

<<潜移默化>>

图书基本信息

书名：<<潜移默化>>

13位ISBN编号：9787111347422

10位ISBN编号：7111347420

出版时间：2011-6-10

出版时间：机械工业出版社华章公司

作者：Cennydd Bowles,James Box

页数：188

译者：De Dream

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<潜移默化>>

前言

潜移默化和地下 《潜移默化》这本书讲述的是“地下”用户体验设计方法和实践，地下的意思是，在不被周围人发觉的情况下，你依靠自己的力量，采用本书讲述的各种方法进行设计，并通过设计过程以及设计结果来潜移默化地影响更多的人，在你所在的企业里传播用户体验文化。

从地下开始 也许你刚刚注意到用户体验，想要在这方面进行探索，而在你们公司，用户体验还是一个新鲜事物，怎样让大家接受这些观念，怎样进行地下工作，把用户体验设计方法和实践天衣无缝地嫁接到你们的设计过程中，让它象一棵小草一样，顽强地生长起来？

对于那些初次踏上用户体验设计之旅的朋友们来说，这是一本实用的自助指南，你现在在哪里，下一步该做什么，应该怎么计划和实施，怎样去打动身边的同事，和不同部门的同事合作（尤其是在公司并没有公开支持用户体验设计的地下环境中），都可以从书中找到指导。

总的来说，你拿着这本书，就可以从零开始，进行地下用户体验设计了。

不止是地下 当然，这本书并不是只适用于初学者，其实，等你有了一定的经验，或者你本身就是一名有经验的用户体验设计师，也可以打开这本书，开始反思你所采用的方法和实践，然后，你会对用户体验设计有着更深的认识。

设计师应该抱着什么样的心态面对自己的设计产出？

如何让设计更敏捷（对，就是敏捷开发方法那个敏捷），快速产出，快速获取反馈？

你也可以把书中介绍的很多实用方法和实践补充到你的设计工具箱里。

本书的两位作者Cennydd和James都是英国用户体验界富有经验的设计师，非常感谢他们的写作，因为书里满是实用的方法和指南。

还有，如果你不是用户体验设计从业人员，只是想了解一些用户体验方法和过程，也可以看看这本书，了解设计师们的工作方法，他们的顽强努力，从而能进一步理解和支持广大用户体验设计师的工作。

题外话 这是一本很薄的书，你同样可能在两个小时之内看完（欢迎大家记录阅读本书的时间），然后把它放在手边，需要的时候打开来参考。

De Dream于2004年成立，2006年翻译《点石成金：访客至上的网页设计秘笈》一书。

现在和华章再次合作进行本书的翻译。

多年来，De Dream一直在致力于交互设计和用户体验研究及实践，敏捷交互设计和快速用户测试是我们目前正在应用的两种主要方法。

幸运的是，虽然不是专门论述，但这两种方法在这本书里都有所涉及。

De Dream Windy 2011年4月，于北京海淀

<<潜移默化>>

内容概要

用户体验已成为ui设计领域的重要的核心话题。
以用户为中心的设计，也是以ux作为考量标准的。
如果用户体验有问题，那么，设计产品的使用就会出现巨大障碍。
因此，国内很多知名it和互联网企业，都非常重视自身网络服务和产品的用户体验。

《潜移默化：用户体验设计行动指南》是来自一线设计师的实践指南，对于如何让ux在真实的公司中工作并解决实际的问题，本书给出了坦率而有用的建议。
读者将学会如何把研究、构思、原型和测试应用于日常的工作流程中；如何在普遍的时间、预算和文化的限制下设计出良好的用户体验。

《潜移默化：用户体验设计行动指南》对于ui设计师、web设计师、产品设计师来说，都是一本绝佳的体会和实现用户体验的读物。

<<潜移默化>>

作者简介

这是一本优秀、实用，同时也颇具颠覆性的图书。
Cennydd和James会让你知道如何在一个艰辛的世界里争取机会。
然后为用户进行设计。
——Joshua Porter，Performable和52WeeksofUX.com的创始人之一

<<潜移默化>>

书籍目录

本书好评

译者序

致谢

第1章走向地下

地下宣言

第2章探究问题

触地，开跑

定义问题

企业文化

雷达下的用户研究

研究产出物

第3章产生设计想法

画出草图

协作式设计

散布火花

设计原则

第4章让设计成形

设计产出物

保真度

创建出更好的产出物

第5章不断完善

迭代的本质

用户测试

评论和看法

发布之后

第6章和其他人合作

和开发人员合作

和视觉设计师合作

和内容专员们合作

和产品负责人合作

和市场人员合作

和seo专家合作

和高级管理人员合作

和敏捷方法合作

第7章去向何方

用户体验领导力

另谋高就

到你了

<<潜移默化>>

编辑推荐

一旦踏入用户体验之门，这个世界就变了。你会看到很多错误的门把手，不好用的网站，而很多公司对此漠不关心。而且，虽然每个人都可以学习用户体验设计方法——可用性测试，人物角色，建立原型等，可是如果你们公司不重视用户体验的话，那么对这些方法的实践会变得更加复杂。

《潜移默化：用户体验设计行动指南》是来自一线设计师的实用指南，他们为真实的客户、真实的问题直接提供建议，以改进用户体验。读者可以从《潜移默化：用户体验设计行动指南》中学到如何把用户研究，产生设计想法，建立原型和测试整合到自己的日常工作流程中去，并学到在常见的时间、预算和文化约束下如何设计良好的用户体验。

<<潜移默化>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>