

<<Java程序设计完全自学手册>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计完全自学手册>>

13位ISBN编号：9787111293057

10位ISBN编号：7111293053

出版时间：2010-1

出版时间：机械工业

作者：文杰书院

页数：568

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java程序设计完全自学手册>>

前言

1995年,美国Sun公司正式推出了Java语言。

Java语言是目前最流行的编程语言之一,该语言具有安全、跨平台、面向对象、简单和适用于网络等显著特点。

本书以MyEclipse6.0为开发平台,通过对不同实例的讲解,介绍使用MyEclipse6.0进行Java编程的方法和应用技巧。

全书共分25章,具体内容包括初识Java、简单了解Java程序、Java语法基础、算法和流程控制语句、开发工具MyEclipse6.0、数组和字符串处理等,本书最后详细剖析了远程教学系统、在线投票系统和制作精美留言板等综合实例。

本书主要内容包括以下8个部分:(1)Java语言的基础知识第1~2章介绍了Java语言的历史、Java语言的开发环境、编写Java程序的语法规则等内容。

(2)Java语法基础第3~7章全面介绍了Java语法基础方面的知识,如Java语言基础、流程控制语句和数组等,并在每章最后列举2个实例,使读者能够在了解本章知识点的同时学会利用本章的知识编写Java应用程序。

(3)Java面向对象编程第8~15章全面介绍了Java面向对象编程方面的知识,包括类与对象、继承与多态、包与接口和泛型与集合等,讲述如何以面向对象的思想进行编写Java应用程序。

(4)开发JavaWeb应用基础第16章介绍了Tomcat6.0、DreamweaverCS3和MySQL5.1数据库的应用方法,帮助读者搭建JavaWeb开发环境。

(5)Servlet与JSP第17章,介绍了Servlet和Web应用体系方面的知识,包括C/S模式与B/S模式、Http请求和响应模式、HTML简介、Servlet简介、Web应用体系和Servlet高级应用,通过本章学习读者可以掌握Servlet方面的知识。

第18章和第19章,则全面介绍了JSP方面的知识,主要包括JSP和JSP语法方面的知识,帮助读者运用JSP进行Java Web编程。

(6)访问数据库及实例第20章介绍了JDBC技术简介、JDBC连接方式、JDBC的API、连接MySQL数据库实例和数据库连接池,帮助读者学习对数据库进行访问。

第21章详细讲解了远程教学系统的编程方法,这个系统是基于Servlet/JSP的B/S模式的Java Web系统,采用MySQL5.1数据库。

通过本章的学习读者可以巩固Servlet/JSP和访问数据库方面的知识。

<<Java程序设计完全自学手册>>

内容概要

Java语言是目前最流行、应用最广泛的程序设计语言。

《Java程序设计完全自学手册》采用“基础知识+实践案例”的教学模式，以通俗易懂的语言、精挑细选的实用技巧、翔实生动的操作案例，全面介绍了Java编程知识及案例。

其主要内容包括Java语法基础、算法和流程控制语句、数组、字符串处理、面向对象编程、Servlet和Web应用体系、JSP语法、访问数据库、Struts应用、Hibernate应用等。

《Java程序设计完全自学手册》面向Java编程的初、中级用户，既适合零基础的Java程序设计初学者入门使用，也适合Java编程爱好者及人员提高编辑技巧使用，还可作为Java培训班、计算机类成人教育、中职教育、自学考试教材使用。

