

<<视线追踪>>

图书基本信息

书名：<<视线追踪>>

13位ISBN编号：9787111346890

10位ISBN编号：7111346890

出版时间：2011-6

出版时间：机械工业出版社

作者：迟健男 等著

页数：251

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<视线追踪>>

内容概要

本书以作者多年的创新性研究成果为主要内容，对视线追踪的各项关键技术进行了详细的阐述。全书共分九章，主要介绍了与视线追踪技术相关的人眼生理学和心理学知识及其发展历史，以及一些知名的视线追踪产品；各种视线追踪技术的原理和相关知识；图像预处理技术；视线参数检测；瞳孔跟踪；视线追踪系统标定技术；视线方向估计模型；视线追踪技术在各领域的应用。本书集合了先进性、系统性、理论性与实用性，是第一部视线追踪技术方面的专业著作。

本书适合大专院校、研究机构中从事相关领域研究的教师、研究人员使用，也可作为相关技术公司的技术参考用书。

<<视线追踪>>

书籍目录

序言

前言

第1章 绪论

1.1 视觉注意

1.1.1 早期注意理论

1.1.2 近代注意理论

1.1.3 当前视觉注意理论

1.1.4 未来注意的研究

1.2 人眼系统的视觉机制

1.2.1 眼睛

1.2.2 视网膜

1.2.3 视束和视觉通道

1.3 视觉

1.3.1 颜色视觉

1.3.2 立体视觉

1.3.3 临时视觉

1.4 人眼运动

1.4.1 控制眼球运动的肌肉

1.4.2 平稳跟随运动

1.4.3 扫视

1.4.4 固视微动

1.4.5 眼球震颤

1.5 双眼视觉

1.6 视野与视敏度

参考文献

第2章 视线追踪方法

2.1 直接观察法

2.2 后像法

2.3 机械记录法

2.3.1 杠杆直接记录法

2.3.2 气动法

2.3.3 角膜吸附环状物法

2.4 电流记录法

2.5 电磁感应法

2.6 光学记录法

2.6.1 反光记录法

2.6.2 影视法

2.6.3 角膜反光法

2.6.4 双普金野法

2.6.5 虹膜?巩膜边缘法

2.7 本章小结

参考文献

第3章 典型视线追踪系统及构成

3.1 典型视线追踪系统

3.1.1 穿戴式(头盔式)视线追踪系统

<<视线追踪>>

3.1.2非穿戴式（遥测式）视线追踪系统

3.2典型的视线追踪系统构成

3.2.1单摄像机无光源系统

3.2.2单摄像机单光源或双光源系统

3.2.3单摄像机多光源系统

3.2.4多摄像机多光源系统

3.3本章小结

参考文献

第4章 图像预处理

第5章 视线参数检测

第6章 瞳孔跟踪

第7章 视线追踪系统标定

第8章 视线方向计算模型

第9章 视线追踪技术应用

<<视线追踪>>

章节摘录

版权页：插图：特瑞斯曼等人在1980年提出了注意的特征整合理论。

特征整合理论假设，对知觉对象的加工首先在特征水平上进行，然后以注意“胶水”将游离的视觉特征粘合在一起继续加工，最后获得关于对象的知觉。

在前注意加工阶段，人们以平行的、自动的方式对于整个视域中各对象的所有特征同时进行加工，无需注意参与，更无容量限制；在注意加工阶段，当聚焦注意辨别目标时，聚焦注意就像“胶水”一样把分离的各个特征整合成一个完整的知觉对象。

这时人们对刺激特征的加工是系列的，且有加工容量的限制。

视觉搜索在注意特征整合理论中占有重要地位。

视觉搜索包括特征搜索和联合搜索。

特征搜索是指当视觉搜索目标只有一个单一的、不被任何干扰子共享的物理特征时对目标的平行搜索。

联合搜索是指如果干扰子多于两类且目标与每类干扰子共享一个特征时的搜索。

联合搜索是在特征搜索的基础上进行的。

特征整合理论首次把刺激特征纳入目标刺激的检测过程，即刺激特征影响视觉搜索的结果，因此该理论对视觉注意理论的进展产生了巨大的影响。

<<视线追踪>>

编辑推荐

《视线追踪》由机械工业出版社出版。

<<视线追踪>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>