

<<C++程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C++程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787111330226

10位ISBN编号：7111330226

出版时间：2011-1

出版时间：机械工业出版社

作者：王珊珊，臧冽，张志航 编著

页数：324

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++程序设计教程>>

内容概要

C++语言是目前被广泛采用的程序设计语言，它语法简洁，运行高效，既可以用来进行面向过程的程序设计，又可以用来进行面向对象的程序设计。

本书包括两部分内容。

第一部分为第1~9章，以C++语言的基本语法为起点讲述面向过程的程序设计，内容包括基本数据类型、基本控制结构、函数、数组、结构体、指针和链表等，适用于程序设计语言的初学者。

第二部分为第10~15章，结合C++语言的应用实例，讲述面向对象程序设计的基本概念，内容包括类和对象、继承和派生、多态和输入/输出及文件操作等，适用于从面向过程程序设计技术过渡到面向对象程序设计技术的学习者。

本书适用于大学本科理工类各专业学生学习C++程序设计语言，同时也适用于自学C++语言的读者。

<<C++程序设计教程>>

书籍目录

| | | | | |
|----------------------|----------------------|-----------------------|---------------------------|-------------------------------|
| 前言 | 教学建议 | 第一部分 面向过程的程序设计 | 第1章 C++概述 | 1.1 计算机语言与程序 |
| 1.1.1 机器语言与程序 | 1.1.2 汇编语言与程序 | 1.1.3 高级语言与程序 | 1.2 从C到C++ | 1.3 程序设计方法 |
| 1.3.1 结构化程序设计方法 | 1.3.2 面向对象的程序设计方法 | 1.4 简单的C++程序介绍 | 1.5 程序开发的步骤 | 习题1 |
| 第2章 数据类型、运算符和表达式 | 2.1 保留字和标识符 | 2.1.1 保留字 | 2.1.2 标识符 | 2.2 C++的基本数据类型 |
| 2.3 常量和变量 | 2.3.1 常量 | 2.3.2 符号常量 | 2.3.3 变量 | 2.4 基本运算符和表达式 |
| 2.4.1 C++运算符及表达式简介 | 2.4.2 算术运算符和算术表达式 | 2.4.3 运算优先级和结合性 | 2.4.4 关系运算符和关系表达式 | 2.4.5 逻辑运算符和逻辑表达式 |
| 2.4.6 位运算符和位运算表达式 | 2.4.7 自增、自减运算符和表达式 | 2.4.8 赋值运算符和赋值表达式 | 2.4.9 逗号运算符和逗号表达式 | 2.4.10 sizeof()运算符和表达式 |
| 2.4.11 逻辑表达式运算优化的副作用 | 2.5 类型转换 | 2.5.1 赋值时的自动类型转换 | 2.5.2 各种类型运算量混合运算时的自动类型转换 | 2.5.3 强制类型转换 |
| 习题2 | 第3章 简单的输入/输出 | 3.1 传统的输入/输出函数实现方法 | 3.2 cout输出流 | 3.2.1 输出八进制数、十六进制数和用科学记数法表示的数 |
| 22 | 3.2.2 输出字符或字符串 | 3.3 cin输入流 | 3.3.1 输入十六进制或者八进制数据 | 3.3.2 输入字符数据 |
| 3.4 总结 | 习题3 | 第4章 C++的流程控制 | 4.1 算法概述 | 4.1.1 算法的作用和类别 |
| 4.1.2 算法的设计原则 | 4.1.3 算法的表示工具 | 4.1.4 结构化程序设计中基本结构的表示 | 4.2 C++程序的结构和语句 | 4.3 选择结构语句的使用 |
| 4.3.1 if语句 | 4.3.2 if语句的嵌套使用 | 4.3.3 条件运算符 | 4.3.4 switch语句 | 4.4 循环结构语句的使用 |
| 4.4.1 goto语句及标号的使用 | 4.4.2 while语句 | 4.4.3 for语句 | 4.4.4 do-while语句 | 4.4.5 break语句 |
| 4.4.6 循环的嵌套 | 4.5 控制语句的应用举例 | 习题4 | 第5章 函数 | 5.1 概述 |
| 5.2 函数的定义与调用 | 5.2.1 函数的定义 | 5.2.2 函数的调用 | 5.2.3 函数的参数 | 5.3 函数的原型声明 |
| 5.4 函数的嵌套调用和递归调用 | 5.4.1 函数的嵌套调用 | 5.4.2 函数的递归调用 | 5.5 内联函数 | 5.6 函数重载 |
| 5.6.1 参数类型不同的重载函数 | 5.6.2 参数个数不同的重载函数 | 5.7 使用C++系统函数 | 5.8 作用域和存储类别 | 5.8.1 作用域 |
| 5.8.2 存储类别 | 5.8.3 全局变量的作用域的扩展和限制 | 5.9 程序的多文件组织 | 5.9.1 内部函数和外部函数 | 5.9.2 多文件组织的编译和连接 |
| 习题 | 第6章 编译预处理 | 第7章 数组 | 第8章 结构体、共用体和枚举类型 | 第9章 指针、引用和链表 |
| 第二部分面向对象的程序设计 | 第10章 类和对象 | 第11章 类和对象的其他特性 | 第12章 继承和派生 | 第13章 多态性 |
| 第14章 输入/输出流 | 第15章 模板 | 附录A ASCII码表 | 附录B 常用库函数 | 参考文献 |

<<C++程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>