书籍目录

前言 第1章 初识Java 1 1.1 Java语言的诞生和发展 2 1.1.1 Java语言的诞生 2 1.1.2 Java语言的发展 2 1.2 Java语言的特点 2 1.2.1 简单性 2 1.2.2 面向对象 2 1.2.3 分布式 3 1.2.4 解释型 3 1.2.5 健壮安全性 3 1.2.6 体系结构中 1.2.7 可移植性 3 1.2.8 高性能 3 1.2.9 多线程 3 1.3 搭建Java语言的开发环境 3 1.3.1 JDK简介 4 1.3.2 安装JDK 6.0 4 1.3.3 配置环境变量 6 1.3.4 测试配置环境变量 7 第2章 简单了解Java程序 9 2.1 认识Java程序 10 2.2 第一个Java程序 10 2.2.1 解释第一个Java程序 10 2.2.2 在EditPlus 3中编写第一个Java程序 10 2.2.3 在DOS窗口中编译与运行 11 2.2.4 在EditPlus 3中编译与运行 13 2.3 Java 标识符 14 2.4 Java关键字 15 2.5 为Java程序添加注释 16 2.5.1 单行注释 16 2.5.2 多行注释 16 2.5.3 文档注释 17 2.6 初学者编写Java程序应注意的问题 18 2.7 本章实例 18 2.8 小结 20 第3章 Java语法基础 21 3.1 编码规范 22 3.1.1 Java命名规范 22 3.1.2 代码编写规则 22 3.2 数据类型 22 3.2.1 整数数据类型 23 3.2.2 浮点数据类型 23 3.2.3 字符数据类型 24 3.2.4 布尔数据类型 24 3.2.5 基本数据类型的应用 24 3.3 Java的常量与变量 25 3.3.1 常量 25 3.3.2 变量 26 3.3.3 变量的作用域 28 3.4 Java中的运算符 28 3.4.1 赋值运算符 28 3.4.2 算术运算符 29 3.4.3 比较运算符 29 3.4.4 逻辑运算符 29 3.4.5 位运算符 30 3.4.6 三元(目)运算符 31 3.4.7 自增和自减运算符 31 3.4.8 表达式 33 3.4.9 运算符优先级 33 3.5 基本数据类型之间的转换 34 3.5.1 自动类型转换 34 3.5.2 强制类型转换 35 3.5.3 表达式的数据类型自动提升 36 3.6 本章实例 36 3.7 小结 39 第4章 算法和流程控制语句 41 4.1 算法 42 4.1.1 什么是算法 42 4.1.2 算法的特性 42 4.1.3 算法的描述 42 4.1.4 程序的3种控制结构 45 4.2 分支语句 46 4.2.1 简单的if条件语句 46 4.2.2 if...else条件语句 47 4.2.3 if...else if多分支语句 49 4.2.4 switch多分支语句 51 4.2.5 if语句和switch语句的区别 53 4.3 循环语句 53 4.3.1 for循环语句 54 4.3.2 while循环语句 55 4.3.3 do...while循环语句 56 4.3.4 循环的嵌套 58 4.3.5 各种循环语句的区别 59 4.4 跳转语句 60 4.4.1 break跳转语句 60 4.4.2 continue跳转语句 61 4.4.3 return跳转语句 62 4.5 本章实例 63 4.6 小结 65 第5章 开发工具MyEclipse 6.0 67 5.1 安装与启动MyEclipse 6.0 68 5.1.1 安装MyEclipse 6.0 68 5.1.2 启动MyEclipse 6.0 70 5.2 MyEclipse 6.0工作平台 71 5.2.1 常用工具栏介绍 71 5.2.2 视图 72 5.2.3 透视图 72 5.2.4 编辑器 73 5.3 使用MyEclipse 6.0 73 5.3.1 认识Java项目 73 5.3.2 新建Java项目 74 5.3.3 创建与编写一个Java类 75 5.3.4 编译Java类 