第一图书网, tushu007.com

<<Illustrator CS3案例实>>

图书基本信息

书名：<<Illustrator CS3案例实战从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787111252580

10位ISBN编号：7111252586

出版时间：2009-1

出版时间：机械工业出版社

作者：王红卫

页数：393

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Illustrator CS3案例实>>

内容概要

《Illustrator CS3案例实战从入门到精通》是专为想在较短时间内学习并掌握Illustrator CS3在平面设计中的使用方法和应用技巧的初级用户编写的实例教程。

《Illustrator CS3案例实战从入门到精通》从作者近8年的从业经验中汲取精华，通过71个案例，循序渐进地介绍Illustrator最常用、最实用的功能及其在平面设计中的应用，主要内容包括基础绘图工具的使用、色彩填充的控制、高级工具的使用、图形变形与修整、艺术特效处理、企业形象设计、产品造犁设计、唯美插画设计、手绘POP招贴设计、CD光盘装帧设计、书籍装帧设计、产品包装设计、超市促销海报设计、房地产宣传广告设计和商业广告设计等内容。

讲解过程中，按照平面设计作品的一般思路安排内容，实例与知识点结合紧密，并随案例讲解安排224个提示技巧，使读者可以快速掌握软件应用技能，同时也能从中感知一些深层次的平面设计理论。

《Illustrator CS3案例实战从入门到精通》适合欲从事平面设计的入门级读者使用，也可作为社会培训学校、大中专院校相关专业的教学参考书或上机实践指导用书。

第一图书网, tushu007.com

<<Illustrator CS3案例实>>

书籍目录

第1章　步入绘图大师IllustratorCS31.1　IllustratorCS3的基本概念1.2　IllustratorCS3操作界面介绍1.3　文件操作1.4　制作心形礼物盒1.5　制作咖啡杯1.6　制作卡通表情1.7　制作轮船罗盘1.8　举一反三：制作南瓜1.9　举一反三：制作电影胶片第2章　基础绘图工具的使用2.1　制作晴雨伞2.2　制作邮票2.3　制作飞翔的心2.4　制作小风车2.5　举一反三：制作塑料盘子2.6　举一反三：绘制可爱的花朵第3章　色彩填充的控制3.1　制作温馨小台灯3.2　制作礼品盒3.3　制作圆形印章3.4　制作热气球3.5　举一反三：制作网页导航条3.6　举一反三：制作八卦图第4章　高级工具的使用4.1　制作盆栽花朵4.2　制作诱人的草莓果4.3　绘制精美吊坠4.4　绘制大红灯笼4.5　举一反三：绘制足球4.6　举一反三：绘制卡通小鸡第5章　图形变形与修整5.1　绘制手提袋5.2　绘制折扇5.3　绘制电风扇5.4　绘制乒乓球拍5.5　举一反三：绘制桃花纸牌5.6　举一反三：绘制编织物第6章　艺术特效处理6.1　制作精美贺卡6.2　制作保龄球6.3　制作可爱的6.4　举一反三：制作网页按钮6.5　举一反三：制作小卡片第7章　企业形象设计7.1　标志设计7.2　名片设计7.3　画册封面设计7.4　举一反三：研发集团标志设计7.5　举一反三：个人名片设计第8章　产品造型设计8.1　制作精美钢笔8.2　制作超炫的钻戒8.3　制作可爱的8.4　举一反三：制作钟表第9章　唯美插画设计9.1　绘制优美蝴蝶插画9.2　绘制劲爆音乐插图9.3　书籍彩页插图9.4　举一反三：图案插图设计第10章　手绘POP招贴设计10.1　吊旗式POP设计10.2　标牌式POP设计第11章　CD光盘装帧设计11.1　光盘设计11.2　光盘装帧设计第12章　书籍装帧设计12.1　书籍封面展开面设计12.2　书籍封面立体效果第13章　产品包装设计13.1　听式饮料包装13.2　套式结构包装设计13.3　瓶式结构包装设计13.4　举一反三：手提袋设计第14章　超市促销海报设计14.1　超市店庆海报设计14.2　商场开业海报设计第15章　房地产宣传广告设计15.1　房地产吊旗广告设计15.2　房地产横幅广告设计第16章　商业广告设计16.1　水果宣传扇子设计16.2　公益广告设计16.3　饮料广告设计16.4　数码相机宣传广告设计16.5　举一反三：汽车宣传广告设计16.6　举一反三：日用品宣传广告设计

第一图书网, tushu007.com

<<Illustrator CS3案例实>>

章节摘录

第1章　步入绘图大师IllustratorCS3　教学目标　了解位图和矢量图　了解分辨率的含义　熟悉IllustratorCS3的操作界面　掌握文档的基本操作　掌握基本图形的创建技巧　1.1　IllustratorCS3的基本概念　1.1.1　位图和矢量图　平面设计软件制作的图像类型一般分为两种：矢量图与位图。

IllustratorCS3不但可以置入包括矢量图的多种文件类型，而且在处理矢量图方面的能力是其他软件不能及的。

下面对这两种图像进行逐一介绍。

……

第一图书网, tushu007.com

<<Illustrator CS3案例实>>

编辑推荐

71个专业案例实战，学习软件操作和平面设计技巧　　每章一个专题，让您充分掌握该专题中提到的技术。

224个应用技巧穿插于案例讲解过程，学习专业制作方法与平面设计理念。

作者亲自录制长达21小时共计93堂课的超容量DVD多媒体教学光盘，学习就像看电影一样地轻松自如。

21小时/93堂课1DvD超大容量多媒体视频教学

第一图书网, tushu007.com

<<Illustrator CS3案例实>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com