

<<C#程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C#程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787111349426

10位ISBN编号：7111349423

出版时间：2011-8

出版时间：机械工业

作者：郑阿奇,梁敬东

页数：289

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C#程序设计教程>>

内容概要

《C#程序设计教程（第2版）》全书以Microsoft Visual Studio.NET 2008/2010作为平台，在继承第1版的基本内容和基本方法的基础上，对内容体系结构进行调整、修改和优化，特别是大大增强了实例的实用性。

本书内容包括：.NET与C#基础、C#编程基础、面向对象编程基础、面向对象编程进阶、Windows应用程序开发、GDI+编程、文件操作、数据库应用、多线程编程。

本书第1~9章是教程部分，讲解C#程序设计的基础知识，并包含大量实例；然后是习题部分，主要突出基本编程内容和基本概念；最后是实验部分，锻炼读者的编程和应用能力。

这本《C#程序设计教程（第2版）》可作为高等院校相关专业C#程序设计课程的教材，也可供广大C#开发用户参考。

<<C#程序设计教程>>

书籍目录

前言 第1章 .net与c#基础 1.1 c#语言简介 1.1.1 c#的由来 1.1.2 c#的特点 1.2 .net开发平台 1.2.1 .net框架概述 1.2.2 vs 2010的集成开发环境 1.2.3 第一个c#程序 1.3 visual c#开发环境 1.3.1 新建windows窗体应用程序 1.3.2 标题栏 1.3.3 菜单栏 1.3.4 工具栏 1.3.5 工具箱 1.3.6 窗口 第2章 c#编程基础 2.1 基本类型 2.1.1 值类型 2.1.2 引用类型 2.1.3 值类型与引用类型的关系 2.2 变量与常量 2.2.1 常量 2.2.2 变量 2.3 表达式 2.3.1 算术运算符 2.3.2 关系运算符 2.3.3 逻辑运算符 2.3.4 位运算符 2.3.5 赋值运算符 2.3.6 条件运算符 2.3.7 运算符的优先级与结合性 2.3.8 表达式中的类型转换 2.4 选择语句 2.4.1 if语句 2.4.2 switch语句 2.5 循环语句 2.5.1 while语句 2.5.2 do-while语句 2.5.3 for语句 2.6 跳转语句 2.6.1 continue语句 2.6.2 break语句 2.6.3 return语句 2.6.4 goto语句 2.7 数组 2.7.1 数组的定义 2.7.2 数组的初始化 2.7.3 数组元素的访问 2.7.4 数组与system.array 2.7.5 使用foreach语句遍历数组元素 2.8 综合应用实例 第3章 面向对象编程基础 3.1 面向对象概念 3.1.1 对象、类、实例化 3.1.2 面向对象程序设计语言的三大原则 3.2 类 3.2.1 类的声明 3.2.2 类的成员 3.2.3 构造函数 3.2.4 析构函数 3.3 方法 3.3.1 方法的声明 3.3.2 方法的参数 3.3.3 静态方法与实例方法 3.3.4 方法的重载与覆盖 3.4 属性 3.5 综合应用实例 第4章 面向对象编程进阶 4.1 类的继承与多态 4.1.1 继承 4.1.2 多态 4.2 操作符重载 4.3 类型转换 4.3.1 隐式类型转换 4.3.2 显式类型转换 4.3.3 使用convert转换 4.4 结构与接口 4.4.1 结构 4.4.2 接口 4.5 集合与索引器 4.5.1 集合 4.5.2 索引器 4.6 异常处理 4.6.1 异常与异常类 4.6.2 异常处理 4.7 委托与事件 4.7.1 委托 4.7.2 事件 4.8 预处理命令 4.9 组件与程序集 4.9.1 组件 4.9.2 程序集 4.10 泛型 第5章 windows应用程序开发 5.1 开发应用程序的步骤 5.2 窗体 5.2.1 创建windows应用程序项目 5.2.2 选择启动窗体 5.2.3 窗体属性 5.2.4 窗体的常用方法和事件 5.3 windows控件的使用 5.3.1 常用控件 5.3.2 label控件和linklabel控件 5.3.3 button控件 5.3.4 textbox控件 5.3.5 radiobutton控件 5.3.6 checkbox控件 5.3.7 listbox控件 5.3.8 combobox控件 5.3.9 groupbox控件 5.3.10 