

### 图书基本信息

书名：<<Flash8中文版网站动画制作自学导航>>

13位ISBN编号：9787111185932

10位ISBN编号：7111185935

出版时间：2006-3

出版时间：机械工业

作者：昭君工作室

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书集基础与实例于一体，全面详细地介绍了Flash 8的学习及应用。

全书分为14章，第1~11章为Flash制作的基础知识，循序渐进地讲述了Flash 8为用户提供的各项功能，并且每章都有课后练习以巩固所学习的知识点，提高操作能力；第12~13章为Flash的制作实例，通过综合之前学习到的知识进行实际制作，实例生动形象、富有活力；第14章为Flash的疑难问题解答，主要是针对学习Flash过程中所遇到的小问题、小麻烦进行解答。

本书结构清晰、内容详尽、操作简单，在语言叙述上力求言简意赅，使读者在充满乐趣的氛围中学习知识。

另外，本书还配有光盘，光盘内容包括本书中重点动画实例的多媒体演示以及用到的所有素材等。

## 书籍目录

丛书序前言第1篇 基础篇 第1章 初识Flash 1.1 Flash简介 1.1.1 Flash的应用领域 1.1.2 Flash的特点  
1.1.3 Flash的基本术语 1.2 Flash的启动与退出 1.2.1 Flash的启动 1.2.2 Flash的退出 1.3 Flash文档的基本操作  
1.3.1 新建Flash文档 1.3.2 启动界面 1.3.3 打开Flash文档 1.3.4 保存Flash文档 1.4 Flash8的新增功能  
自己动手 第2章 Flash8的基本操作 2.1 Flash8的工作界面 2.1.1 菜单栏 2.1.2 工具栏及常用按钮  
2.1.3 绘图工具箱 2.1.4 场景和舞台 2.1.5 时间轴 2.1.6 动作脚本 2.1.7 面板 2.2 场景的基本操作  
2.2.1 设置文档属性 2.2.2 使用标尺 2.2.3 使用网格 2.2.4 改变舞台显示比例 2.2.5 使用辅助线  
2.3 动画制作的步骤 2.4 Flash工作参数设定 2.4.1 “常规”参数设置 2.4.2 ActionScript参数设置 2.4.3  
“自动套用格式”参数设置 2.4.4 “剪贴板”参数设置 2.4.5 “绘画”参数设置 2.4.6 “文本”参  
数设置 2.4.7 “警告”参数设置 2.5 典型实例——新建一个场景并保存 自己动手 第3章 Flash绘图工  
具 3.1 工具区 3.1.1 选择工具 3.1.2 部分选取工具 3.1.3 任意变形工具 3.1.4 填充变形工具  
3.1.5 线条工具 3.1.6 套索工具 3.1.7 钢笔工具 3.1.8 文本工具 3.1.9 椭圆工具 3.1.10 矩形工具  
3.1.11 铅笔工具 3.1.12 刷子工具 3.1.13 墨水瓶工具 3.1.14 颜料桶工具 ..... 自己动手 第4章 图  
像与文本 自己动手 第5章 元件、实例和库 自己动手 第6章 创建动画 自己动手 第7章 图层的应用 自  
己动手 第8章 声音、视频的导入及编辑 自己动手 第9章 组件的使用 自己动手 第10章 动作脚本的应  
用 自己动手 第11章 动画的测试与发布 自己动手 第2篇 范例篇 第12章 文字特效制作 第13章 基本动画  
制作 第3篇 解疑篇 第14章 Flash8常见疑难问题解

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>