75 5.3.5 运行Java类 76 5.4 MyEclipse 6.0资源管理 77 5.4.1 导入与删除Java类 77 5.4.2 导入Java项目 77 5.4.3 导出Java项目 78 5.4.4 删除Java项目 79 5.5 用断点调试程序 80 5.6 小结 81 第6章 数组 83 6.1 数组的概念 84 6.2 一维数组 84 6.2.1 一维数组的声明与创建 84 6.2.2 一维数组的初始化 85 6.2.3 一维数组的访问 85 6.2.4 一维数组的操作 86 6.2.5 foreach语句 88 6.2.6 内存中的一维数组 89 6.2.7 一维数组的应用举例 89 6.3 二维数组 91 6.3.1 二维数组的声明与创建 91 6.3.2 二维数组的初始化 92 6.3.3 二维数组的访问 92 6.3.4 内存中的二维数组 93 6.3.5 二维数组的应用举例 94 6.4 多维数组 95 6.4.1 多维数组的声明与创建 95 6.4.2 多维数组的初始化 96 6.4.3 多维数组的访问 96 6.4.4 使用多维数组 96 6.4.5 内存中的三维数组 97 6.5 本章实例 97 6.6 小结 100 第7章 字符串处理 101 7.1 字符串 102 7.1.1 声明字符串 102 7.1.2 创建字符串 102 7.2 连接字符串 103 7.2.1 字符串与字符串的连接 103 7.2.2 字符串与其他类型数据的连接 105 7.3 字符串常用操作 106 7.3.1 比较字符串是否相等 106 7.3.2 获取字符串的长度 106 7.3.3 字符串的大小写转换 107 7.3.4 查找字符串 108 7.3.5 获取字符串的子字符串 110 7.3.6 替换字符串与除去字符串中的空格 111 7.3.7 分割字符串 112 7.4 格式化字符串 113 7.4.1 常规类型的格式化 113 7.4.2 日期和时间字符串格式化 115 7.5 StringBuilder类 119 7.5.1 创建字符串生成器 119 7.5.2 字符串生成器的应用 120 7.6 本章实例 122 7.7 小结 125 第8章 面向对象编程 127 8.1 面向对象程序设计 128 8.1.1 面向对象程序设计的概述 128 8.1.2 面向对象程序设计的特点 129 8.2 类 129 8.2.1 类的结构 129 8.2.2 成员变量 130 8.2.3 成员方法 130 8.2.4 访问修饰符 131 8.3 类的对象 132 8.3.1 创建与使用对象 132 8.3.2 实现类的封装 134 8.3.3 构造方法(函数) 136 8.3.4 this、static关键字 138 8.4 方法 141 8.4.1 方法的参数传递机制 141 8.4.2 方法的重载 144 8.5 垃圾回收 145 8.5.1 垃圾回收原理 145 8.5.2 finalize()方法 146 8.5.3 垃圾回收的本质 146 8.6 本章实例 147 8.7 小结 150 第9章 Java的继承与多态 151 9.1 继承 152 9.1.1 继承的概念与特点 152 9.1.2 访问父类的成员变量和方法 153 9.1.3 子类的构造函数 154 9.1.4 子类的构造过程 155 9.2 方法的重写和字段隐藏 157 9.2.1 方法的重写 157 9.2.2 字段的隐藏 159 9.3 多态 160 9.3.1 多态的含义 160 9.3.2 抽象方法与抽象类 161 9.4 final关键字的使用 164 9.4.1 最终方法 164 9.4.2 最终类 165 9.5 本章实例 165 9.6 小结 172 第10章 类的高级应用 173 10.1 接口 174 10.1.1 接口的含义 174 10.1.2 创建接口 174 10.1.3 接口的使用 175 10.1.4 接口的继承 176 10.1.5 接口的多态 177 10.2 内部类 180 10.2.1 在

