

<<Dreamweaver CS3中文版标准>>

图书基本信息

书名：<<Dreamweaver CS3中文版标准培训教程>>

13位ISBN编号：9787111243380

10位ISBN编号：7111243382

出版时间：2008-6

出版时间：机械工业出版社

作者：李忠伟 等著

页数：311

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Dreamweaver CS3中文版标准>>

内容概要

《Dreamweaver CS3标准培训教程（中文版）》着眼于Dreamweaver CS3基本知识与操作，依据网站开发与建设的基本流程，从网站规划、图文处理、布局链接到行为事件、表单模板、动态网页等，循序渐进地讲解了Dreamweaver CS3的功能与应用。

在讲解的同时配以典型示例，通俗易懂，使读者能够快速掌握软件的使用方法和网站制作思路与技巧。

为了方便读者学习，本书配有多媒体教学光盘，其中收录了书中绝大部分的实例用到的素材以及源码，对于复杂的综合实例还配有视频操作演示。

另外，为了方便培训班授课，还配有电子教案。

《Dreamweaver CS3标准培训教程（中文版）》可作为网页设计自学者以及相关培训班的教材。

作者简介

李忠伟，博士，南开大学软件学院教师，具有丰富的网页设计培训经验，长期从事计算机领域的教学和科研工作，讲授过计算机网络、操作系统、数据库概论、软件工程学等多门计算机专业主干课程：出版图书3部，发表学术论文多篇（其中SCI收录1篇，EI收录6篇，ISTP收录2篇），参加两项国家自然科学基金项目与一项省级自然科学基金的研究工作：

书籍目录

前言第1章 认识DreamweaverCS31.1 DreamweaverCS3简介1.2 安装和运行DreamweaverCS31.2.1 安装DreamweaverCS31.2.2 运行Dreamweaver CS31.3 DreamweaverCS3的操作界面1.4 习题第2章 网站设计基础2.1 Internet基础知识2.1.1 Internet简介2.1.2 网站与网站地址2.1.3 Web服务器2.2 网站规划2.2.1 规划网站栏目2.2.2 网站风格定位2.2.3 搜索网页制作素材2.3 本地站点的创建与管理2.3.1 创建本地站点2.3.2 管理站点2.3.3 管理站点文件2.3.4 【站点】面板2.4 网页的分类与布局2.4.1 网页分类2.4.2 网页布局2.5 HTML和JavaScript简介2.5.1 HTML2.5.2 网页脚本语言JavaScript2.6 综合实例——徒步网站的规划2.7 习题第3章 使用表格布局网页3.1 添加表格3.1.1 插入表格3.1.2 查看和设置表格属性3.1.3 增减行与列3.1.4 改变行列的大小3.1.5 合并和拆分行列3.2 选择表格对象3.2.1 选择整个表格3.2.2 选择行或列3.2.3 选择单元格3.3 导入表格数据3.4 使用表格对页面进行布局3.4.1 布局模式3.4.2 创建布局表格和布局单元格3.5 综合实例——用表格布局徒步网站页面3.6 习题第4章 网页中的文本与图像4.1 文本的输入与设置4.1.1 输入文本4.1.2 修改字体及样式4.1.3 设定文本字号4.1.4 设定文本颜色4.2 文本段落的编辑4.2.1 创建新段落并设置标题4.2.2 对齐段落文本4.2.3 缩进段落文本4.2.4 创建列表4.3 在网页中插入图像4.4 编辑图像4.4.1 插入图像4.4.2 调整图像的大小4.4.3 设置图像的排列方式4.4.4 使用外部图像编辑器4.5 综合实例——图文并茂的徒步……第5章 超链接第6章 框架和框架集第7章 层和时间轴第8章 CSS样式表第9章 行为与事件第10章 表单第11章 模板和库第12章 插件与多媒体第13章 动态网页第14章 创建互动留言板第15章 网站的发布

章节摘录

第2章 网站设计基础 2.1.3 Web服务器 Web服务器 (Web Server) 可以解析 (handles) HTTP协议。

当Web服务器接收到一个HTTP请求 (request), 会返回一个HTTP响应 (response), 例如送回一个HTML页面。

为了处理一个请求 (request), Web服务器可以响应 (response) 一个静态页面或图片, 进行页面跳转 (redirect), 或者把动态响应 (dynamic response) 的产生委托 (delegate) 给一些其他的程序。

例如CGI脚本、JSP (Java Server Pages) 脚本、ASP (Active Server Pages) 脚本、服务器端 (server-side) JavaScript, 或者一些其他的服务器端 (server-side) 技术。

无论它们的目的如何, 这些服务器端的程序通常产生一个HTML。

的响应以使浏览器可以浏览。

通俗地讲, Web服务器传送页面使浏览器可以浏览, 然而应用程序服务器提供的是客户端应用程序可以调用 (call) 的方法 (methods)。

确切地说, Web服务器专门处理HTTP请求, 但是应用程序服务器是通过很多协议来为应用程序提供商业逻辑 (Business Logic)。

对于大多数用户来说, Web服务器只是一个逻辑上的名称, 而不是真正的可知实体。

例如, 用户无法知道该服务器到底有多少台计算机、性能如何、配置如何、放置在什么地方等。

用户所访问的网站可能存储在大洋彼岸的美国的计算机上, 也可能就存储在用户隔壁的计算机上, 但是在浏览网页时, 不需要了解它的实际位置, 只需要在地址栏输入网址, 按下Enter键, 就可以轻松实现对网页的浏览。

对于浏览网页的用户来说, 他们所使用的计算机被称做本地计算机。

因为用户直接在计算机上操作, 启动浏览器, 打开网页, 本地计算机对于用户来说是真正的实体。

本地计算机和Web服务器之间, 通过各种线路 (如电话线、ISDN或其他电缆线等) 进行连接, 以实现相互的通信。

在连接线路中, 可能会通过各种各样的中间环节。

.....

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>