

<<C++程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C++程序设计>>

13位ISBN编号：9787111238461

10位ISBN编号：711123846X

出版时间：2008-6

出版时间：机械工业出版社

作者：张桦 编

页数：335

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++程序设计>>

内容概要

《普通高等教育“十一五”计算机类规划教材：C++程序设计》紧扣标准C++，涵盖C++的主要语言特性，强调C++标准库的使用。

全书共分8章：第1章简述C++语言的历史与演化、编译器与集成开发环境以及程序的编写、编译和运行；第2章介绍c++语言的基本数据类型，常量、变量以及运算符和表达式；第3章讲述数组和指针的概念、初始化和使用，介绍标准库string和vector类型；第4章介绍C++语言的程序流程控制以及编译预处理；第5章介绍C++语言中有关函数的特性和使用；第6章讲述类和对象，描述类的声明与定义，讨论类的构造和析构，类的静态成员、友元，类的运算符重载，对象指针、对象引用以及类成员指针；第7章重点讨论C++面向对象程序设计，介绍面向对象程序设计的设计思想、基本概念和基本方法；第8章介绍RTH与异常处理。

《普通高等教育“十一五”计算机类规划教材：C++程序设计》适用于高等院校计算机专业/非计算机专业本科生，以及其他软件工程技术人员。

书籍目录

前言第1章 开始学习C++1.1 C++简介1.2 编写、编译和运行C++程序1.2.1 C++编译器简介1.2.2 程序的编译与执行1.2.3 Microsoft Visual C++6.0集成开发环境1.2.4 “Hello World”程序详解1.3 本章小结练习题第2章 数据类型、运算符和表达式2.1 基本数据类型2.1.1 关键字2.1.2 标识符2.1.3 标点符号2.1.4 分隔符2.1.5 C++的数据类型2.2 常量2.2.1 整型字面值常量2.2.2 浮点字面值常量2.2.3 字符字面值常量2.2.4 布尔字面值2.2.5 字符串字面值常量2.2.6 枚举2.3 变量2.4 基本运算符2.4.1 算术运算符2.4.2 关系运算符2.4.3 逻辑运算符2.4.4 位运算符2.4.5 赋值运算符2.4.6 sizeof运算符2.4.7 逗号运算符2.4.8 自增和自减运算符2.4.9 条件运算符2.5 类型转换2.6 表达式和语句2.7 本章小结练习题第3章 string、vector、数组和指针第4章 程序流程控制第5章 函数第6章 类和对象第7章 面向对象程序设计第8章 RTTI与异常处理附录参考文献

章节摘录

第1章 开始学习C++ 本章首先简要介绍c++语言，接着介绍如何编写一个c++ “ Hello World ” 程序，然后介绍程序在Windows和Linux平台下的编译与运行，最后对程序的各组成部分作简要介绍，其中包括：库函数、main函数、return语句和输入/输出流操作等，通过讲述“ Hello World ” 程序，给读者一个c++语言程序设计的概略认识。

1.1 C++简介 c++，在程序员圈子中常读作“ C加加 ”，英语中读作“ C Plus Plus ”，它是一种应用非常广泛的计算机编程语言。

C++具有强大的灵活的语言机制，是由AT&T公司贝尔实验室的Sjarne Stroustrup博士在20世纪80年代发明并实现的。

最初，c++是作为c语言的增强版出现的。

导致C++诞生的需求是1979年4月Bjarne博士等人分析UNIX内核，为了能有效地分析UNIX分布内核造成的网络流量，并将内核模块化，1979年10月，Sjarne博士完成了一个预处理程序，称为Cpre，为C语言增加了类机制，称作“ C with Classes ”，1983年8月，第一个c++实现并投入使用。

从给c语言增加类开始，虚函数（Virtual Function）、运算符重载（Operator Overload）、多重继承（Multiple Inheritance）、模板（Template）、异常（Exception）、名字空间（Namespace）等特性逐渐被加入，演变成今天的C++，c++语言发展大致可以分为3个阶段。

第一阶段从20世纪80年代到1995年，这一阶段，c++语言基本上传统类型上的面向对象语言，并且凭借着接近c语言的效率，在工业界使用的开发语言中占据了相当大份额，根据《c++编程思想》（Thinking in C++）书中所评述的，C++与C的效率往往相差在-5%。

+5%之间。

第二阶段从1995年到2000年，这一阶段由于标准模板库（STL）和后来的Boost等程序库的出现，泛型程序设计在C++中占据了越来越多的比重。

但由于Java、c#等语言的出现和硬件价格的下降，C++受到一定的冲击。

第三阶段从2000年至今，由于以Loki、MPL等程序库为代表的产生式编程和模板元编程的出现，C++出现了发展历史上一个新的高峰，这些新技术的出现以及和原有技术的融合，使c++已经成为当今主流程序设计语言中最复杂的成员之一。

.....

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>