

图书基本信息

书名：<<Flash8 现代商业网络动画设计与制作(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787111195122

10位ISBN编号：7111195124

出版时间：2006-7

出版时间：第1版(2006年7月1日)

作者：腾龙视觉设计工作室编

页数：197

字数：458000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书以Flash Professional 8.0中文版创作工具，通过13组设计精美的Flash动画实例，向读者详细介绍了动画制作的基本常识，以及设计制作商业动画的方法。

本书Flash Professional 8.0中文版的基本使用方法和新增功能进行了详细讲解。

全书共9章，第1、2章介绍了Flash动画的基本理论知识，后续各章分别介绍了制作角色动画、休闲的广告动画、严谨的广告动画、字体动画、商业多媒体动画、动态表单和商业小游戏等内容。

书中每个实例均为商业网络动画，遵循理论指导与实际制作相结合的讲述方法。

本书结构合理、内容丰富，适合初、中级电脑操作人员阅读，也可作为社会培训班教材或商业动画设计人员的自学教材。

## 书籍目录

前言第1章 走进商业网络动画 1.1 了解动画 1.1.1 动画原理 1.1.2 电脑动画的种类 1.2 动画基本概念 1.2.1 时间 1.2.2 空间 1.2.3 速度 1.2.4 节奏 1.2.5 惯性运动与弹性运动 1.2.6 预备动作 1.2.7 角色的行走设置 1.3 准备动画素材 1.3.1 故事板 1.3.2 角色设计 1.3.3 设计动画场景 1.3.4 光源 1.3.5 声音 1.4 使用Flash绘制网站导航栏第2章 奇妙的Flash动画世界 2.1 Flash基本概念 2.1.1 帧与关键帧 2.1.2 时间轴 2.1.3 帧频 2.1.4 元件与实例 2.1.5 场景 2.1.6 组合 2.1.7 分离 2.1.8 补间动画与补间形状 2.1.9 形状提示 2.1.10 层 2.1.11 遮罩 2.1.12 运动引导 2.1.13 组件 2.2 打开Flash 2.2.1 工具箱 2.2.2 时间轴 2.2.3 “属性”选项卡 2.2.4 舞台 2.3 绘图工具的使用 2.3.1 “线条”工具 2.3.2 “铅笔”工具 2.3.3 “椭圆”工具 2.3.4 “矩形”工具 2.3.5 “钢笔”工具 2.3.6 “部分选取”工具 2.3.7 “刷子”工具 2.3.8 “文本”工具 2.3.9 “选择”工具 2.3.10 “套索”工具 2.3.11 “任意变形”工具 2.3.12 “墨水瓶”工具 2.3.13 “颜料桶”工具 2.3.14 “填充变形”工具 2.3.15 “滴管”工具 2.3.16 “橡皮擦”工具 2.4 面板的使用 2.4.1 “混色器”面板 2.4.2 “颜色样本”面板 2.4.3 “对齐”面板 2.4.4 “变形”面板 2.4.5 “信息”面板 2.4.6 “场景”面板 2.4.7 “库”面板 2.4.8 “动作”面板 2.4.9 “组件”面板 2.4.10 “组件栏”面板 2.4.11 “影片浏览器”面板第3章 角色动画 3.1 足球女交 3.2 小狗打苍蝇第4章 休闲的广告动画第5章 严谨的广告动画第6章 字体特效动画第7章 商业多媒体动画第8章 动态表单第9章 商业小游戏

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>