

本书全面、系统地介绍了使用UG NX 8.0进行钣金设计的过程、方法和技巧，主要内容包括钣金模块导入、基础钣金特征、钣金的折弯与展开、钣金拐角的处理方法、高级钣金特征、创建钣金工程图和典型钣金综合范例的设计过程。

在内容安排上，本书紧密结合实例对UG NX 8.0钣金设计的流程、构思、方法与技巧进行讲解和说明，这些范例都是实际工程设计中具有代表性的例子，是根据北京兆迪科技有限公司给国内外一些著名公司（含国外独资和合资公司）的培训案例整理而成的，具有很强的实用性；在写作方式上，本书紧贴软件的实际操作界面，采用软件中真实的对话框、按钮等进行讲解，使初学者能够直观、准确地操作软件，从而尽快地上手，提高学习效率。

本书内容全面，条理清晰，范例丰富，讲解详细，图文并茂，可作为广大工程技术人员和三维设计爱好者学习UG钣金设计的自学教程和参考书，也可作为大中专院校及各类培训学校师生的CAD/CAM课程上课及上机练习教材。

本书附赠视频学习光盘一张，制作了与本书全程同步的视频录像文件（含语音讲解，时间长达13个小时左右），另外还包含了本书所有的素材文件、练习文件和范例文件。

## <<UG NX 8.0钣金设计教程>>

### 书籍目录

出版说明

前言

丛书导读

本书导读

第1章 钣金设计入门

1.1 钣金设计概述

1.2 UG钣金概述

1.2.1 UG 钣金设计特点

1.2.2 UG 钣金设计基本过程

第2章 NX钣金模块导入

2.1 NX钣金模块的工作界面

2.2 设置系统配置文件config.dpv

2.3 NX钣金模块的菜单及工具栏

2.4 NX钣金模块的首选项设置

第3章 基础钣金特征

3.1 突出块

3.1.1 突出块概述

3.1.2 创建基本突出块

3.1.3 创建次要突出块

3.2 钣金弯边

3.2.1 钣金弯边概述

3.2.2 创建“弯边”特征的一般过程

3.2.3 创建止裂口

3.2.4 编辑“弯边”特征的轮廓

3.3 轮廓弯边

3.3.1 “轮廓弯边”特征概述

3.3.2 创建基本轮廓弯边

3.3.3 创建次要轮廓弯边

3.3 放样弯边

3.4.1 “放样弯边”特征概述

3.4.2 创建基本放样弯边

3.4.3 创建次要放样弯边

3.5 法向除料

3.5.1 法向除料与实体拉伸切除的区别

3.5.2 创建法向除料的一般操作步骤

3.6 折弯弯边

3.6.1 “折边弯边”特征概述

3.6.2 创建折边弯边特征的一般操作步骤

3.7 高级弯边

3.7.1 “高级弯边”特征概述

3.7.2 创建高级弯边特征的一般操作步骤

3.8 本章综合范例

3.8.1 范例1——插座铜芯的初步设计过程

3.8.2 范例2——钣金支架的初步设计过程

## <<UG NX 8.0钣金设计教程>>

### 第4章 钣金的折弯与展开

#### 4.1 钣金折弯

##### 4.1.1 钣金折弯概述

##### 4.1.2 选择钣金折弯命令

##### 4.1.3 创建钣金折弯的一般操作步骤

##### 4.1.4 在钣金折弯处添加止裂口

#### 4.2 二次折弯

##### 4.2.1 二次折弯概述

##### 4.2.2 创建二次折弯的一般过程

#### 4.3 伸直

##### 4.3.1 伸直概述

##### 4.3.2 创建伸直的一般过程

#### 4.4 重新折弯

##### 4.4.1 重新折弯概述

##### 4.4.2 创建重新折弯的一般过程

#### 4.5 将实体零件转换为钣金件

##### 4.5.1 关于钣金的转换特征

##### 4.5.2 将实体零件转换为钣金件的一般过程

#### 4.6 边缘裂口

##### 4.6.1 边缘裂口概述

##### 4.6.2 创建边缘裂口的一般过程

#### 4.7 展平实体

##### 4.7.1 展平实体概述

##### 4.7.2 选取展平实体命令

##### 4.7.3 创建展平实体的一般过程

#### 4.8 本章综合范例

##### 4.8.1 范例1

##### 4.8.2 范例2

### 第5章 钣金拐角的处理方法

#### 5.1 倒角

##### 5.1.1 倒角概述

##### 5.1.2 创建倒角的一般过程

#### 5.2 封闭拐角

##### 5.2.1 封闭拐角概述

