

## <<Java面向对象程序设计图形化方法>>

### 图书基本信息

书名：<<Java面向对象程序设计图形化方法>>

13位ISBN编号：9787111191612

10位ISBN编号：7111191617

出版时间：2006-7

出版时间：机械工业

作者：桑德斯

页数：417

译者：李强

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java面向对象程序设计图形化方法>>

### 内容概要

本书介绍Java及其标准Swing图形库的面向对象编辑方法，强调了面向对象设计和编辑的原则。

本书在开始部分就介绍了所有的面向对象编程方法，从封装、继承到接口以及多态。

本书使用很多可执行的实例讲解模块化，以及其他良好的编辑习惯。

书中设计了很多程序实例和练习题，利用交互图形可视化的方法来激发学生的学习兴趣。

本书适合作为高等院校相关专业的程序课程教材或参考书，也可供软件开发人员参考。

# <<Java面向对象程序设计图形化方法>>

## 书籍目录

出版者的话 专家指导委员会译者序 前言 第0章 背景知识 0.1 简介 0.2 计算机硬件 0.3 计算机软件 0.4 编辑语言和Java 0.5 执行程序 0.6 编辑的软件工具 0.7 Java中的编译器如何工作 0.8 编写程序的过程 0.9 程序不工作怎么办 小结 自我检测题 练习题 第1章 对象 1.1 简介 1.2 概念 1.3 方法 1.4 学以致用：对象 - - 学习Java的起点 小结 自我检测题 练习题 编辑项目 最新风格惯例 第2章 带有参数的方法 2.1 简介 2.2 概念 2.3 方法 2.4 学以致用：对象 - - 会说话的太阳 2.5 学以致用：复合对象 - - 雪人 小结 自我检测题 练习题 编辑项目 最新风格惯例 第3章 继承 3.1 简介 3.2 概念 3.3 方法 3.4 学以致用：继承 - - Blobs 小结 自我检测题 练习题 编辑项目 第4章 接口 4.1 简介 4.2 概念 4.3 方法 4.4 学以致用：接口 - - 一个会动的太阳 4.5 学以致用：接口和复合图形 - - 一顶可移动的帽子 4.6 秘诀 小结 自我检测题 练习题 编辑项目 第5章 多态 第6章 算术表达式和条件语句 第7章 二维图形 第8章 图形用户界面和事件处理 第9章 设计模式 第10章 高级算术表达式和条件语句 第11章 循环 第12章 递归 第13章 数组、Vector和ArrayList 第14章 数据结构 第15章 树 第16章 排序和查找 第17章 字符串和文本I/O 第18章 命令行I/O、文件I/O和异常

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>