

#### 图书基本信息

书名：<<3ds max8中文版效果图制作超级入门>>

13位ISBN编号：9787111208396

10位ISBN编号：7111208390

出版时间：2007-2

出版时间：机械工业

作者：赵明富，车宇，周

页数：306

字数：487000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

3ds max8是目前使用较广泛的建筑效果图制作软件，本书通过50多个精彩实例，详细讲解了3ds max8在建筑效果图制作方面的使用方法和技巧。

本书附有1张CD光盘，光盘收录了本书所有调用素材、线架、效果图渲染结果以及本书所有实例的多媒体动态演示。

本书内容丰富、通俗、实用，面向电脑初中级用户，以及建筑效果图设计人员，也可作为大中专院校师生的教学参考书。

## 书籍目录

前言第1章 3ds max8基础 1.1 3ds max8的界面布局 1.1.1 菜单栏 1.1.2 工具栏 1.1.3 视图区 1.1.4 视图控制区 1.1.5 命令面板 1.2 鼠标右键菜单 1.3 新增功能简介 1.4 小结第2章 常用操作 2.1 场景设置 2.2 对象的基本操作 2.2.1 对象的隐藏与冻结 2.2.2 对象的移动、旋转、缩放 2.3 轴向控制与群组 2.4 对齐对象 2.5 对象的复制、镜像与阵列 2.5.1 复制对象 2.5.2 镜像对象 2.5.3 阵列对象 2.6 间隔工具的应用 2.7 小结第3章 三维对象建模基础 3.1 知识讲解 3.1.1 标准基本体与扩展基本体 3.1.2 复合对象(布尔运算) 3.1.3 AEC扩展 3.2 知识点实例引导 3.2.1 综合实例引导——简易沙发组 3.2.2 起步——制作操作桌 3.2.3 进阶——制作墙体 3.2.4 巩固——制作文件柜 3.2.5 提高——制作轨道灯 3.3 小结第4章 二维线形的创建和修改 4.1 知识讲解 4.1.1 二维线形的创建 4.1.2 二维线形的修改 4.2 知识点实例引导 4.2.1 综合实例引导——广告牌 4.2.2 起步——制作圆桌 4.2.3 进阶——制作餐桌 4.2.4 巩固——制作地灯 4.2.5 提高——制作欧式窗框 4.3 小结第5章 二维对象转换为三维对象的方法 5.1 知识讲解 5.1.1 “挤出”修改器 5.1.2 “车削”修改器 5.1.3 “倒角”修改器 5.1.4 “倒角剖面”修改器 5.2 知识点实例引导 5.2.1 综合实例引导——落地灯 5.2.2 起步——制作洗手台 5.2.3 进阶——制作日式壁灯 5.2.4 巩固——制作音响 5.2.5 提高——制作日式顶灯 5.3 小结第6章 三维对象的修改 6.1 知识讲解 6.1.1 “弯曲”修改器 6.1.2 “锥化”修改器 6.1.3 “扭曲”修改器 6.1.4 “自由变形”修改器 6.2 知识点实例引导 6.2.1 综合例引导——休闲沙发组 6.2.2 起步——制作按摩沙发 6.2.3 进阶——制作CD架 6.2.4 巩固——制作单人沙发 6.2.5 提高——制作桌椅组合 6.3 小结第7章 二维对象转换为三维对象的方法第8章 复杂修改命令的应用第9章 材质的应用(一)第10章 材质的应用(二)第11章 灯光的应用第12章 摄像机、渲染输出及mental ray渲染器第13章 阳光小卧室效果图制作第14章 建筑效果图制作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>