

<<3DS MAX 8基础培训教程>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX 8基础培训教程>>

13位ISBN编号：9787111198116

10位ISBN编号：7111198115

出版时间：2006-9

出版时间：机械工业

作者：林英

页数：407

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3DS MAX 8基础培训教程>>

### 内容概要

本书根据室内效果图的制作流程来安排全书的结构，从最基本的几何体建模开始讲起，贯穿了3DS MAX 8软件的一些常用命令和工具，并通过多种材质效果的制作来介绍材质基本的贴图类型、材质类型以及3DS MAX 8的灯光和摄像机。

另外，通过几个小例子的制作，使读者充分了解动画系统中关键帧动画、粒子动画和动力学动画的制作流程及方法。

最后将综合应用所学的知识完成一个室内效果图，使读者体验效果图的制作流程，并学习到室内效果图动画浏览的设置及方法。

本书通俗易懂、脉络清晰、由浅入深、讲述详细清晰，使学习过程变得简单，可供初学者及各种培训班学员学习3DS MAX之用。

本书配套光盘中包括本书全部范例及素材，供读者使用。

## <<3DS MAX 8基础培训教程>>

### 书籍目录

第1章 3DS MAX 8基础 1.1 3DS MAX 8软件的安装、启动与退出 1.2 3DS MAX 8界面介绍 1.3 二维与三维的区别 1.4 制作效果图的一般流程 1.5 本章小结第2章 基础建模 2.1 标准几何体造型的创建 2.2 扩展几何体造型的创新 2.3 选择、移动、旋转物体的常用方法 2.4 综合练习 - - 沙发造型的制作 2.5 思考题 2.6 本章小结第3章 二维模型转换为三维造型的方法 3.1 曲线图形的绘制 3.2 扩展样条曲线的绘制 3.3 曲线的修改 3.4 将二维模型转换为三维造型 3.5 综合练习 - - 茶几模型的制作 3.6 思考题 3.7 本章小结第4章 三维造型的常用修改命令 4.1 修改器面板的结构 4.2 用弯曲命令制作椅腿造型 4.3 用锥化命令制作装饰瓶造型 4.4 用扭曲命令制作阳台栏杆 4.5 用伸展命令制作圆凳造型 4.6 用噪波命令制作山岳 4.7 用自由变形命令制作休闲椅造型 4.8 综合练习 - - 餐桌造型的制作 4.9 思考题 4.10 本章小结第5章 三维造型的常用修改命令及创建命令第6章 布尔运算、间距工具、NURBS高级建模第7章 材质和贴图第8章 常用贴图类型第9章 常用材质类型第10章 环境背景的调整第11章 灯光、摄像机的应用第12章 关键帧动画与动画控制器第13章 粒子动画第14章 动力学动画第15章 效果图制作实践第16章 建筑浏览动画

<<3DS MAX 8基础培训教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>