类中定义内部类 180 10.2.2 内部类的使用 181 10.2.3 在方法中定义内部类 183 10.3 包 184 10.3.1 包的描述 184 10.3.2 创建包 184 10.3.3 包的使用 184 10.4 本章实例 188 10.5 小结 191 第11章 Java中的异常处理 193 11.1 异常处理概述 194 11.2 Java常见异常及产生原因 194 11.2.1 空指针异常 194 11.2.2 没有找到具有指定名称的类 195 11.2.3 算术异常 195 11.2.4 数组越界异常 195 11.2.5 非法参数异常 196 11.3 异常的处理机制 196 11.3.1 使用try...catch捕获异常 197 11.3.2 使用throws声明抛出异常 198 11.3.3 自定义异常与throw关键字 199 11.4 本章实例 201 11.5 小结 209 第12章 泛型和集合 211 12.1 引出泛型的原因 212 12.2 理解泛型 213 12.2.1 泛型的定义1 213 12.2.2 泛型的定义2 216 12.2.3 泛型的定义3 218 12.3 集合概述 220 12.4 List集合 220 12.4.1 List集合的性质 220 12.4.2 ArrayList类的使用 221 12.4.3 使用泛型 223 12.5 Set集合 225 12.5.1 Set集合的性质 225 12.5.2 HashSet类的使用 226 12.5.3 TreeSet类的使用 228 12.6 Map集合 230 12.6.1 Map集合的性质 230 12.6.2 HashMap类的使用 230 12.7 本章实例 232 12.8 小结 239 第13章 I/O处理 241 13.1 Java I/O体系结构 242 13.2 Java提供的流类 242 13.2.1 I/O中的输入字节流 242 13.2.2 I/O中的输出字节流 244 13.2.3 字节流与字符流 246 13.2.4 I/O中的输入字符流 246 13.2.5 I/O中的输出字符流 248 13.3 File类 250 13.3.1 文件类的构造方法 250 13.3.2 获取文件信息 251 13.3.3 复制文件中的内容 253 13.3.4 压缩文件 254 13.3.5 分行写入文件 255 13.4 本章实例 257 13.5 小结 261 第14章 线程 263 14.1 线程概述 264 14.1.1 线程的定义 264 14.1.2 线程与进程 264 14.2 线程的创建 264 14.2.1 通过继承Thread类来创建 264 14.2.2 通过实现Runnable接口来创建 266 14.3 线程的控制 268 14.3.1 线程的让步 268 14.3.2 线程优先级的改变 269 14.4 线程的同步 270 14.4.1 线程同步所引发的安全问题 271 14.4.2 线程的同步机制 272 14.5 线程之间的通信 274 14.5.1 监视器的概念 274 14.5.2 一些基本的线程通信方法 274 14.6 本章实例 276 14.7 小结 278 第15章 自动装箱、拆箱与反射 279 15.1 自动装箱与拆箱 280 15.1.1 自动装箱 280 15.1.2 拆箱 281 15.2 装箱与拆箱所带来的问题 282 15.2.1 “==”的问题 282 15.2.2 拆箱带来的异常问题 283 15.3 反射 284 15.3.1 Java反射机制概述 284 15.3.2 加载类 285 15.3.3 通过反射查看类信息 285 15.3.4 使用反射生成与操作对象 287 15.4 本章实例 289 15.5 小结 292 第16章 Java Web应用程序开发环境 293 16.1 Tomcat 6.0的使用 294 16.1.1 Tomcat 6.0简介 294 16.1.2 安装与启动Tomcat 6.0 294 16.1.3 在MyEclipse 6.0中配置与测试Tomcat 6.0 296 16.2 Dreamweaver CS3的使用 299 16.2.1 Dreamweaver CS3简介 299 16.2.2 Dreamweaver CS3安装 299 16.3 MySQL 5.1数据库基础 301 16.3.1 MySQL 5.1数据库简介 301 16.3.2 安装MySQL 5.1 301 16.3.3 安装MySQL Administrator 1.1插件 306 16.3.4 安装MySQL Query Browser 1.1插件 308 16.4 MySQL 5.1数据库的基本操作 310 16.4.1 创建数据库 310 16.4.2 在数据库中创建表 311 16.4.3 插入数据 313 16.4.4 MySQL 5.1数据库的备份 314 16.4.5 MySQL 5.1数据库还原 315 第17章 Servlet和Web应用体系 317 17.1 C/S模式与B/S模式 318 17.1.1 C/S模式 318 17.1.2 B/S模式 318 17.2 Http请求和响应模式 319 17.2.1 超文件传输协议Http 319 17.2.2 Http请求 319 17.2.3 Http响应 321 17.3 HTML简介 322 17.4 Servlet简介 324 17.4.1 什么是Servlet 324 17.4.2 认识Servlet 324 17.5 Web应用体系 325 17.5.1 Servlet容器的概念 326 17.5.2 编写一个简单的Servlet 326 17.5.3 在MyEclipse6.0中编写Servlet 327 17.5.4 配置web.xml 329 17.5.5 部署到Tomcat 6.0服务器上运行 330 17.6 Servlet高级应用 333 17.6.1 Servlet生命周期 333 17.6.2 ServletContext与ServletConfig对象 336 17.6.3 在MyEclipse中创建JSP 339 17.6.4 Servlet重定向 340 17.7 小结 344 第18章 学习JSP 345 18.1 JSP概述 346 18.1.1 JSP简介 346 18.1.2 JSP的优势 346 18.1.3 JSP的处理过程 346 18.1.4 了解JSP页面基本结构 346 18.1.5 JSP注释 351 18.2 HttpSession接口 352 18.2.1 JSP Session机制 352 18.2.2 HttpSession的使用 353 18.3 监听器Listener 353 18.3.1 什么是监听器 353 18.3.2 ServletContext事件监听器 353 18.3.3 HttpSession事件监听器 357 18.3.4 ServletRequest的事件监听器 361 18.4 过滤器 364 18.4.1 过滤器的原理 364 18.4.2 过滤器的创建 365 18.4.3 过滤器的顺序 367 18.5 小结 369 第19章 JSP语法 371 19.1 Cookie的应用 372 19.1.1 什么是Cookie 372 19.1.2 Cookie的好处 372 19.1.3 创建Cookie 372 19.2 JSP的内置对象 372 19.2.1 request对象 373 19.2.2 response对象 374 19.2.3 out对象 374 19.2.4 session对象 375 19.2.5 application对象 380 19.2.6 page和pageContext对象 381 19.2.7 exception对象 381 19.2.8 config对象 382 19.3 JavaBean简介 387 19.3.1 什么是JavaBean 388 19.3.2 为什么使用JavaBean 389 19.4 JSP动作元素 389 19.4.1 [jsp:param]动作 389 19.4.2 [jsp:include]动作 389 19.4.3 [jsp:forward]动作 390 19.4.4 [jsp:useBean]动作 390 19.4.5 [jsp:setProperty]与[jsp:getProperty]动作 391 19.5 EL表达式 396 19.5.1 EL表达式的形式 396 19.5.2 EL表达式功能 397 19.6 JSTL基础知识 397 19.6.1 JSTL简介 397 19.6.2 JSTL的核心标签库 397 19.7 小结 405 第20章 访问数据库 407 20.1 JDBC技术简介 408 20.2 JDBC连接方式 408 20.2.1 JDBC驱动介绍 408 20.2.2 安装MySQL驱动 409 20.2.3 JDBC连接数据库的步骤 409 20.3 JDBC的API 411 20.3.1 驱动程序管理

