

<<零基础学C++>>

图书基本信息

书名：<<零基础学C++>>

13位ISBN编号：9787111252269

10位ISBN编号：7111252268

出版时间：2009-1

出版时间：机械工业出版社

作者：李宽

页数：476

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

欢迎进入C++语言的世界，虽然说C++是在C语言的基础上发展而来的，但不同于C语言的面向结构编程机制，C++语言引入了面向对象编程和泛型编程机制，所以，完全可以把C++当成一门全新的语言来看，所以，在阅读本书时，并不要求读者具有C语言的基础。

C++语言是由贝尔实验室的Stroustrup于20世纪80年代初开发的，可以说C++是一门很年轻的语言，对C++的研究也一度十分活跃，各种新的特性被提出并尝试加入到这门语言中。

为了C++的有序发展，ANSI / ISO C++国际标准第一版于1998年正式发布，2003年又发布了C++国际标准第二版，新标准在旧标准的基础上补充了很多内容。

现今市面上大部分相关书籍，包括网络上一些学习资料还停留在1998年的1日式标准上，虽然现有编译器对1998标准和2003标准都提供了支持，但从效率和未来的发展来看，让初学者从开始就接触较新标准，并掌握C++的思维方式是非常重要的，本书是在这样的背景下写出的。

为了使读者能循序渐进地掌握C++的语法机制和编程思想，笔者精心编写了本书。

本书根据读者一般的学习习惯，以循序渐进的方式，从最简单的“Hello, World”程序写起，逐步深化、细化，对书中每个知识点和技术要点都给予了翔实的示例及代码分析，这些示例代码不仅一针见血地指明了技术要点的本质，而且短小精炼，方便复制和试验。

内容概要

C++是在C语言的基础上发展而来的，但C++又可看成是一门全新的语言，C++独有的特性使其极具生命力，获得了众多软件厂商和开发人员的青睐。

本书根据最新的2003年ISO / ANSI C++标准编写，通过大量的示例代码和解释说明全面而细致地讲述了C++的语法规则和编程思想。

本书共分为5篇20章，从基本的软硬件知识入手，让读者对程序有个整体的印象，随后介绍了VC6开发环境的搭建、C++语言的基本数据类型、C++语言的表达式，并分别从面向过程编程、面向对象编程和泛型编程3个方面对C++的数据结构和程序组织，如函数、函数重载、类的继承、多态和内存管理方式等进行了介绍，最后介绍了文件存储、错误与异常、RTTI、string类、编码风格与程序编译等内容。

阅读和学习本书并不要求读者具有C语言的基础，通过几百个简洁高效的代码，本书带领读者循序渐进地领略C++的魅力所在。

本书的特点是内容详尽，兼顾了几乎所有C++语言特性，而且，每个示例都经过了仔细斟酌，详细的说明可以辅助读者深入理解待讲述的技术要点，图例和表格的使用也使得讲述方式更为直观。

本书面向初、中级读者，适合正在学习使用C++的用户阅读，并可作为开发人员的参考手册。

书籍目录

写给未来的程序员前言 第一篇 C++基础 第1章 C++概述 第2章 开始C++之旅 第二篇 C++过程开发 第3章 数组和风格字符串 第4章 指针和引用 第5章 结构.c共用体和链表 第6章 用函数合理组织程序 第7章 关于函数的高级专题 第三篇 面向对象的C++ 第8章 面向对象技术基础 第9章 关于对象的高级专题 第10章 继承 第11章 多态 第四篇 泛型编程 第12章 模板 第13章 标准模板库 (STL) 第五篇 输入输出处理和编程规范 第14章 输入输出和文件 第15章 名称空间 第16章 异常和错误 第17章 RTTI和类型转换操作符 第18章 string类 第19章 编码风格 第20章 程序编译

章节摘录

第1章 C++概述 21世纪是个信息爆炸的时代，计算机、信息技术的发展日新月异，极大地改变了我们的沟通方式和生活方式。

“足不出户天下知”已成现实，网上冲浪和网络聊天早已不是什么新名词，网上炒股、网上办公和网络会议，也因其方便快捷，得到了广泛的应用。

撇开网络不谈，计算机在其他方面也成为人类不可缺少的工具与伙伴，有了计算机，学生可以事半功倍地完成课程的学习，仓库管理员能更高效地完成工作，家庭主妇能保证收支的平衡，更好地管理财务，这样的例子数不胜数。

计算机极大地改变了我们的生活，这些都是由不同的软件来完成的，这些软件称为计算机程序。有了程序，计算机才能为人类工作，没有软件的计算机纯粹是废铁一堆。

可以从商场里或网络上方便地得到各种软件，如用来编辑文章的字处理软件；用来合理组织数据的数据库软件；学习英语的软件；供人娱乐的游戏软件等，这些软件是通过计算机程序设计语言编写的。本书介绍的C++就是一门功能强大的程序设计语言，掌握了C++，我们便可以根据需要编写自己的软件。

计算机对大多数人来说已经不是什么新鲜事物，花大力气讲计算机的详细结构似乎没有必要，但为了读者能对计算机程序开发过程有个总体上的认识，先简要介绍一下计算机的组成、原理及计算机语言的一些基本概念。

1.1 了解计算机 通俗地讲，计算机是个“超级工具”，是个能执行命令的电子设备。几乎所有的计算机都遵循冯·诺伊曼的“存储—运行”结构，它有以下基本功能：输入、输出、存储、执行算术和逻辑运算。

计算机主要由硬件和软件两大部分组成，首先看一下什么是硬件。

.....

编辑推荐

《零基础学C++》特色：实例驱动，强化理解，提供257个实例对知识点进行讲解，读者容易理解；示例简洁，深入本质，提供典型并且短小精悍的示例讲解，直入本质；内容全面，深入浅出，介绍C++的大部分知识与特性，讲解循序渐进；表达直观，印象深刻，大量使用图示，表格等方式，让读者容易记忆和理解；要点突出，贴心提示，对不好理解的技术点或容易出错的地方给出特别提示，加深读者理解；编程经验，心得体会，给出笔者多年开发经验的精心总结，让读者少走弯路。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>