

<<信息可视化>>

图书基本信息

书名：<<信息可视化>>

13位ISBN编号：9787111362463

10位ISBN编号：7111362462

出版时间：2012-1

出版时间：机械工业出版社

作者：（英）Robert Spence

译者：陈雅茜

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<信息可视化>>

内容概要

《信息可视化：交互设计（原书第2版）》系统地介绍了信息可视化的概念、基本技术和应用，主要包括：信息可视化概念及案例、信息感知及信息表示、交互式设计、多维信息可视化、图形可视化、案例分析。

通过本书的学习，读者可以了解信息可视化的基本概念和知识，同时培养可视化和交互式设计的能力。

本书可以作为计算机科学及相关专业本科生或研究生教材，也可以作为相关领域研究人员和专业技术人员的参考书。

<<信息可视化>>

作者简介

作者：(英国)斯彭思 (Robert Spence) 伦敦帝国理工学院 译者：陈雅茜斯彭思(Robert Spence)，伦敦帝国理工学院信息工程专业名誉退休教授，教授电子工程和人机交互方面的课程。他目前的研究兴趣主要集中在“快速系列视觉表示”这一新颖技术。他是信息可视化领域的先驱研究者之一，提出了许多经典概念。

<<信息可视化>>

书籍目录

出版者的话

译者序

序

前言

致谢

作者简介

译者简介

第1章 什么是可视化

1.1 可视化

1.2 计算支持

1.3 人类用户

1.4 信息可视化的价值

1.4.1 诈骗案

1.4.2 芯片设计

1.4.3 制药业

1.5 相关领域

1.6 术语

习题

第2章 基本概念

2.1 任务

2.2 问题的本质

2.3 数据

2.4 表格表示

2.5 条形图

2.6 交互式对象选择

2.7 总图

2.8 多属性

2.9 细节

2.10 显著对象

2.11 交互式属性选择

2.12 空间局限性

2.13 过滤

2.14 小结

2.15 定位帮助

2.16 在信息空间中的移动

2.17 感知与解释

2.18 总结

习题

第3章 数据描述

3.1 数值编码

3.1.1 单变量数据

3.1.2 双变量数据

3.1.3 三变量数据

3.1.4 超变量数据

3.2 关系编码

<<信息可视化>>

3.2.1 线段

3.2.2 图和图表

3.2.3 树的描述

3.3 设计支持

习题

第4章 数据表示

4.1 空间局限

4.1.1 滚动

4.1.2 总图+细节

4.1.3 变形

4.1.4 抑制

4.1.5 缩放和平移

4.2 时间局限

4.2.1 快速序列视觉表示

4.2.2 空间和时间资源

4.2.3 表示模式

4.2.4 手动控制

4.2.5 人类视觉行为模式

4.2.6 交互设计

习题

第5章 交互

5.1 交互框架

5.2 连续式交互

5.3 渐进式交互

5.3.1 离散信息空间

5.3.2 定位

5.3.3 敏感度

5.3.4 残留物

5.3.5 气味

5.3.6 我现在在哪里

5.3.7 支持定位的设计指导原则

5.4 被动式交互

5.4.1 静态显示

5.4.2 浏览

5.4.3 动态显示

5.5 混合型交互

5.6 交互动态性

5.6.1 心理模型

5.6.2 盲视

5.6.3 视觉要素

5.7 交互设计

习题

第6章 案例分析

6.1 小型交互式日历

6.1.1 时间规划

6.1.2 设计哲学

6.1.3 背景

<<信息可视化>>

- 6.1.4 日历视图
- 6.1.5 交互控制
- 6.1.6 搜索
- 6.1.7 可用性研究
- 6.1.8 观察
- 6.1.9 满意度和偏好
- 6.1.10 可用性
- 6.1.11 主要参考文献
- 6.1.12 其他参考文献
- 6.2 从多个对象中选取一个对象
 - 6.2.1 问题定义
 - 6.2.2 任务
 - 6.2.3 已有解决方案
 - 6.2.4 条形图
 - 6.2.5 预示
 - 6.2.6 EZChooser
 - 6.2.7 敏感度
 - 6.2.8 相关工作
 - 6.2.9 评估
 - 6.2.10 评论
 - 6.2.11 主要参考文献
 - 6.2.12 其他参考文献
- 6.3 基于锁眼的网页浏览
 - 6.3.1 寻找新闻
 - 6.3.2 问题定义
 - 6.3.3 解决方案
 - 6.3.4 RSVP浏览器
 - 6.3.5 系统设计
 - 6.3.6 评估
 - 6.3.7 讨论
 - 6.3.8 评论
 - 6.3.9 主要参考文献
 - 6.3.10 其他参考文献
- 6.4 通信分析
 - 6.4.1 命令和控制
 - 6.4.2 系统要求
 - 6.4.3 MIND工具
 - 6.4.4 探索式分析
 - 6.4.5 情景
 - 6.4.6 结论
 - 6.4.7 主要参考文献
- 6.5 文档银河
 - 6.5.1 大型文件集合
 - 6.5.2 背景和需求
 - 6.5.3 早期工作
 - 6.5.4 设计决定
 - 6.5.5 交互和查询

<<信息可视化>>

6.5.6 布局

6.5.7 评估

6.5.8 主要参考文献

6.5.9 其他参考文献

习题

术语

关于视频

参考文献

索引

<<信息可视化>>

章节摘录

版权页：插图：

<<信息可视化>>

编辑推荐

《信息可视化:交互设计(原书第2版)》特色：结构清晰，内容丰富，详细介绍了该领域的主要概念及其重要性，并重点突出了数据描述、数据表示和交互这三个主要概念。为读者提供大量的实例和案例分析，生动、形象地展示信息可视化的不同应用。信息可视化是计算机科学的新兴分支之一，主要利用图形图像技术对大规模数据进行可视化表示，以增强用户对数据更深层次的认知。

《信息可视化:交互设计(原书第2版)》是英国著名信息可视化专家Robert Spence教授的代表作，也是世界范围内信息可视化领域最为经典的教材之一。

该书结构清晰，内容丰富，案例翔实，系统地介绍了信息可视化的概念、技术和应用。

通过《信息可视化:交互设计(原书第2版)》的学习，读者可以了解信息可视化的基本概念和知识，同时培养可视化和交互设计的基本技能。

<<信息可视化>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>