类DriverManager 411 20.3.2 数据库连接类Connection 412 20.3.3 SQL声明类Statement 413 20.3.4 SQL声明类PreparedStatement 413 20.3.5 查询结果集类ResultSet 414 20.4 连接MySQL数据库实例 414 20.4.1 创建数据库连接实例 415 20.4.2 操作MySQL数据库实例 416 20.5 数据库连接池 421 20.5.1 多用户数据库连接方法 421 20.5.2 在Tomcat 6.0下配置MySQL 5.1连接池 422 20.5.3 测试连接池设置是否生效 422 20.6 小结 424

第21章 远程教学系统的实现 425 21.1 远程教学系统的系统分析 426 21.1.1 可行性分析 426 21.1.2 需求分析 426 21.2 远程教学系统的总体设计 427 21.2.1 以教师身份登录的功能模块 428 21.2.2 以学生身份登录的功能模块 428 21.2.3 以管理员身份登录的功能模块 428 21.3 远程教学系统的数据库设计 429 21.3.1 远程教学系统的数据库的E-R图设计 429 21.3.2 数据表设计 430 21.4 Java Web应用配置文件web.xml 431 21.5 学生身份登录的模块设计与实现 436 21.5.1 学生模块JavaBean的设计与实现 436 21.5.2 学生模块操作数据库方法的设计与实现 438 21.5.3 学生模块Servlet的设计与实现 445 21.5.4 学生模块主页面的设计与实现 448 21.6 教师身份登录的模块设计与实现 450 21.6.1 教师模块操作数据库方法的设计与实现 450 21.6.2 教师模块Servlet的设计与实现 458 21.7 管理员身份登录的后台模块设计与实现 461 21.7.1 管理员模块数据库底层方法的设计与实现 461 21.7.2 管理员模块Servlet的设计与实现 464

