

## <<Visual Basic程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787111326014

10位ISBN编号：7111326016

出版时间：2011-2

出版时间：机械工业出版社

作者：吴凤祥，朱亚涛 编

页数：344

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计>>

### 内容概要

《Visual Basic程序设计》以Visual Basic 6.0中文版为背景，针对计算机程序设计的初学者，从Visual Basic语言和应用开发两个方面分三个层次详细地介绍了Visual Basic的语言基础和算法设计基础、程序设计基础，窗体和标准控件的使用、界面设计、菜单设计、对话框设计、图形操作以及运行时错误的处理，Visual Basic面向对象基础、数据库技术、多媒体技术以及Internet环境下的应用。

当部分内容均有大量的实例，并配有与知识内容相对应的习题和实验题。

《Visual Basic程序设计》在内容的组织上本着加强基础、注重实践、突出应用的原则，在内容的安排上遵从教学规律，由浅入深、循序渐进，讲解通俗易懂、条理清楚，非常适合于教学与自学。

《Visual Basic程序设计》可作为高等院校或其他各类学校的Visual Basic程序设计教材，也可供从事计算机应用和程序开发的专业人员使用。

或供从事软件开发的初学者自学。

## &lt;&lt;Visual Basic程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

前言第1章 Visual Basic 6.0概述1.1 VB6.0简介1.1.1 面向对象程序设计1.1.2 VB的版本1.1.3 VB的功能特点1.2 用户环境1.2.1 安装1.2.2 启动1.3 界面1.3.1 主窗口1.3.2 窗体窗口1.3.3 工具箱窗口1.3.4 属性窗口1.3.5 工程资源管理器窗口1.3.6 代码窗口1.3.7 其他窗口1.4 标准控件简介1.5 使用帮助1.5.1 使用MSDN Library 查阅器1.5.2 使用上下文相关的帮助1.5.3 从Internet上获得帮助习题第2章 简单的Visual Basic程序设计2.1 VB6.0中的对象2.1.1 类和对象2.1.2 对象的建立和编辑2.1.3 对象的属性、事件和方法2.2 实例2.3 工程管理和环境设置2.3.1 VB6.0工程的结构2.3.2 工程管理2.3.3 环境设置2.4 基本的属性、事件和方法2.4.1 基本属性2.4.2 基本事件2.4.3 基本方法习题实验题第3章 VB程序设计基础3.1 程序结构与编码规则3.1.1 模块3.1.2 模块中的代码3.1.3 过程中的代码3.2 数据类型3.2.1 基本数据类型3.2.2 自定义数据类型3.3 常量、变量和函数3.3.1 命名规则3.3.2 常量3.3.3 变量的声明3.3.4 常用标准函数3.4 运算符和表达式3.4.1 运算符3.4.2 表达式3.5 应用举例习题实验题第4章 VB语言基础4.1 结构化程序设计4.1.1 算法及其表示4.1.2 结构化程序设计4.2 顺序结构4.3 选择（分支）结构4.3.1 二分支结构4.3.2 多分支结构4.3.3 分支嵌套4.4 循环结构&hellip;&hellip;第5章 过程第6章 文件操作第7章 窗体设计第8章 标准控件的使用第9章 菜单与工具栏设计第10章 对话框设计第11章 图形操作第12章 程序调试与错误处理第13章 面向对象编程第14章 与数据库连接第15章 多媒体程序设计第16章 VB在Internet中的应用

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>