

图书基本信息

书名：<<3ds Max角色动画技术精粹>>

13位ISBN编号：9787111226406

10位ISBN编号：7111226402

出版时间：2008-1

出版时间：机械工业

作者：王永海

页数：194

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

作者将多年钻研“如何使用3dsMax进行角色动画制作”的理论与实践经验，通过本书与多媒体语音教学相结合的形式奉献给大家：这是第一本将角色动画制作的关键性技术“蒙皮、毛发、骨骼与绑定”3个内容进行专业详解的教程。

本书和视频教程各分3部分，各部分配有详细的参数与实例说明。

蒙皮部分，全面讲解蒙皮修改器的所有参数面板，同时介绍了蒙皮技术的原理，并通过一个角色实例讲解如何对身体各部分进行蒙皮调整；毛发部分，除了逐一介绍参数外，还不断地通过各个实例来进行讲解，探讨如何创作逼真的发型和毛发质感，同时也介绍了毛发动力学部分的内容；骨骼与绑定部分，逐一讲解关键的控制器和约束，使读者最终学会如何使用3dsMax自建骨骼，创建一个复杂的人物骨架。

配合本书的3张DVD光盘，包含共计16个小时（蒙皮，3小时；毛发，6小时；骨骼与绑定，7小时）的视频教学内容。

每张光盘都提供一个模型资源目录，以供读者查阅使用。

对于刚接触角色动画的初学者，通过本教程只需几天时间便能够轻松入门；对有一定基础的中高级用户，本书将进一步强化读者的理论知识，拓宽知识面，提高工作效率。

作者简介

王永海，年龄：1977年生。

网络ID：Harrison、Harrisyu

现职业：自由职业

本人1998年毕业于南京理工大学计算机专业，毕业后做了几年公务员，2005年辞职经营数码设计公司，由于项目不多，~直以来都是按照自由职业者来定位自己。
近年花了大量时间研究角色流程

书籍目录

第1章 蒙皮 1.1 蒙皮修改器综述 1.2 使用蒙皮修改器的基本流程 1.3 蒙皮修改器主界面参数详解 1.4 权重读取对话框 1.5 权重工具面板使用说明 1.6 权重工具面板参数详解 1.7 权重表 1.8 视频教学内容概览第2章 毛发 2.1 3ds Max毛发综述 2.2 毛发修改器的使用方法 2.3 毛发编辑修改器参数详解 2.4 发型编辑器界面与参数详解 2.5 渲染效果以及渲染元素 2.6 毛发编辑器应用案例 2.7 视频教学内容概览第3章 骨骼与绑定 3.1 绑定综述 3.2 控制器的绑定工作原理 3.3 约束的工作原理与参数详解 3.4 列表控制器 3.5 视频教学内容概览

编辑推荐

对于刚接触角色动画的初学者，通过本教程只需几天时间便能够轻松入门；对有一定基础的中高级用户，《3ds Max角色动画技术精粹：蒙皮?毛发?骨骼与绑定》将进一步强化读者的理论知识，拓宽知识面，提高工作效率。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>