第22章 Struts应用 469 22.1 Struts简介 470 22.2 为什么要用Struts框架 470 22.3 Struts的核心-MVC 470 22.4 Struts的工作原理 471 22.5 Struts的工作流程 471 22.6 Struts的基本配置 472 22.6.1 web.xml配置文件 472 22.6.2 struts-config.xml配置文件 473 22.7 表单处理器ActionForm 475 22.7.1 ActionForm类 475 22.7.2 编写FormBean 477 22.8 Struts中的控制器Action 478 22.8.1 Action类 478 22.8.2 Action的代码实现 478 22.9 Struts标签库 479 22.9.1 导入Struts的标签库 479 22.9.2 Struts的HTML标签 479 22.9.3 Struts的Bean标签 483 22.9.4 Struts的Logic标签 485 22.10 小结 487

第23章 在线投票系统的实现 489 23.1 需求分析 490 23.1.1 用例分析 490 23.1.2 数据流分析 490 23.1.3 数据字典分析 491 23.2 总体设计 491 23.2.1 前台功能设计 491 23.2.2 后台功能设计 491 23.2.3 系统的数据库设计 492 23.3 系统架构设计 492 23.4 创建基于Struts框架的项目包 493 23.5 创建数据库连接 494 23.6 编写系统配置文件 495 23.7 后台模块的设计与实现 497 23.7.1 标题及内容管理模块JavaBean的设计与实现 497 23.7.2 标题及内容管理模块FormBean的设计与实现 498 23.7.3 标题及内容管理模块底层方法的设计与实现 499 23.7.4 标题及内容管理模块Action的设计与实现 502 23.7.5 后台登录页面和主页面的设计与实现 504 23.8 前台用户投票模块的设计与实现 506 23.8.1 用户投票模块底层方法的设计与实现 506 23.8.2 用户投票模块Action的设计与实现 507 23.8.3 用户投票模块的页面设计 508

第24章 Hibernate应用 513 24.1 Hibernate简介 514 24.2 Hibernate框架概述 514 24.2.1 Hibernate的优势 514 24.2.2 Hibernate架构 514 24.3 Hibernate 框架主要的API 514 24.3.1 Configuration类 515 24.3.2 SessionFactory接口 515 24.3.3 Session接口 516 24.3.4 Query接口 517 24.3.5 Transaction接口 517 24.4 Hibernate的持久化技术 517 24.4.1 什么是持久化 517 24.4.2 持久化的意义 517 24.4.3 持久化类 517 24.4.4 Hibernate中的对象状态 518 24.5 Hibernate框架中的ORM技术 519 24.5.1 持久化类 519 24.5.2 映射文件 519 24.5.3 Hibernate的配置文件 520 24.6 Hibernate框架查询语言 521 24.6.1 HQL中的from子句 521 24.6.2 HQL中的属性查询 521 24.6.3 HQL中的更新和删除 522 24.6.4 HQL中的order by子句 522 24.6.5 HQL中的group by子句 522 24.6.6 HQL中的连接 523 24.7 HQL中的参数绑定 523 24.7.1 按参数名称绑定 523 24.7.2 按参数位置绑定 523 24.7.3 使用setParameter()方法来绑定参数 524 24.7.4 使用setProperty()方法来绑定参数 524 24.8 Hibernate反向工程 524 24.8.1 在MyEclipse 6.0中创建数据库连接 524 24.8.2 在Java Web项目中加入Hibernate架包 526 24.8.3 在MyEclipse 6.0中生成代码 528 24.9 小结 529

