

<<3ds max9 中文版实用教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds max9 中文版实用教程>>

13位ISBN编号：9787111222439

10位ISBN编号：7111222431

出版时间：2007-8

出版时间：机械工业

作者：路慧彪

页数：336

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max9 中文版实用教程>>

内容概要

《21世纪高等院校计算机辅助设计规划教材：3ds max9中文版实用教程》结合大量实例，详细讲解使用3ds max 9制作计算机三维动画的方法和技巧。

内容包括3ds max 9基础、3ds max 9基本操作及技巧、图形对象的绘制与修改、三维模型的建立与修改、辅助对象和空间扭曲、材质与贴图、场景、环境设置及渲染合成、动画、3ds max 9脚本语言基础等。

章次上基本上按照三维动画的制作流程展开。

《21世纪高等院校计算机辅助设计规划教材：3ds max9中文版实用教程》讲解循序渐进，内容由浅入深，例子难度适宜，可作为高等院校相关专业教材，也可作为计算机三维动画制作爱好者的参考书。

<<3ds max9 中文版实用教程>>

书籍目录

前言第1章 3ds max 9基础1.1 3ds max软件介绍1.2 3ds max 9新功能1.3 3ds max 9界面1.3.1 菜单栏1.3.2 工具栏1.3.3 命令面板1.3.4 视口和视口控件1.3.5 动画和时间控件1.3.6 状态栏1.3.7 3ds max 9界面的定制1.4 3ds max制作一个动画的流程1.4.1 3ds max的典型工作流程1.4.2 动画制作实例——竹蜻蜓1.4.3 操作说明1.5 习题第2章 3ds max 9基本操作及技巧2.1 场景恢复操作2.1.1 撤销2.1.2 重做2.1.3 暂存2.1.4 取回2.1.5 重置2.2 选择操作2.2.1 选择工具2.2.2 单选2.2.3 多选2.2.4 全选2.2.5 反选2.2.6 删除2.3 显示控制2.3.1 视口控件2.3.2 显示面板2.4 组与链接2.4.1 分组2.4.2 链接2.5 变换与复制2.5.1 平移2.5.2 旋转2.5.3 缩放2.5.4 镜像2.5.5 对齐2.5.6 阵列2.6 捕捉与栅格2.6.1 捕捉工具2.6.2 栅格2.6.3 捕捉与栅格设置2.7 坐标系与轴心2.7.1 坐标系2.7.2 轴心2.8 实例2.8.1 沿杆滑下的环2.8.2 怀表2.9 习题第3章 图形对象的绘制与修改3.1 定义和术语3.2 绘制样条线3.2.1 线3.2.2 矩形3.2.3 圆3.2.4 椭圆3.2.5 弧3.2.6 圆环3.2.7 多边形3.2.8 星形3.2.9 文本3.2.10 螺旋线3.2.11 截面3.2.12 扩展样条线3.2.13 连续绘制图形3.3 修改样条线3.3.1 添加编辑样条线修改器3.3.2 选择顶点子对象模式修改样条线.....第4章 三维模型的建立与修改第5章 辅助对象和空间扭曲第6章 材质与贴图第7章 场景、环境设置及渲染合成第8章 动画第9章 3ds max9脚本语言基础

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>