

<<开发基于Java语言的银行卡模>>

图书基本信息

书名：<<开发基于Java语言的银行卡模拟系统>>

13位ISBN编号：9787111342083

10位ISBN编号：7111342089

出版时间：2011-5

出版时间：机械工业出版社

作者：孙华林 编

页数：176

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<开发基于Java语言的银行卡模>>

内容概要

《开发基于Java语言的银行卡模拟系统》为高等职业教育计算机类专业用教材。

《开发基于Java语言的银行卡模拟系统》采用一个完整的实例——银行卡模拟系统，全面讲述了Java语言面向对象的编程技术。

从在Eclipse集成开发环境中开发一个简单的Java应用程序开始，循序渐进、由浅入深，结合生动的银行卡模拟系统实例，详尽地介绍了Java语言的基本要素、数组、字符串、类、对象、构造函数、方法的重载和覆盖、封装、继承、多态等。

另外，还讲解了Java语言的异常处理机制和采用JDBC技术访问数据库的方法和步骤。

读者可以通过对本书的学习，逐步掌握Java语言面向对象的编程技术。

《开发基于Java语言的银行卡模拟系统》可作为高等职业技术学院、各类计算机培训学校、高等专科学校、成人高校、本科院校承办的二级职业技术学院的计算机相关专业Java语言课程的教材，还可供各类计算机软件开发人员入门学习时使用。

<<开发基于Java语言的银行卡模>>

书籍目录

前言第1章 开发简单的Java应用程序1.1 Java语言简介1.1.1 Java语言的产生1.1.2 Java语言的特色1.2 开发第一个Java程序1.2.1 开发Java程序的准备1.2.2 第一个Java程序的说明1.3 Eclipse的使用1.4 包1.4.1 包的创建1.4.2 包的引用1.4.3 输入1.4.4 为程序加上注释1.5 上机实践1.5.1 上机目标与训练技能点1.5.2 上机任务小结习题第2章 Java语言基础2.1 Java语言基本要素2.1.1 标识符2.1.2 关键字2.1.3 数据类型2.1.4 变量2.1.5 数据类型转换2.1.6 运算符与表达式2.2 程序控制语句2.2.1 顺序结构2.2.2 选择结构2.2.3 循环结构2.3 在Eclipse中调试程序2.4 上机实践2.4.1 上机目标与训练技能点2.4.2 上机任务小结习题第3章 在Bank系统中使用数组和字符串3.1 数组3.1.1 一维数组3.1.2 多维数组3.2 字符串3.2.1 字符串的创建3.2.2 字符串的连接3.3 上机实践3.3.1 上机目标与训练技能点3.3.2 上机任务小结习题第4章 在Bank系统中引入类和对象4.1 类和对象4.1.1 类的创建4.1.2 类的变量和方法4.1.3 对象的创建4.2 构造函数4.3 方法重载4.4 上机实践4.4.1 上机目标与训练技能点4.4.2 上机任务小结习题第5章 在Bank系统中引入继承和多态5.1 何谓继承5.1.1 自然界中的继承现象5.1.2 Java语言中类的继承的实现5.2 成员变量的隐藏5.3 成员方法的覆盖5.4 super和this的使用5.5 多态性5.5.1 何谓多态5.5.2 Java语言中如何实现多态5.6 上机实践5.6.1 上机目标与训练技能点5.6.2 上机任务小结习题第6章 访问权限控制及接口6.1 类及类中成员的访问权限控制6.2 修饰符6.2.1 final修饰符6.2.2 static修饰符6.2.3 abstract修饰符6.3 Java语言的接口6.3.1 接口的定义和实现6.3.2 如何定义接口中的常量6.3.3 使用接口的好处6.3.4 面向接口编程6.4 上机实践6.4.1 上机目标与训练技能点6.4.2 上机任务小结习题第7章 Java语言的异常处理机制在Bank系统中的使用7.1 何谓异常7.1.1 现实生活中的异常7.1.2 程序运行中的异常7.1.3 异常的定义7.2 异常处理7.2.1 如何进行异常处理7.2.2 编写代码处理异常情况7.2.3 使用Java语言的异常处理机制处理异常情况7.2.4 用户自定义异常7.3 上机实践7.3.1 上机目标与训练技能点7.3.2 上机任务小结习题第8章 基于SQLServer2005数据库继续升级Bank系统8.1 JDBC概述8.2 JDBC驱动8.3 使用JDBC进行数据库编程的模板8.4 综合示例8.5 上机实践8.5.1 上机目标与训练技能点8.5.2 上机任务小结习题附录附录A Java常用的集合类和集合接口专题附录B String类和StringBuffer类专题参考文献

<<开发基于Java语言的银行卡模>>

编辑推荐

《开发基于Java语言的银行卡模拟系统》内容丰富全面，全书共分为8章和一个Java常用集合类、接口专题以及String、String Buffer类专题。

其中第1章首先阐述如何开发一个简单的Java小程序；第2章为Java语言基础知识，包括Java语言的基本要素和语句控制；第3章结合Bank系统介绍了数组和字符串的用法；第4、5、6章全面介绍了面向对象的基本常识，并结合Bank系统详细地讲解了类、对象、继承、多态、接口等用法；第7章引入了Java语言的异常处理机制；第8章详细讲解了使用JDBC访问数据库的方法。

<<开发基于Java语言的银行卡模>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>