listview控件 5.3.11 picturebox控件 5.3.12 statusstrip控件 5.3.13 timer控件 5.4 菜单 5.4.1 在设计时创建菜单 5.4.2 以编程方式创建菜单 5.4.3 上下文菜单 5.5 对话框 5.5.1 消息框 5.5.2 窗体对话框 5.5.3 通用对话框 5.6 多文档界面 (md) 5.6.1 创建mdi父窗体 5.6.2 创建mdi子窗体 5.6.3 确定活动的mdi子窗体 5.6.4 排列子窗体 5.7 打印与打印预览 5.7.1 在设计时创建打印作业 5.7.2 选择打印机打印文件 5.7.3 打印图形 5.7.4 打印文本 5.8 综合应用实例 第6章 gdi+编程 6.1 gdi+简介 6.1.1 坐标系 6.1.2 像素 6.1.3 graphics类 6.2 绘图 6.2.1 画笔 6.2.2 画刷 6.2.3 绘制直线 6.2.4 绘制矩形 6.2.5 绘制椭圆 6.2.6 绘制圆弧 6.2.7 绘制多边形 6.3 颜色 6.4 文本输出 6.4.1 字体 6.4.2 输出文本 6.5 图像处理 6.5.1 绘制图像 6.5.2 刷新图像 6.6 综合应用实例 第7章 文件操作 7.1 文件概述 7.2 system.io模型 7.2.1 system.io命名空间的资源 7.2.2 system.io命名空间的功能 7.3 文件与目录类 7.3.1 directory类和directoryinfo类 7.3.2 file类和fileinfo类 7.3.3 path类 7.3.4 读取驱动器信息 7.4 文件的读与写 7.4.1 流 7.4.2 读写文件 7.4.3 读写二进制文件 7.5 综合应用实例 第8章 数据库应用 8.1 数据库基础 8.1.1 数据库和数据库管理系统 8.1.2 表和视图 8.1.3 用vs 2010创建数据库和表 8.1.4 结构化查询语言 (sql) 8.1.5 数据访问命名空间 8.2 ado.net概述 8.2.1 ado.net基本概念与特点 8.2.2 ado.net对象模型的结构 8.3 创建连接 8.3.1 创建connection对象 8.3.2 使用connection对象 8.4 command对象与datareader对象 8.4.1 创建command对象 8.4.2 使用command对象操作数据 8.4.3 创建datareader对象 8.4.4 使用datareader对象检索数据 8.5 dataset对象与dataadapter对象 8.5.1 dataset对象 8.5.2 dataadapter对象 8.6 综合应用实例 第9章 多线程编程 9.1 线程概述 9.1.1 多线程工作方式 9.1.2 何时使用多线程 9.2 创建并控制一个线程 9.2.1 线程的建立与启动 9.2.2 线程的挂起、恢复与终止 9.2.3 线程的状态及优先级 9.3 线程的同步和通信 9.3.1 lock关键字 9.3.2 线程监视器 9.3.3 线程间的通信 9.3.4 子线程访问主线程的控件 9.4 线程池和定时器 9.4.1 线程池 9.4.2 定时器 9.5 互斥对象 9.6 综合应用实例 习题 第1章 .net与c#基础 第2章 c#编程基础 第3章 面向对象编程基础 第4章 面向对象编程进阶 第5章 windows应用程序开发 第6章 gdi+编程 第7章 文件操作 第8章 数据库应用 第9章 多线程编程 实验 实验1 c#编程环境 实验2 c#编程基础 实验3 面向对象编程 实验4 接口 实验5 异常处理 实验6 windows应用程序开发 实验7 gdi+编程 实验8 文件和数据库应用 实验9 多线程编程

章节摘录

版权页：插图：

<<C#程序设计教程>>

编辑推荐

《C#程序设计教程(第2版)》融入了作者多年教学和应用项目开发的经验及体会，全书采用边讲理论边通过实例练习的方式，使读者真正掌握C#的使用方法，C#是微软，NET中最简单、方便和高效的程序设计语言，已成为目前主流的开发工具《C#程序设计教程(第2版)》以当前最新的VisualStudio.NET2010作为平台，结合作者近年来的教学和应用开发实践，在继承第1版的基本内容和基本方法的基础上，对体系结构进行了调整、修改和优化，实例实用性大大增强。

全书分为教程、习题和实验三个部分，将理论与实践很好地融合。

教程部分（第1章～第9章）结合实例讲解C#程序设计的基础知识；习题部分主要突出基本编程和基本概念；实验部分主要锻炼读者的编程和应用能力系统性和应用性强。

<<C#程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>