

<<Visual Basic完全自学手册>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic完全自学手册>>

13位ISBN编号：9787111256533

10位ISBN编号：7111256530

出版时间：2009-1

出版时间：机械工业出版社

作者：俞磊

页数：440

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;Visual Basic完全自学手册&gt;&gt;

## 前言

随着Windows操作系统的普及和对应用软件的巨大需求，Windows程序得到快速发展。Visual Basic是目前最常用的Windows程序设计工具之一，在软件项目中得到广泛应用。Visual Basic程序设计具有代码简洁、界面设计简单、代码编写量小、编程效率高、调试简单等特点。使用控件技术可以设计友好的人机交互界面，并能完成复杂的功能。目前，在应用软件开发中，程序的开发周期和程序调试是最重要和最昂贵的部分。而高效的编程和简单的调试使Visual Basic成为广大程序员的首选程序设计语言。为了方便广大读者学习，我们编著了本书。本书全面地介绍了Visual Basic程序设计技术，并以丰富的实例讲解了Visual Basic中各知识点的使用方法和技巧。

本书力求帮助读者熟练掌握Visual Basic的编程技术和项目实践的本领。

本书特色

1. 循序渐进。  
由浅入深 为了便于读者学习，本书首先介绍了Visual Basic程序的开发环境和程序设计的基础知识。然后，介绍了Visual Basic基本控件和高级控件，以及数据库和Windows应用程序接口等高级技术。最后，使用Visual Basic程序设计的知识点，设计综合实例。
2. 内容充实，技术全面编者经过精心的前期准备，结合自己在项目开发中的经验，从实际项目开发需要出发，编著了本书。  
全书包含了常用的Visual Basic程序设计技术，如控件的使用、数据库开发、图形与图像处理技术、Windows应用程序接口等，以及这些技术的综合使用。
3. 示例讲解，巩固知识学好程序设计最有效的办法就是将知识点与示例结合学习。  
本书的特点就是在讲解完各知识点以后，通过示例来巩固所学的知识。同时，每章最后精讲了一个实例，该实例综合应用了该章知识点。
4. 知识点说明，易于掌握编者根据自己编程经验并综合许多读者在学习中的遇到的难点，在书中给出了程序设计中需要注意的地方，同时对比较容易混淆的知识点进行了说明。  
对技巧性较强的知识点，我们也进行了讲解，便于读者快速掌握。
5. 配有光盘，加快学习为了便于初学者快速入门，本书配套光盘中赠送了示例程序设计的视频动画。  
通过视频媒体动画，读者可以更快地掌握Visual Basic程序设计技术。
6. 提供完善的售后服务本书的内容

第1章：如果读者是Visual Basic程序设计的初学者，将通过本章了解Visual Basic的集成开发环境。  
本章还介绍了Visual Basic的优势和特点、窗体和控件的基本要素，以及Visual Basic程序的发行。

第2章：详细介绍Visual Basic 6.0程序设计的语法基础。  
例如，Visual Basic的基本数据类型、变量的使用方法和命名原则、运算和内部函数的使用方法与编码规则。

第3章：介绍了Visual Basic程序控制结构，包括顺序结构、循环结构和选择结构，同时本章还介绍了这些程序控制结构的嵌套使用技术。

第4章：Visual Basic程序通过过程来实现特定的任务。  
本章介绍了Visual Basic过程的建立和使用方法。  
例如，过程的创建和调用、过程参数的传递方法、过程的嵌套与递归调用技术等。

第5章：数组在Visual Basic程序设计中十分常用，本章介绍了一维数组、多维数组、动态数组和数组控件的编程技术。

第6章：本章介绍了两种高级数据类型，包括枚举类型和结构类型。

第7章：介绍了部分Visual Basic基本控件的属性、事件和方法，以及在应用软件界面设计中的应用。

第8章：详细介绍了部分常用的windows通用控件和Activex控件等，及其在人机交互界面设计和复杂程序中的应用。

第9章：本章介绍面向对象程序设计，包括对象变量的声明和使用、对象浏览器，以及使用类模块编

<<Visual Basic完全自学手册>>

写类程序。

第10章：主要介绍多文档界面程序设计的基础知识、上下级菜单设计，以及面向对象的多窗体程序设计。

第11章：详细介绍了文件系统控件的使用技术，以及顺序文件、随机文件和二进制文件的打开和读写操作。

第12章：介绍了Visual Basic程序调试与错误处理方法，包括断点设置、错误捕获和错误处理等。

第13章：详细介绍了Visual Basic数据库编程技术，包括数据管理器、Data控件、数据绑定、DAO对象和SQL查询等。

第14章：本章介绍了图形与图像处理技术，包括坐标系统、颜色设置、绘图方法、图形控件和图像处理。

第15章：介绍了多媒体应用技术，主要包括使Animation控件和Multimedia MCI控件播放多媒体文件。

第16章：主要介绍Winsock、Internet Transfer和WebBrowser 3种网络控件在Visual Basic程序设计中的应用。

第17章：本章介绍了Windowsill程序接口技术，包括API函数的声明与调用，以及API浏览器的使用。

第18、19和20章：介绍了3个典型的应用软件系统，包括学生考试系统、学生信息管理系统和可视电话。

通过完整的案例介绍，培养读者Visual Basic程序设计的实践能力。

本书适合的读者Visual Basic程序员自学Visual Basic程序设计人员Visual Basic程序设计爱好者大中专院校的学生社会培训学生本书的作者本书主要由俞磊编著，其他参与编著和资料整理的人员有冯华君、刘博、刘燕、叶青、张军、张立娟、张艺、彭涛、徐磊、戎伟、朱毅、李佳、李玉涵、杨利润、杨春娇、武鹏、潘中强、王丹、王宁、王西莉、石淑珍、程彩虹、邵毅、郑丹丹、郑海平、顾旭光。

在此对他们的辛勤工作一并表示感谢!

