

## <<C语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787111270171

10位ISBN编号：7111270177

出版时间：2009-3

出版时间：机械工业出版社

作者：任文，孔庆彦 主编

页数：258

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;C语言程序设计&gt;&gt;

## 前言

C语言是一种应用十分广泛的编译型程序设计语言，和其他高级语言相比，它功能丰富、表达能力强、使用灵活、目标程序效率高、可移植性好，既可用于编写应用软件，又可用于编写系统软件；具有汇编语言的功能，可以直接处理硬件系统和外围设备接口的控制；是一种通用的结构化程序设计语言，支持自顶向下的结构化程序设计技术；具有完善的模块化结构，为大中型软件设计中采用模块化程序设计方法提供了基础。

本书以ANSI C为版本，兼顾集成化环境Turbo C编译程序，全面系统地介绍了C语言的数据类型和运算符、语句格式和功能、结构化程序设计的基本方法和编程技巧。

全书共分为12章。

第1章介绍C语言概述和Turbo C初步，第2章介绍基本数据类型及运算符和表达式，第3章介绍顺序结构程序设计，第4章介绍选择结构程序设计，第5章介绍循环结构程序设计，第6章介绍数组的使用及程序设计方法，第7章介绍函数的定义、调用及程序设计方法，第8章介绍宏、包含文件、条件编译等编译预处理方法，第9章介绍指针的使用及程序设计方法，第10章介绍了结构体、共用体、枚举型数据的特点、定义和使用及程序设计方法，第11章介绍了位运算的相关知识，第12章文件操作及程序设计方法。

本书具有如下特点：1) 内容全面、系统。知识点讲解由浅入深，循序渐进，符合大多数人的学习习惯，便于教师教学和学生自学。

2) 对理论知识的阐述力争简明扼要、通俗易懂，在知识的应用方面尽可能照顾到各专业，选用的例题典型、精练、贴近工程实际。

3) 突出重点、分散难点，便于学生对基本内容的学习、理解、记忆和掌握，也利于教师教学。

## <<C语言程序设计>>

### 内容概要

本书以ANSI C为标准, 以Turbo C

2.0为编译环境, 全面系统地介绍了C语言程序设计方法。

主要内容包括: C语言概述, C语言程序设计的初步知识, 顺序结构程序设计, 选择结构程序设计, 循环结构程序设计, 数组, 函数, 编译预处理, 指针, 结构体、共用体与枚举类型, 位运算, 文件。

书末附有模拟试卷及附录供参考。

本书参照普通高等教育C语言程序设计课程教学大纲的基本要求编写, 充分体现“必需、够用”的原则, 知识叙述简明扼要、通俗易懂, 内容安排由浅入深、循序渐进, 同时注意突出重点、分散难点。每章都附有小结、习题, 便于教师教学和学生学习。

本书可作为普通高等院校计算机及相关专业的学生学习c语言程序设计的教材或教学参考书, 也适合参加二级、三级计算机等级考试的考生学习, 同时还可以作为工程技术人员学习C语言的自学用书。

为方便教学, 本书配备电子课件、习题参考答案、程序源代码等教学资源。

凡选用本书作为教材的教师均可登录机械工业出版社教材服务网[www.cmpedu.com](http://www.cmpedu.com)免费下载。

如有问题请致信[cmpgaozhi@sina.com](mailto:cmpgaozhi@sina.com)或致电010—88379375咨询。

## &lt;&lt;C语言程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

## 前言

## 第1章 C语言概述

## 1.1 C语言的历史与特点

## 1.1.1 C语言的历史

## 1.1.2 C语言的特点

## 1.2 C语言的字符集

## 1.3 C语言的基本词法

## 1.3.1 标识符

## 1.3.2 关键字

## 1.3.3 运算符

## 1.3.4 分隔符

## 1.3.5 常量

## 1.3.6 注释符

## 1.4 C语言的基本语句

## 1.5 C语言程序的基本结构

## 1.5.1 简单的C语言程序实例

## 1.5.2 c语言源程序的结构特点和书写风格

## 1.6 C语言程序开发步骤

## 1.7 c语言程序的开发环境

## 1.7.1 Turbo C 2.0的安装与启动

## 1.7.2在Turbo C环境下开发C语言程序的过程

## 本章小结

## 习题

## 第2章 C语言程序设计的初步知识

## 2.1 数据类型概述

## 2.2 常量

## 2.2.1 整型常量

## 2.2.2 实型常量

## 2.2.3 字符常量

## 2.2.4 转义字符常量

## 2.2.5 字符串常量

## 2.2.6 符号常量

## 2.3 变量

## 2.3.1 变量的数据类型及其定义

## 2.3.2 变量的存储类型及其定义

## 2.3.3 变量的初始化

## 2.4 变量赋值及数据类型转换

## 2.4.1 自动转换

## 2.4.2 强制转换

## 2.5 运算符与表达式

## 2.5.1 C语言的运算符简介

## 2.5.2 算术运算符与算术表达式

## 2.5.3 赋值运算符与赋值表达式

## 2.5.4 逗号运算符和逗号表达式

## 2.5.5 长度运算符

## <<C语言程序设计>>

本章小结

习题

第3章 顺序结构程序设计

3.1 结构化程序设计

.....

第4章 选择结构程序设计

第5章 循环结构程序设计

第6章 数组

第7章 函数

第8章 编译预处理

第9章 指针

第10章 结构体、共用体与枚举类型

第11章 位运算

第12章 文件

模拟试卷

附录

参考文献

## <<C语言程序设计>>

### 章节摘录

第4章 选择结构程序设计 学习目标 1) 正确理解逻辑值的含义和表示方式。

2) 熟练掌握关系运算、逻辑运算及其表达式。

3) 熟练掌握由if语句、switch语句实现的选择结构。

选择结构是结构化程序设计的3种基本结构之一，它解决了这样的问题：根据不同的条件选择不同的操作。

选择结构充分体现了程序的判断能力，在实际应用中经常用到。

进行选择结构程序的设计，首先要解决的问题是条件的构成与设计，其次是选用哪种语句来实现，这也是本章要学习和解决的重点问题。

4.1 关系运算和逻辑运算 对选择条件进行判断只会有两个结果：“条件成立”或者“条件不成立”。

在程序设计中，条件成立用“真”表示，条件不成立用“假”表示，并将“真”和“假”称之为逻辑值。

在C语言中，选择结构的条件通常由关系表达式或逻辑表达式构成。

.....

## <<C语言程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>