

图书基本信息

书名：<<Flash CS4中文版基础与实例教程>>

13位ISBN编号：9787111288282

10位ISBN编号：7111288289

出版时间：2010-2

出版时间：郭开鹤、张凡、等、设计软件教师协会 机械工业出版社 (2010-02出版)

作者：郭开鹤 等著

页数：341

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

Flash是目前世界公认的权威的网页动画制作软件，具有向量绘图与动画编辑功能，可以简易地制作连续动画、互动按钮。

目前最新的版本为Adobe Flash CS4 中文版。

此软件功能完善、性能稳定、使用方便，是多媒体课件制作、手机游戏、网站制作和动漫等领域不可或缺的工具。

本书第4版和第3版相比，添加了大量的实用性更强、视觉效果更好的基础实例和脚本实例，并对Flash CS4新增的Deco工具、喷涂刷工具、骨骼工具、3D旋转工具和3D平移工具等功能做了具体讲解。

本书属于实例教程类图书，全书分为3部分，其主要内容如下：第1部分基础入门，包括2章。

第1章详细讲解了Flash CS4工具箱的工具使用和制作动画的理论知识；第2章介绍了Flash CS4的主要新增功能。

第2部分基础实例演练，包括2章。

第3章详细讲解了逐帧动画、传统补间动画、补间形状动画、动画预设的制作方法，遮罩层、引导层、形状提示点的使用方法，外部图形、声音的导入方法；第4章详细讲解了使用常用脚本语言来制作动画的方法。

第3部分综合实例演练，包括1章。

主要介绍如何综合利用Flash CS4的功能制作目前流行的全Flash站点、Flash游戏和动画片。

本书是“设计软件教师协会”推出的系列教材之一，被评为“北京高等教育精品教材”。

本书内容丰富、结构清晰、实例典型、讲解详尽、富于启发性。

全部实例是由多所院校（中央美术学院、北京师范大学、清华大学美术学院、北京电影学院、中国传媒大学、天津美术学院、天津师范大学艺术学院、首都师范大学、山东理工大学艺术学院、河北职业技术学院）具有丰富教学经验的教师和一线优秀设计人员从长期教学 and 实际工作中总结出来的。

为了便于读者学习，本书配套光盘中含有大量高清晰度的教学视频文件。

参与本书编写的人员有郭开鹤、张凡、李岭、谭奇、冯贞、顾伟、李松、程大鹏、关金国、许文开、宋毅、李波、宋兆锦、郑志宇、于元青、孙立中、肖立邦、韩立凡、王浩、张锦、曲付、李羿丹、刘翔、田富源。

本书既可作为本专科院校相关专业或社会培训班的教材，也可作为平面设计爱好者的自学或参考用书。

由于作者水平有限，书中难免有疏漏或不妥之处，敬请广大读者批评指正。

## 内容概要

《Flash CS4中文版基础与实例教程（第4版）》被评为“北京高等教育精品教材”，属于实例教程类图书。

全书分为基础入门、基础实例演练、综合实例演练3部分，内容包括Flash CS4的基础知识、Flash CS4的新增功能、基础实例、脚本实例和综合实例，旨在帮助读者用较短的时间掌握这一软件。

《Flash CS4中文版基础与实例教程（第4版）》将艺术灵感和电脑技术结合在一起，系统全面地介绍了动画制作软件Flash CS4的使用方法和技巧，展示了Flash CS4的无限魅力，并详细地介绍了Flash CS4的新增功能，此外，对目前流行的全Flash站点、游戏和动画片也做了全面透彻的讲解。