第25章 制作精美的留言板 531 25.1 需求分析 532 25.1.1 用例分析 532 25.1.2 数据流分析 532 25.1.3 数据字典分析 533 25.2 详细设计 533 25.2.1 前台功能设计 533 25.2.2 后台功能设计 533 25.2.3 系统的类图设计 534 25.2.4 系统的数据库设计 534 25.3 系统总体设计 535 25.3.1 系统的设计思想 535 25.3.2 系统中的过滤器 535 25.3.3 后台管理留言模块设计 536 25.4 创建数据库连接 537 25.4.1 系统O/R Mapping映射文件的设计与实现 537 25.4.2 Hibernate.cfg.xml的配置 539 25.5 系统struts-config.xml配置文件 540 25.6 系统web.xml设计与实现 542 25.7 系统JavaBean设计与实现 543 25.8 后台模块的设计与实现 546 25.8.1 管理员登录模块的设计与实现 547 25.8.2 回复留言模块的设计与实现 551 25.8.3 查询留言模块的设计与实现 554 25.8.4 删除留言模块的设计与实现 559 25.9 前台模块的设计与实现 564 25.9.1 用户留言模块FormBean的设计与实现 564 25.9.2 用户留言模块底层方法的设计与实现 565 25.9.3 用户留言模块Action的设计与实现 566 25.9.4 用户留言模块的页面设计与实现 567

章节摘录

插图：Java语言是目前最流行的编程语言之一，下面将分别从Java语言的诞生和发展两个方面进行详细介绍。

Java语言的诞生Java语言诞生于1991年，起初被称为Oak语言，是由Sun公司开发的。

Java语言的诞生主要得益于家用电器的芯片设计。

最初其开发者想用C++语言来开发家用电器的芯片，但由于芯片种类太多，程序需要进行多次编译，而且c++语言中的指针一旦操作不慎，就会出现错误，因此其开发者去掉了C++语言中的指针操作、运算符重载和多重继承等便得到了Java语言。

Java语言的发展1995年，Sun公司正式向IT业界推出了Java语言，该语言具有安全、跨平台、面向对象、简单和适用于网络等显著特点，当时以Web为主要形式的互联网技术正在迅猛发展，Java语言的出现迅速引起了程序和软件公司的极大关注，程序员们纷纷尝试使用Java语言编写网络应用程序，并利用网络把程序发布到世界各地，IBM、Oracle、微软、Apple、Netscape和SGI等大公司纷纷与Sun公司签订合同，获得使用Java平台技术的授权。

Java平台包括三个版本，分别是Java SE（J2SE）、Java EE（J2EE）和Java ME（J2ME）。

Java平台由JVM（Java Virtual Machine）和Java API（Application Programming Interface）构成，在操作系统中安装了Java平台之后，Java应用程序即可运行，而目前Java平台已经被嵌入到了几乎所有的操作系统中。

<<Java程序设计完全自学手册>>

编辑推荐

《Java程序设计完全自学手册》：一本帮初学者轻松掌握Java编程的书Java语法及面向对象编程基础Java Web开发环境与技巧Servlet和Web应用体系JSP开发详解Java数据库开发案例——远程教学系统Struts框架开发案例——在线投票系统Hibernate框架开发案例——精美留言板

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>