

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787111235026

10位ISBN编号：7111235029

出版时间：2008-4

出版时间：机械工业出版社

作者：王怀彬

页数：339

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

《普通高等教育“十一五”计算机类规划教材：Visual Basic程序设计》共分13章，以Visual Basic 6.0版为主，从零开始逐步介绍了Visual Basic程序设计的整个过程。主要内容包括：Visual Basic的功能和特点、开发环境、联机帮助文档（MSDN）、面向对象的概念及创建一个Visual Basic应用程序的步骤；Visual Basic语言的编程基础，包括数据类型、常量、变量、运算符及表达式、常用的内部函数及注释和代码的书写规范；输入/输出操作、窗体、常用的内部控件、ActiveX控件及第三方控件的开发和使用；Visual Basic程序设计中的3种程序结构，包括顺序、分支和循环结构；数组、数组的基本操作、多维数组及控件数组；Sub过程、Function过程、参数传递、过程调用及嵌套调用；绘图程序的设计方法、绘图中的基本控件及鼠标和键盘操作；文件、顺序文件和随机文件的操作、文件系统控件；网络、网络相关的控件和多媒体控件；数据库的基础知识、SQL语句、DAO和ADO控件、DAO对象和ADO对象及其应用；菜单、工具栏和状态栏及其应用；MDI窗体及其应用；Visual Basic程序的调试方式及创建安装文件方式等。

《普通高等教育“十一五”计算机类规划教材：Visual Basic程序设计》可作为高等院校计算机科学与技术相关专业的教材，也可作为广大计算机爱好者和工程技术人员的参考书。

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

前言第1章 VisualBasic概述1.1 VisualBasic6.0简介1.2 VisualBasic主要功能和特点1.3 VisualBasic可视化编程环境1.3.1 窗体窗口1.3.2 窗体布局窗口1.3.3 工程资源管理器窗口1.3.4 工具箱1.3.5 属性窗口1.3.6 菜单1.3.7 工具栏1.4 VisualBasic联机帮助1.4.1 MSDN的安装1.4.2 MSDNlibrary的使用1.4.3 上下文相关帮助1.4.4 运行帮助系统实例1.5 面向对象的基本概念1.5.1 什么是面向对象1.5.2 对象的属性1.5.3 对象的事件1.5.4 对象的方法1.6 一个简单的VisualBasic程序1.6.1 创建应用程序界面1.6.2 设置对象的属性1.6.3 编写代码1.6.4 保存文件和打开文件1.6.5 在VisualBasic环境中运行程序1.6.6 生成可执行文件习题第2章 VisualBasic语言基础2.1 数据类型2.1.1 基本数据类型2.1.2 用户定义数据类型2.2 常量2.2.1 直接常量2.2.2 系统内部常量2.2.3 符号常量2.2.4 常量的命名2.3 变量2.3.1 变量的声明2.3.2 变量的存取2.3.3 变量的作用域2.3.4 变量名2.3.5 变量的数据类型转换2.4 运算符和表达式2.4.1 运算符2.4.2 表达式2.4.3 运算符的优先级2.5 常用的内部函数2.5.1 输入函数InputBox2.5.2 输出函数MsgBox2.5.3 类型转换函数2.5.4 数学函数2.5.5 日期与时间函数2.5.6 字符串函数2.5.7 目录和文件函数2.5.8 数组函数2.5.9 其他常用函数2.6 VisualBasic程序的注释和书写规范2.6.1 VisualBasic程序的注释2.6.2 VisualBasic程序的书写规范习题第3章 窗体和控件3.1 赋值语句和赋值相容3.1.1 赋值语句3.1.2 赋值相容3.1.3 Set语句……第4章 程序控制结构第5章 数组第6章 过程第7章 绘图第8章 文件操作第9章 网络和多媒体第10章 数据库第11章 菜单、工具栏与状态栏第12章 MDI窗体第13章 程序调试与部署参考文献

<<Visual Basic程序设计>>

章节摘录

第1章 Visual Basic概述 1.2 Visual Basic主要功能和特点 VB的特点： (1) 具有面向对象的可视化设计工具 采用传统的程序设计语言编程时，一般需要通过编写程序来设计应用程序的界面，在设计赛程看不见界面的实际效果。

VB采用面向对象程序设计方法，把程序和数据封装起来作为一个对象，每个对象都是可视的，程序员在界面设计的时候可以直接用工具箱和在屏幕上“来”出窗口、菜单、命令按键等对象，并为每个对象设置属性，程序员仅要对完成事件过程的对象进行编写代码，因而程序设计的效率可大大提高。

……

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>