为了帮助大家学习，《Flash CS4中文版基础与实例教程（第4版）》配套光盘中还提供了大量高清晰度的教学视频文件。

《Flash CS4中文版基础与实例教程（第4版）》既可作为本专科院校相关专业或社会培训班的教材，也可作为平面设计爱好者的自学或参考用书。

## 书籍目录

前言  
第1部分 基础入门  
第1章 Flash CS4的基础知识  
21.1 初识Flash CS4  
21.2 图形制作  
41.2.1 Flash的图形  
41.2.2 铅笔工具和线条工具  
51.2.3 图形工具  
91.2.4 刷子工具  
121.2.5 墨水瓶工具  
141.2.6 颜料桶工具  
151.2.7 滴管工具  
151.2.8 钢笔工具  
161.2.9 文本工具  
191.2.10 橡皮擦工具  
221.2.11 Deco工具  
221.2.12 喷涂刷工具  
251.2.13 3D旋转工具和3D平移工具  
261.3 图层和帧的应用  
311.3.1 时间轴  
311.3.2 图层操作  
311.3.3 帧操作  
361.4 元件和库  
401.4.1 元件的类型  
401.4.2 创建元件  
411.4.3 编辑元件  
431.4.4 库  
471.5 基本动画制作  
481.5.1 逐帧动画  
481.5.2 传统补间动画  
491.5.3 补间形状动画  
531.5.4 补间动画  
581.5.5 动画预设  
621.6 高级动画制作  
631.6.1 创建引导层动画  
641.6.2 创建遮罩动画  
651.6.3 创建骨骼动画  
671.7 动画发布  
671.7.1 发布为网络上播放的动画  
681.7.2 发布为非网络上播放的动画  
691.8 课后练习  
71  
第2章 Flash CS4的新增功能  
722.1 工作界面  
722.2 创建基于对象的动画  
722.3 新增工具  
732.3.1 3D旋转工具和3D平移工具  
732.3.2 骨骼动画工具  
732.3.3 Deco工具和喷涂刷工具  
732.4 动画编辑器  
742.5 动画预设面板  
742.6 课后练习  
75  
第2部分 基础实例演练  
第3章 基础实例  
773.1 线框文字  
773.2 彩虹文字  
793.3 霓虹灯文字  
813.4 彩图文字  
833.5 铬金属文字  
853.6 盛开的花朵  
893.7 运动的文字  
913.8 弹跳的小球  
943.9 字母变形  
963.10 光影文字  
993.11 镜面反射  
1043.12 探照灯动画  
1083.13 结尾黑场动画  
1153.14 旋转的球体  
1183.15 转轴与手写效果  
1233.16 翻动的书页  
1303.17 引导线动画  
1363.18 洋葱皮效果的旋转文字  
1373.19 水滴落水动画  
1413.20 闪闪的红星  
1503.21 Banner广告条动画  
1583.22 手机产品广告动画  
1633.23 课后练习  
181  
第4章 脚本实例  
1834.1 鼠标跟随效果  
1834.2 卷展菜单效果  
1864.3 由按钮控制的文本上下滚动效果  
1914.4 倒计时效果  
1954.5 载入条动画效果  
1984.6 过渡载入动画效果  
2034.7 由按钮控制的多媒体动画播放效果  
2074.8 交互式按钮控制的广告效果  
2134.9 下雪效果  
2204.10 下雨效果  
2244.11 逐个打碎的文字效果  
2284.12 立体阴影  
2334.13 可以拖曳的放大镜  
2424.14 音乐控制系统  
2464.15 爆竹声声除旧岁  
2504.16 花样百叶窗  
2594.17 时尚汽车  
2654.18 由按钮控制滑动定位的图片效果  
2714.19 由鼠标控制图片左右移动的效果  
2794.20 在水中跟随鼠标一起游动的金鱼效果  
2874.21 课后练习  
292  
第3部分 综合实例演练  
第5章 综合实例  
2955.1 天津美术学院网页制作  
2955.2 制作空战游戏  
3055.3 制作动画片  
3185.3.1 剧本编写  
3195.3.2 角色定位与设计  
3195.3.3 素材准备  
3205.3.4 制作与发布阶段  
3225.4 课后练习  
340

章节摘录

插图：

编辑推荐

《Flash CS4中文版基础与实例教程(第4版)》随书光盘内容包括书中范例和部分高清晰度教学视频文件

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>