

<<3ds Max Design2009三维>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max Design2009三维形体的构建技术>>

13位ISBN编号：9787111265627

10位ISBN编号：7111265629

出版时间：2009-5

出版时间：机械工业出版社

作者：任衣伟，任侠 编著

页数：248

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

2008年4月,由Autodesk公司推出的3dsMaxDesign2009是Autodesk公司推出的具有里程碑意义的新版本,在2009版本中,Autodesk公司对3dsMax的工作界面、材质、照明系统、贴图功能、渲染方式、构建四足物体方法以及与其他第三方应用程序的协同工作能力等方面都进行了大幅度的改进,提供了更多节省大量时间的动画和制图工作流工具,使3dsMax这个软件的面目焕然一新。

在不到两年的时间内,Autodesk公司对3dsMax进行了三次升级,不仅有效地提升了它的功能,而且大幅度刷新了3dsMax的知识体系,对3dsMax用户必将产生很大影响。

3dsMax的初学者固然应当选择2009版作为学习起点,就是3dsMax的老用户也必须进行相当程度的知识更新,才能跟得上其前进步伐。

当此之际,出版一本高质量的,不仅能全面介绍3dsMax2009版本的新知识,而且能立足于3dsMax2009版本的高度,对3dsMax的全部知识进行整理和精选的新书,显然是非常符合广大读者的需求的,而这正是本书的写作目的。

本书有以下特点: (1)全面而详尽地介绍了3dsMax的最新版本3dsMaxDesign2009的最新功能。

为了高质量地向读者介绍3dsMax的最新版本的知识,本书作者在3dsMax:Design2009面市以来的半年多时间中精心研究了该软件不同于以往版本的各个方面,参阅了多部国外原著,这些学习心得将在书中完整系统地呈献给读者。

(2)立足于3dsMaxDesign2009版本的高度,对3dsMax的全部知识进行了整理和精选,提炼出了3dsMax知识体系的核心板块。

内容概要

本书为数字化设计从基础入门到高级应用丛书之一，全面地介绍了3ds Max的最新版本3ds Max Design 2009的最新功能，立足于3ds Max Design 2009版的高度对3ds Max的建模知识进行了整理和精选，提炼出了其知识体系的核心板块。

全书以软件自身的知识体系作为统领，特别重视处理好系统介绍软件功能与通过典型案例演示软件功能的关系，同时以富有真实感的设计案例作为练习充实到各个知识点，过程详细，实例的选择由浅入深，精到而有代表性。

此外，还特别重视对形体的分析和建模思路的探讨，并以“本章练习”的形式补充了大量建模案例。

本书适合建筑设计、室内设计、产品设计专业的师生使用，也可作为三维数字艺术工作室工作人员的参考读物。

书籍目录

前言第1章 3ds Max Design 2009概述 1.1 3ds Max Design 2009的运行环境 1.1.1 3ds Max Design 2009对系统软件的要求 1.1.2 3ds Max Design 2009对硬件的要求 1.2 3ds Max Design 2009的新功能概述 1.2.1 3ds Max Design 2009对工作界面的改进 1.2.2 3ds Max Design 2009的新材质 1.2.3 3ds Max Design 2009对照明系统的改进 1.2.4 3ds Max Design 2009对贴图功能的增强 1.2.5 3ds Max Design 2009对渲染方式的改进 1.2.6 3ds Max Design 2009的其他主要新功能 1.3 3ds Max Design 2009的工作界面 1.3.1 菜单栏 1.3.2 工具栏 1.3.3 命令面板 1.3.4 状态栏及提示栏 1.4 3ds Max Design 2009的视图操作 1.4.1 视图的选择 1.4.2 视图的调整 1.4.3 视图立方体的使用 1.4.4 方向盘的使用 1.4.5 视图布局设置第2章 对象的创建 2.1 标准几何模型的创建 2.1.1 创建长方体 2.1.2 创建球体 2.1.3 创建圆锥体 2.1.4 创建其他标准几何模型 2.1.5 综合实例：筒形灯的建模 2.1.6 综合实例2：时尚餐桌1的建模 2.2 扩展几何模型的创建 2.2.1 创建切角长方体 2.2.2 创建切角圆柱体 2.2.3 综合实例：茶几的建模 2.2.4 创建L-扩展体 2.2.5 创建C-扩展体 2.2.6 创建其他扩展几何模型 2.2.7 综合实例：时尚餐桌2的建模 本章练习：电视柜的建模第3章 对象的变换 3.1 对象的选择 3.1.1 用鼠标直接选择 3.1.2 按名称选择 3.1.3 用选择区域工具选择 3.2 对象的变换 3.2.1 对象的移动 3.2.2 对象的旋转 3.2.3 对象的缩放 3.2.4 变换对象的轴 3.3 变换中心与变换坐标系 3.3.1 变换坐标系 3.3.2 变换中心 3.4 对象的复制.....第4章 二维对象的创建与编辑 第5章 三维对象的编辑与修改第6章 创建复合对象及其他对象第7章 多边形建模方法的运用第8章 建筑建模实例参考实例

章节摘录

第1章 3ds Max Design 2009概述 2008年4月，由Autodesk公司推出的3ds Max 2009版本全新面市了。

Autodesk公司在此次升级中将3ds Max软件划分为两个新版本：面向娱乐专业人士的3ds Max 2009软件和为满足高级设计可视化的新要求而设计的3ds Max Design 2009软件。

Autodesk公司为3ds Max软件的这两个版本均提供了新的渲染功能，增强了与包括Revit软件在内的行业标准产品之间的互通性，以及更多地节省大量时间的动画和制图工作流工具。

在3ds Max的两个新版本中，3ds Max 2009软件的侧重点是游戏和动画设计专业方向，拥有一套用于娱乐市场的软件开发工具包（SDK）；3ds Max Design 2009则不仅是为建筑师、设计师以及可视化专业人士量身定制的工具，而且除了不具备SDK工具包之外，拥有Autodesk 3ds Max 2009的其他所有功能。

因此，本书以3ds Max Design 2009软件为研究对象。

1.1 3ds Max Design 2009的运行环境 1.1.1 3ds Max Design 2009对系统软件的要求 支持32位3ds Max 2009和3ds Max Design 2009的操作系统有： Microsoft Windows Vista和Microsoft Windows XP（SP2或更高）。

支持64位3ds Max 2009和3ds Max Design 2009的操作系统有： Microsoft Windows Vista和Microsoft Windows XP Professional x64。

.....

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>