第一图书网, tushu007.com

<<计算机图形学基础及应用教程>>

图书基本信息

书名：<<计算机图形学基础及应用教程>>

13位ISBN编号：9787111224907

10位ISBN编号：7111224906

出版时间：2008-1

出版时间：机械工业出版社

作者：张怡芳,李继芳,柴本成

页数：286

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<计算机图形学基础及应用教程>>

内容概要

本书介绍了计算机图形学的基础知识及应用实例，主要内容包括：计算机图形软、硬件系统基本知识，基本图形生成与多边形填充，字符生成，二维裁剪，二维变换，三维变换，典型曲线曲面，消隐，真实感图形表现，图形学基本应用等。
针对主要知识点，每章提供若干图形界面的应用实例的实现过程与执行结果，帮助读者分析计算机图形学原理，并通过大量生动的图片与实例，将枯燥的理论转变为可视化的实践操作，书中所有程序均在Visual C ¨ 6．0环境中验证通过。
同时，还特别提供了两个阶段性的应用程序：二维图形综合设计实例与真实感综合设计实例。
本书是学习计算机图形学的入门书籍，既能使读者全面了解计算机图形学的基础理论，又能通过大量应用实例提高其编程能力。

本书适合作为普通高校计算机、信息处理、艺术设计等专业的计算机图形学课程及其实验教材或教师参考用书，也可作为工程技术人员或图形学爱好者的自学用书，还可作为相关课程设计的参考教材。

第一图书网, tushu007.com

<<计算机图形学基础及应用教程>>

书籍目录

出版说明　前言　第1章　概述　1.1　计算机图形学及其相关概念　1.2　计算机图形学的发展　1.3　计算机图形学的主要研究内容　1.4　计算机图形技术的应用　1.5　计算机图形系统　1.6　颜色模型　1.7　本章小结　思考题　第2章　基本图形的生成与显示　2.1　直线的生成　2.2　圆与椭圆的生成　2.3　图元属性及走样控制　2.4　平面图形区域填充　2.5　字符的生成与显示　2.6　基本图形生成实例　2.7　本章小结　思考题第3章　二维图形裁剪　3.1　点的裁剪　3.2　线段裁剪算法　3.3　多边形裁剪　3.4　字符裁剪　3.5　二维图形裁剪应用实例　3.6　本章小结　思考题第4章　二维图形变换第5章　交互技术及二维图形综合应用第6章　三维图形变换第7章　曲线和曲面第8章　消隐第9章　真实感图形绘制第10章　计算机图形学应用附录参考文献

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

本书介绍了计算机图形学的基础知识及应用实例，主要内容包括：计算机图形软、硬件系统基本知识，基本图形生成与多边形填充，字符生成，二维裁剪，二维变换，三维变换，典型曲线曲面，消隐，真实感图形表现，图形学基本应用等。
针对主要知识点，每章提供若干图形界面的应用实例的实现过程与执行结果，帮助读者分析计算机图形学原理，并通过大量生动的图片与实例，将枯燥的理论转变为可视化的实践操作，书中所有程序均在Visual C ¨ 6．0环境中验证通过。
同时，还特别提供了两个阶段性的应用程序：二维图形综合设计实例与真实感综合设计实例。
本书是学习计算机图形学的入门书籍，既能使读者全面了解计算机图形学的基础理论，又能通过大量应用实例提高其编程能力。
本书适合作为普通高校计算机、信息处理、艺术设计等专业的计算机图形学课程及其实验教材或教师参考用书，也可作为工程技术人员或图形学爱好者的自学用书，还可作为相关课程设计的参考教材。

第一图书网, tushu007.com

<<计算机图形学基础及应用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com