##### 5.2.2 创建封闭拐角的一般过程

#### 5.3 三折弯角

##### 5.3.1 三折弯角概述

##### 5.3.2 创建三折弯角的一般过程

#### 5.4 倒斜角

##### 5.4.1 倒斜角概述

##### 5.4.2 创建倒斜角的一般过程

### 第6章 高级钣金特征

#### 6.1 凹坑

##### 6.1.1 凹坑概述

##### 6.1.2 创建凹坑的一般过程

#### 6.2 冲压除料

##### 6.2.1 冲压除料概述

## <<UG NX 8.0钣金设计教程>>

6.2.2 冲压除料的一般过程

6.3 百叶窗

6.3.1 百叶窗概述

6.3.2 创建百叶窗的一般过程

6.4 筋

6.4.1 筋概述

6.4.2 创建筋的一般过程

6.5 钣金实体冲压

6.5.1 钣金实体冲压概述

6.5.2 选取“实体冲压”命令

6.5.3 钣金实体冲压的类型

6.5.4 创建“实体冲压”特征的一般过程

6.6 加固板

6.6.1 加固板概述

6.6.2 选取“加固板”命令

6.6.3 创建加固板的一般过程

### 第7章 创建钣金工程图

7.1 钣金工程图概述

7.2 创建钣金工程图的一般过程

### 第8章 钣金设计综合范例

8.1 范例1——钣金外罩

8.2 范例2——老鼠夹钣金零件

8.2.1 钣金件1

8.2.2 钣金件2

8.3 范例3——圆形钣金件

8.4 范例4——光驱上盖

8.5 范例5——光驱底盖

8.6 范例6——衣柜合页组件

8.6.1 钣金件1

8.6.2 钣金件2

8.6.3 钣金件3

8.6.4 钣金件4

8.6.5 钣金件5

8.7 范例7——防尘罩的设计

8.8 范例8——计算机机箱的自顶向下设计

8.8.1 准备机箱的原始文件

8.8.2 构建机箱的总体骨架

8.8.3 机箱顶盖的详细设计

8.8.4 机箱后盖的详细设计

8.8.5 机箱前盖的详细设计

8.8.6 机箱底板的详细设计

8.8.7 机箱主板支撑架的详细设计

8.8.8 机箱左盖的详细设计

8.8.9 机箱右盖的详细设计

8.8.10 最终验证

## <<UG NX 8.0钣金设计教程>>

### 章节摘录

版权页：插图：1.2 UG钣金概述UG NX 8.0为用户提供了独立的钣金设计模块。

用户可进入钣金模块中进行钣金设计。

1.2.1 UG钣金设计特点UG钣金设计为专业设计人员提供了一整套工具，根据材料特性和制造过程方面的知识高效地创建并管理钣金零件。

UG NX 8.0钣金模块包括用于合并材料和过程信息的特征及工具，用于表达钣金制作周期中的各个阶段，如弯曲、翻边、切口及其他可成形特征。

使用UG钣金设计模块，用户在钣金零件的创建过程中可以根据所在行业应用默认值和标准值。

比如，在制造质量要求已知的情况下，可以在一定范围内确定给定材料厚度的弯曲半径值。

钣金部件的折叠视图和展开视图既可以用于三维环境，又可以用于下游的二维文件和制造。

与其他CAD软件包里面的钣金应用程序不同的是，在一个单一零件的情况下，UG可以让其他参数化建模操作与钣金特征之间实现相互操作。

1.2.2 UG钣金设计基本过程（1）新建一个模型文件，进入NX钣金模块。

（2）以钣金件所支持或保护的内部零部件大小和形状为基础，创建基础钣金特征。

例如，设计机床床身护罩时，先要按床身的形状和尺寸创建基础钣金。

（3）添加弯边钣金。

在基础钣金创建之后，往往需要在其基础上添加另外的钣金，即弯边钣金。

（4）在钣金模型中，还可以随时添加一些实体特征，如实体切削特征、孔特征、圆角特征和倒角特征等。

（5）创建钣金孔等特征，为钣金的折弯作准备。

（6）进行钣金的折弯。

（7）进行钣金的展开。

（8）创建钣金件的工程图。

## <<UG NX 8.0钣金设计教程>>

### 编辑推荐

《UG NX 8.0钣金设计教程》编辑推荐：全面、系统介绍了UG软件的钣金设计技术，注重实用，融入UG钣金高手多年心得和经验，讲解详细、通俗易懂、实例丰富、图文并茂，图标式讲解，读者能准确操作软件，尽快上手，光盘中含语音视频讲解，快速提高学习效率。

## <<UG NX 8.0钣金设计教程>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>