

## <<F1方程赛车逆向设计>>

### 图书基本信息

书名：<<F1方程赛车逆向设计>>

13位ISBN编号：9787111236719

10位ISBN编号：7111236718

出版时间：2008-5

出版时间：袁锋 机械工业出版社 (2008-05出版)

作者：袁锋 编

页数：439

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<F1方程赛车逆向设计>>

### 内容概要

本书以江苏省高校优秀毕业设计——“F1方程赛车逆向设计”作为项目案例，详细介绍了F1方程赛车模型逆向设计的全过程。

该项目采用三坐标测量机对赛车模型进行三维数据采集，然后应用UG NX5软件进行逆向三维反求设计（反求设计出赛车的主要零部件，再进行装配、渲染）。

它是一个完整的逆向反求项目设计案例，也是常州轻工职业技术学院众多优秀毕业设计中的经典项目案例。

《F1方程赛车逆向设计》的主要内容包括：F1方程赛车罩壳逆向造型、F1方程赛车底壳逆向造型、F1方程赛车装配、F1方程赛车渲染。

## <<F1方程赛车逆向设计>>

### 书籍目录

序前言绪论第1章 F1方程赛车罩壳逆向造型1.1 调入IGES三维数据采集点1.2 移动点集中心至坐标原点1.3 绘制赛车罩壳前侧面直线1.4 绘制赛车罩壳前侧面1.5 绘制赛车前顶面外形线1.6 绘制赛车罩壳前顶面1.7 绘制赛车罩壳后顶面外形线1.8 绘制赛车罩壳后顶面1.9 绘制赛车罩壳后侧面曲线1.10 绘制赛车罩壳后侧面1.11 绘制赛车罩壳边小三角面1.12 绘制赛车罩壳顶过渡面1.13 绘制赛车罩壳座孔侧面1.14 绘制赛车罩壳顶脊面1.15 绘制赛车车座周边面1.16 创建赛车罩壳实体1.17 创建赛车罩壳表面细节(一)1.18 创建赛车罩壳表面细节(二)1.19 创建赛车罩壳支架1.20 创建赛车罩壳表面细节(三)1.21 创建赛车罩壳表面细节(四)1.22 创建赛车罩壳表面细节(五)

第2章 F1方程赛车底壳逆向造型2.1 前期准备2.2 创建赛车底壳轮廓线2.3 创建赛车底壳轮廓曲面2.4 创建赛车底壳实体2.5 创建赛车底壳支架2.6 创建赛车底壳支架装配孔

第3章 F1方程赛车装配3.1 装配赛车底座3.2 装配赛车尾部零件3.3 装配赛车头部零件3.4 装配赛车罩壳及附件3.5 创建爆炸视图

第4章 F1方程赛车渲染4.1 渲染前准备工作4.2 渲染赛车车壳、前底壳、尾翼4.3 渲染赛车其他部件

## <<F1方程赛车逆向设计>>

### 章节摘录

绪论1. 逆向工程概述逆向工程技术(Reverse Engineering, RE)也称逆向工程,是在没有产品原始图纸、文档的情况下,对产品实物进行测量和工程分析,经CAD / CAM / CAE软件进行数据处理,重构几何模型,并生成数控程序,由数控机床重新加工复制出产品的过程。

它有别于传统的由图纸制造产品的顺向思维模式,这项新技术一经问世,立即受到了各国和学术界的高度重视。

## <<F1方程赛车逆向设计>>

### 编辑推荐

《F1方程赛车逆向设计》可作为CAD / CAM、模具、数控专业毕业生毕业设计的参考教材，也可作为各工厂企业从事产品设计、CAD应用的广大工程技术人员的参考用书，适用于UG软件的中、高级用户，并能作为逆向工程专业建设、课程建设和先进制造领域等相关课程的参考用书，同时也是一本项目教学的经典案例教材。

<<F1方程赛车逆向设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>