

<<Java程序设计基础教程>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计基础教程>>

13位ISBN编号：9787111256816

10位ISBN编号：7111256816

出版时间：2010-1

出版时间：机械工业出版社

作者：杨佩理，周洪斌 编著

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;Java程序设计基础教程&gt;&gt;

## 前言

在最受欢迎的程序设计语言排行榜上，Java语言已经连续数年位列榜首。

“Write once, Run anywhere, (一次编写，到处可行)”，这是一种很有效率的编程方式。

跨平台、完全面向对象、既适于单机编程也适合于Internet编程等特点，给Java语言注入了强大的生命力。

而Java语言也取得了举世瞩目、全球公认的地位。

如今的时代，电子设备嵌入Java技术，Java智能卡海量发行，PC中广泛应用Java技术，电信运营商支持Java技术，Java开发人员数量也日增月长。

另外，Java开发者锐意创新，将Java技术应用到各种领域，使得Java技术已经成为世界上最卓越的企业应用和移动应用开发平台之一。

历史上从没有过像Java平台这样能够如此广泛地应用，许多公司和软件人员大量使用Java技术。

亲爱的读者，如果你是在校生，正在上Java程序设计这门课程，请你珍惜校园的时光，珍惜学习的机会，发挥你的聪明才智吧，Java已经是无处不在，你的努力也不会徒然。

如果你是一个自学者，那跟随本书二十四讲的引领，循序渐进；你一定能从入门到进阶，假如你有困惑之处，欢迎给编者发邮件讨论。

如果您是一位老师，为您的学生选择课本，您此时手中的这一本应是一个不错的选择，教、学、做几个环节，一本书通达。

下面介绍本书的结构，兼谈一下本书的学习策略。

· 本书共分五篇：Java语言入门篇——主要为零起点的读者准备。

对于有C或C++语言基础的读者，该篇简单学习即可。

面向对象篇——至关重要的理论篇，为所有学习Java语言的读者准备，学习该篇时要缓进而踏实，精学多悟，可辅以上机实训加强理论理解。

数据流应用篇——不可或缺的应用篇，为所有学习Java语言的读者准备，文件的输入/输出是语言基本的功能，该篇的学习策略应以上机实训为主，从验证到设计。

Java GUI编程篇——重要应用篇，通过该篇的学习，读者可设计出视窗风格的应用程序。

本篇的学习策略是实践、再实践，从小的示例到较大的项目设计。

高级应用篇——进阶选学篇，全篇内容可根据课时情况，按务实原则选学选讲。

## <<Java程序设计基础教程>>

### 内容概要

Java是真正跨平台、完全面向对象的编程语言，本书以JDK 1.6为开发平台，按讲全面地介绍了Java程序设计思想和方法。

全书由浅入深，先理论后应用，按内容分成五篇：Java语言入门篇、面向对象篇、数据流应用篇、Java GUI编程篇和高级应用篇，共由二十四讲组成。

理论部分注重启发性，力求简明透彻；应用部分注重实用性，紧密结合项目实例。

全书共有160多个示例，并在附录中集成了上机实训和课程设计两个部分。

本书组织结构新颖，脉络清晰，易学好用，兼顾零起点和有语言基础的读者，本书可作为高等院校相关专业Java程序设计的教材，也可供网络技术开发人员、自学Java编程的读者选用。

## &lt;&lt;Java程序设计基础教程&gt;&gt;

## 书籍目录

前言第一篇 Java语言入门篇 第一讲 Java语言快速入门 一、Java的起源和发展历程 二、Java语言的工作原理及特点 三、Java开发环境的建立 四、第一个Java程序的编译和运行 第二讲 Java中的数据类型和运算 一、Java输入/输出的初步运用 二、Java的标识符和保留字 三、Java的基本数据类型 四、Java基本数据类型转换 五、Java中的运算 第三讲 Java结构化编程 一、分支结构 二、循环结构 三、循环控制和循环嵌套 四、Java结构化编程综合第二篇 面向对象篇 第四讲 类的定义和使用 一、面向对象程序设计思想 二、类的定义 三、对象的创建和对对象引用 四、静态变量和静态方法的运用 第五讲 对象的初始化 一、用构造方法确保初始化 二、方法的重载 三、this关键字 四、对象的初始化过程 第六讲 类的封装 一、软件包的创建和使用 二、成员访问权限修饰符 三、类的访问权限修饰符 第七讲 类的继承 一、无继承时多类协作 二、类继承的实现 三、类继承时方法的重写 四、super关键字 五、阻止类的继承 第八讲 类的多态 一、对象的类型转换 二、抽象类和抽象方法 三、接口的创建和使用 第九讲 Java中的数组和字符串 一、Java中的数组 二、String字符串 三、StringBuffer字符串 四、Java中命令行参数的用法 第十讲 Java资源结构 一、Java资源库概述 二、java . iang包中常用的基础类 三、java . util包中常用的工具类 四、查阅Java文档理解Java资源第三篇 数据流应用篇 第十一讲 Java中的异常处理 一、异常和异常处理机制 二、异常的封装和分类 三、异常处理的实现 四、建立自己的异常类 第十二讲 文件管理和I/O入门 一、File类和文件管理 二、数据流的封装概述 三、RandomAccessFile文件操作 第十三讲 Java中的字符流 一、Reader和Writer 二、FileReader和FileWriter 三、其他字符I/O流 .....第四篇 Java GUI编程篇第五篇 高级应用篇附录

<<Java程序设计基础教程>>

章节摘录

插图：

## <<Java程序设计基础教程>>

### 编辑推荐

《Java程序设计基础教程》：自篇向讲逐步展开的结构更面向读者本教程将课程内容分成Java语言入门篇、面向对象篇、数据流应用篇、Java GUI编程篇和高级应用篇，这5个篇章涵了Java语言程序设计必学的内容。

《Java程序设计基础教程》有机的合篇和分讲使知识脉络更加清晰，有利于读者从学的角度上取舍内容、自主把握。

翔实的实训内容便于展开面向应用的教学本教程实例丰富，并在附录中对应各讲集成了上机实训部分，实训内容与对应各讲密切相关，有利于教师展开面向应用的教学，尤其适合于“教学做一体”的课程教学模式。

Java语言的学习之道：认识Java的原理；掌握Java语言的语法；理解面向对象的思维；学习Java API。

学习Java从《Java程序设计基础教程》开始吧！

<<Java程序设计基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>