

## <<Java程序设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Java程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787111217800

10位ISBN编号：7111217802

出版时间：2007-8

出版时间：机械工业出版社

作者：幸运韩,饶一梅

页数：274

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java程序设计教程>>

### 内容概要

《重点大学计算机教材：Java程序设计教程》从Java语言的基本特点入手，全面介绍了Java语言的基本概念和编程方法，并深入讨论了Java的高级特性。

全书共分为11章，涵盖Java中的基本语法和数据类型，同时涉及类的概念、异常处理、用户界面设计等内容。

此外，《重点大学计算机教材：Java程序设计教程》还对APPLET小应用程序、I/O数据流及线程等内容做了介绍。

《重点大学计算机教材：Java程序设计教程》内容详尽，并配合大量示例，在每章的最后均列出若干习题，供读者参考。

《重点大学计算机教材：Java程序设计教程》既可供高等院校本科生用作Java程序设计课程的教材，也可作程序设计自学者和专业技术人员的参考书。

## &lt;&lt;Java程序设计教程&gt;&gt;

## 书籍目录

前言第1章 Java语言入门1.1 什么是Java语言1.1.1 Java语言的特点1.1.2 Java语言的新特点1.1.3 Java的几种特殊机制1.2 基本的Java应用程序介绍1.2.1 开发环境的安装1.2.2 Java应用程序示例1.2.3 程序的简单解释1.2.4 常见错误1.3 使用Java核心API文档习题第2章 Java的基本语法2.1 Java的基本语法单位2.1.1 编码风格2.1.2 基本元素2.2 Java的基本数据类型2.2.1 基本数据类型2.2.2 变量、说明和赋值2.3 基本操作2.3.1 使用Java操作符2.3.2 操作符的分类2.4 表达式2.4.1 表达式的概念2.4.2 类型转换2.4.3 操作符的优先次序习题第3章 程序流程控制3.1 顺序语句 3.1.1 表达式语句 3.1.2 块3.2 分支语句 3.2.1 单分支语句 3.2.2 多分支语句3.3 循环语句3.3.1 for语句3.3.2 while循环3.3.3 do循环3.4 break与continue语句 3.4.1 标号 3.4.2 break语句 3.4.3 continue语句习题第4章 类的初步概念4.1 复合数据类型 4.1.1 概述 4.1.2 复合数据类型4.2 类和对象的初步介绍 4.2.1 Java中的面向对象技术 4.2.2 Java中的类定义 4.2.3 访问权限修饰符4.3 对象的创建 4.3.1 对象创建的过程 4.3.2 构造方法 4.3.3 默认初始化和null引用值习题第5章 数组、容器和字符串5.1 数组 5.1.1 数组说明 5.1.2 创建数组 5.1.3 数组边界及数组元素的引用 5.1.4 数组拷贝5.2 容器5.3 字符串 5.3.1 字符串说明及初始化 5.3.2 字符串的处理方法习题第6章 关于类的进一步讨论 6.1 对象的构造和初始化6.1.1 显式成员初始化6.1.2 构造方法的相互调用6.1.3 finalize方法6.2 方法的定义6.3 类的继承 6.3.1 继承的定义 6.3.2 多态性与转换对象 6.3.3 方法重写 6.3.4 父类构造方法调用6.4 this引用6.5 Java包6.5.1 Java包的概念6.5.2 import语句6.5.3 目录层次关系及classpath环境变量6.6 类成员6.6.1 类变量6.6.2 类方法6.7 关键字final6.7.1 终极类6.7.2 终极方法6.7.3 终极变量6.8 抽象类6.9 接口6.9.1 接口的定义6.9.2 接口的实现6.10 内部类6.10.1 内部类的概念6.10.2 匿名类习题第7章 异常处理7.1 异常的概念7.2 异常的定义与处理7.2.1 try、catch和finally语句7.2.2 公共异常7.3 异常分类7.4 抛出异常7.5 创建自己的异常类习题第8章 图形用户界面设计8.1 AWT与Swing8.1.1 AWT与Swing包8.1.2 组件、容器及内容窗格8.2 Swing组件8.2.1 按钮8.2.2 标签8.2.3 组合框8.2.4 列表8.2.5 文本组件8.2.6 菜单组件8.2.7 对话框、标准对话框与文件对话框8.3 布局管理器8.3.1 布局管理器简介8.3.2 常用的布局管理器8.3.3 其他的布局管理器8.4 控制组件外观8.4.1 颜色8.4.2 字体8.4.3 绘图8.5 事件处理8.5.1 事件处理模型8.5.2 组件的事件处理8.5.3 事件的种类8.5.4 事件适配器习题第9章 Java Applet9.1 编写Applet9.2 Applet的生命周期9.3 Applet的运行9.3.1 用于显示Applet的方法9.3.2 appletviewer.....

## <<Java程序设计教程>>

### 编辑推荐

本书从Java语言的基本特点入手，全面介绍Java语言的基本概念和编程方法，并深入讨论Java的高级特性。

全书共分为11章，涵盖Java中的基本语法和数据类型，同时涉及类的概念、异常处理、用户界面设计等内容。

此外，本书还对Applet小应用程序、I/O数据流及线程等内容做了介绍。

本书内容详尽，并配合大量示例，在每章的最后均列出若干习题，供读者参考。

本书既可供高等院校本科生用作Java程序设计课程的教材，也可作为程序设计自学者和专业技术人员的参考书。

<<Java程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>