

<<Vue5 infinite中文教程>>

图书基本信息

书名：<<Vue5 infinite中文教程>>

13位ISBN编号：9787111231738

10位ISBN编号：7111231732

出版时间：2008-1

出版时间：机械工业

作者：刘轩

页数：344

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《三维自然景观开发软件?Vue 5 Infinite中文教程》讲解Vue 5 Infinite的全面知识。全书共分13章。

第1章介绍Vue 5 Infinite的安装、技术支持、基本界面和操作；第2章介绍对物体的一些操作，如创建、编辑、组合、替换、保存和导出，并介绍与物体相关的两个标签（分散物体标签和复制物体标签）；第3章介绍Vue 5中使用的渲染技术、高级渲染和网络渲染功能；第4章介绍相机的使用和一些取景的基本原理；第5章介绍地形的种类和编辑以及3D文本和植物的编辑；第6章介绍大气编辑和光编辑；第7章介绍Vue 5中各种不同的材质编辑；第8章介绍函数、滤镜和颜色图的编辑；第9章介绍选项对话框的各个标签；第10章介绍一些操作实例，从而让大家更好地了解软件的操作和操作后可得到的丰富效果；第11章介绍动画特性标签，以及两种制作动画的方式：使用动画向导创建动画和使用动画时间轴创建动画；第12章通过一组实例讲解Vue 5中的动画艺术，每个实例的重点不在构建给人深刻印象的动画上，而是介绍怎样达到一种类型的动画效果；第13章对一些常见问题做出解答，并介绍一些实用技巧。

全书以人性化的体系编写，语言生动，内容翔实。

书籍目录

前言第1章 基本知识1.1 安装和技术支持1.1.1 系统要求1.1.2 安装1.1.3 欢迎对话框1.1.4 导入vue4文件1.1.5 显卡检测和自动更新1.1.6 错误保护和兼容模式1.2 界面1.2.1 概述1.2.2 对话框工具栏1.2.3 3D视图1.2.4 交互式按钮和展开式按钮1.2.5 顶部工具栏1.2.6 左部工具栏1.2.7 拖放1.2.8 弹出菜单1.2.9 状态栏1.3 物体属性面板1.3.1 形状标签1.3.2 数字标签1.3.3 动画标签1.4 相机控制中心1.4.1 渲染预览1.4.2 相机控制1.5 全局浏览器1.5.1 物体标签1.5.2 材质标签1.5.3 链接标签1.6 动画时间轴1.6.1 主时间轴1.6.2 特性时间轴1.6.3 动画预览1.7 图像浏览器1.8 鼠标和键盘操作1.8.1 鼠标操作1.8.2 键盘操作第2章 物体2.1 创建物体2.1.1 原始物体2.1.2 无穷平面2.1.3 Alpha平面2.1.4 地形2.1.5 植物2.1.6 多边形网格2.1.7 3D文本2.1.8 岩石2.1.9 行星2.1.10 光2.1.11 组物体2.1.12 相机2.2 物体的基本编辑2.2.1 选择物体2.2.2 移动物体2.2.3 旋转物体2.2.4 缩放物体2.2.5 扭曲物体2.2.6 改变物体材质2.2.7 改变物体预览颜色2.3 不同物体的编辑2.3.1 编辑光2.3.2 编辑植物2.3.3 编辑地形2.3.4 编辑多边形网格2.3.5 编辑圆环2.3.6 编辑3D文本2.3.7 编辑Alpha平面2.3.8 编辑行星2.4 组合物体2.4.1 布尔物体2.4.2 有机建模物体2.5 替换、保存物体和导出内容2.5.1 替换物体2.5.2 保存物体2.5.3 导出内容2.6 分散 / 复制物体2.6.1 分散物体标签2.6.2 复制物体标签第3章 渲染3.1 渲染技术3.1.1 3D坐标3.1.2 材质贴图坐标3.1.3 光线跟踪3.1.4 渲染引擎3.1.5 软阴影3.1.6 模糊透明和反射3.1.7 反射贴图3.1.8 景深3.1.9 动态模糊3.1.10 镜头光晕3.1.11 发光3.1.12 体积效果3.1.13 焦散3.1.14 全局照明和反射3.1.15 HDRI和基于图片的照明3.1.16 G-Buffer和RLA / RPF文件格式3.1.17 多进程、遮罩和PSD文件格式3.1.18 生态系统技术3.1.19 烘焙照明3.2 渲染设置3.2.1 渲染选项对话框3.2.2 高级效果选项对话框3.2.3 反走样选项对话框3.2.4 子光线选项对话框3.2.5 模糊渲染选项对话框3.2.6 G-Buffer和多层选项对话框3.2.7 导出图片设置3.2.8 打印图片设置3.3 网络渲染3.3.1 概述3.3.2 建立RenderCowsTM3.3.3 HyperVueTM渲染3.3.4 管理RenderCows3.3.5 批量渲染第4章 取景第5章 地形、文本和植物第6章 大气和光第7章 材质第8章 函数、滤镜和颜色图第9章 选项对话框第10章 操作实例第11章 动画制作第12章 动画实例第13章 常见问题和实用技巧附录 常用专业术语中英文对照

编辑推荐

《三维自然景观开发软件：Vue 5 Infinite中文教程》可作为动画设计、影视特技设计、舞台美工设计、园林建筑设计、广告设计、游戏开发、网页设计等行业人员的教程，也可作为有关行业的培训教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>