## <<Visual Basic完全自学手册>>

### 内容概要

Visual Basic是最流行的应用软件开发技术之一。

本书由浅入深，循序渐进地讲授如何使用Visual Basic进行程序设计。

全书内容包括Visual Basic程序集成开发环境、Visual Basic语法基础、程序控制结构、过程的建立和使用、数组及其使用方法、枚举类型和结构类型数据、基本控件和高级控件、面向对象程序设计、多文档界面设计、文件处理技术、程序调试和错误处理技术、数据库编程技术、图形与图像处理方法、多媒体应用技术、网络编程技术和Windows应用程序接口技术。

本书最后3章详细介绍了3个应用系统，分别是学生考试系统、学生信息管理系统和可视电话，便于读者学习。

本书适合Visual Basic初学者和具有一定编程经验的Visual Basic程序开发人员、大专院校学生阅读。

## <<Visual Basic完全自学手册>>

### 书籍目录

写给自学编程的人员前言 第一篇 基础篇 第1章 Visual Basic的集成开发环境 第2章 Visual Basic6.0基础 第3章 程序控制结构 第4章 过程的建立和使用 第5章 数组 第6章 高级数据类型 第7章 基本控件 第8章 高级控件 第9章 面向对象程序设计 第10章 多文档界面 第二篇 应用篇 第11章 文件处理 第12章 程序调试与错误处理 第13章 数据库编程 第14章 图形与图像处理 第15章 多媒体应用 第16章 网络编程 第17章 Windows应用程序接口 第三篇 实战篇 第18章 学生考试系统 第19章 学生信息管理系统 第20章 可视电话

## 章节摘录

插图：第一篇 基础篇第1章 Visual Basic的集成开发环境 Visual Basic（以下简称VB）在集成开发环境（IDE）中创建、开发、运行和调试Windows程序。

IDE是集程序代码编制、界面设计、程序调试和查错功能于一体的应用程序开发系统。

本章主要介绍集成开发环境IDE和控件的基础知识。

本章包括以下知识点。

VB的起源及其特点。

VB软件的安装和卸载。

使用集成开发环境IDE，学会创建VB工程。

窗体和控件的3个基本要素是属性、事件和方法。

生成可执行文件和安装文件，发行VB程序。

虽然控件的数量繁多、功能齐全，但是控件基本都具备属性、事件和方法这3个要素。

窗体和控件具有很多类似的特点。

通过本章的学习，即使没有编程经验的读者，也可以通过单击鼠标或拖动VB控件，设计自己的程序运行界面，感受到VB程序设计的简单和方便。

此外，读者能够基本掌握VB控件的使用方法。

1.1 VB概述Basic语言起源于20世纪60年代，是美国Dartmouth学院的John G.Kemeny和Thomas Kuntz教授发明的。

Basic是Beginner's All-purpose Symbolic code的缩写，Beginner's指出了：Basic语言的对象，该语言简单易学，但是效率不高。

Alan Cooper在Basic语言的基础上融合了Windows的编程思想和概念，将Basic语言简单易学的特点与可视化的编程方法结合起来，使得VB在80年代末逐渐流行。

虽然很多高级语言都可以编写Windows程序，但是，没有哪一门语言像VB那样可以快速地被初学者掌握。

自1991年Microsoft公司推出可视化编程、事件驱动的VB 1.0以来，VB已经发布了6个历史版本。

1998年，Microsoft公司发布了VB 6.0。

VB6.0是面向图形用户界面的可视化程序设计工具，可以快速构建图形用户界面。

事实上，VB 6.0是一种典型的面向对象的程序设计语言，将Windows程序的风格体现的淋漓尽致。

VB的窗体和控件都是对象，其属性和方法都封装在了该对象的定义中，这是Windows程序设计的精髓。

这些控件可以构成丰富的Windows图形界面，而程序员不必关心这些对象的内部实现，通过简单的代码便可以实现复杂的功能。

## <<Visual Basic完全自学手册>>

### 编辑推荐

《Visual Basic完全自学手册》特色：涵盖基础知识、核心技术、典型示例等内容，按照“基本概念-核心语法-典型示例”的模式讲解，容易上手。

提供200个典型实例、17个综合练习、3个完整案例。

超值光盘内容：《Visual Basic完全自学手册》源代码 + 《Visual Basic完全自学手册》视频演示 +

《Visual Basic完全自学手册》电子教案（PPT），1200余页编程技术文档（免费赠送）+ 45个编程专题视频讲座（免费赠送）。

全面介绍Basic语言和Visual Basic开发环境的基础知识深入讲解Visual Basic界面化编程着重分析Visual Basic面向对象程序开发详细讲解Visual Basic数据库编程、文件和图形图像处理扩展介绍多媒体编程、网络编程和Windows编程详细剖析3个典型案例：学校考试系统、学生信息管理系统、可视电话作者均为有多年编程经验的一线程序员或者培训讲师提供了专门的技术服务论坛：[Http://www.rzclina.net](http://www.rzclina.net)光盘提供了源代码、视频演示、电子教案及编程技术文档按“基本概念，语法讲解—示例讲解”的模式讲解，适合自学概念都以简单的语言描述，必要时进行类比，容易理解提供了大量实例，最后还提供了综合案例，比较实用无论理论知识，还是实例，讲解都很详细，容易掌握对代码进行了丰富的注释，阅读起来没有任何障碍

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>