

<<专家系统>>

图书基本信息

书名：<<专家系统>>

13位ISBN编号：9787111192039

10位ISBN编号：7111192036

出版时间：2006-8

出版时间：机械工业出版社

作者：[美] Joseph C. Giarratano, Gary D. Riley

页数：528

译者：陈忆群, 刘星成

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<专家系统>>

内容概要

本书是一本关于专家系统的著名教科书，全面介绍了专家系统原理，并通过CLIPS详细讨论了其实际应用。

本书内容包括：知识表示、推理方法、不确定性推理、不精确推理、CLIPS、高级模式匹配、模块化设计、执行控制和规则效率、过程化程序设计、类、实例和消息处理程序等。

本书理论与实际相结合，内容由浅入深，为了解 and 设计专家系统提供了理论基础和编程指导。随书光盘包括CLIPS程序、源代码以及其他相关文档。

本书适合作为计算机科学相关专业本科生和研究生的教材，也可供相关专业人员参考。

<<专家系统>>

作者简介

Joseph C. Giarratano 美国休斯敦大学明湖分校计算机科学系统教授。
作为NASA的顾问。
他参与了专家系统工具CLIPS (包含在本书中) 的开发。
另外, 他发表了30多篇研究论文并著有10多本书。

<<专家系统>>

书籍目录

出版者的话 专家指导委员会译者序 译者简介 前言 第1章 专家系统导论 1.1 概述 1.2 专家系统的定义
1.3 专家系统的优点 1.4 专家系统的基本概念 1.5 专家系统的特点 1.6 专家系统技术的发展 1.7
专家系统的应用与领域 1.8 语言、外壳、工具 1.9 专家系统的要素 1.10 产生式系统 1.11 过程化程
序规范 1.12 非过程化程序规范 1.13 人工神经网络 1.14 专家系统与归纳学习的关系 1.15 人工智
能的发展状况 1.16 小结 习题 参考文献第2章 知识的表示 2.1 概述 2.2 知识的含义 2.3 产生式
2.4 语义网 2.5 对象-属性-值三元组 2.6 PROLOG和语义组 2.7 语义网的困难之处 2.8 模式 2.9
框架 2.10 框架的困难之处 2.11 逻辑与集合 2.12 命题逻辑 2.13 一阶谓词逻辑 2.14 全称量词
2.15 存在量词 2.16 量词与集合 2.17 谓词逻辑的局限性 2.18 小结 习题 参考文献第3章 推理方
法 3.1 概述 3.2 树、格、图 3.3 状态与问题空间 3.4 与或树和目标 3.5 演绎逻辑与三段论 3.6 推
理规则 3.7 命题逻辑的局限性 3.8 一阶谓词逻辑 3.9 逻辑系统 3.10 归结 3.11 归结系统与演绎
3.12 浅推理和因果推理 3.13 归结与一阶谓词逻辑 3.14 正向链和反向链 3.15 其他推理方法 3.16
元知识 3.17 隐马尔可夫模型 3.18 小结 习题 参考文献第4章 不确定性推理 4.1 概述 4.2 不确定
性 4.3 误差种类 4.4 误差与归纳 4.5 经典概率 4.6 经验主观概率 4.7 复合概率 4.8 条件概率.....
第5章 不精确推理第6章 专家系统设计第7章 CLIPS介绍第8章 高级模式匹配第9章 模块化设计、执行控
制和规则效率第10章 过程化程序设计第11章 类、实例和消息处理程序第12章 专家系统设计实例附录A
一些有用的等式附录B 一些基本量词公式及其含义附录C 一些集合性质附录D CIPS支持信息附录E
CLIPS命令与函数概要附录F CLIPS BNF范式附录G 软件资源

<<专家系统>>

编辑推荐

本书是人工智能领域里的著名教科书和参考书，详细介绍专家系统的基本原理与编程技术，包括专家系统的理论知识和基于规则的应用。

反映了快速发展的专家系统领域的最新趋势。

共分两部分，第一部分介绍专家系统的基本理论，并对人工智能及其与专家系统的关系做了总体论述；第二部分集中介绍应用技术，包括CLIPS专家系统工具和新的面向对象语言COOL。

读者将学习如何应用COOL语言通过定义规则和对象，开发一个完整的专家系统。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>