

<<动画制作教程与上机实训Flash >>

图书基本信息

书名：<<动画制作教程与上机实训Flash MX 2004>>

13位ISBN编号：9787111169055

10位ISBN编号：7111169050

出版时间：2005-9

出版时间：机械工业出版社

作者：赵艳铎

页数：332

字数：534000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<动画制作教程与上机实训Flash >>

### 内容概要

Flash MX 2004是Macromedia公司推出的矢量动画编辑软件的新版本。

本书从Flash历史讲起,由浅入深、循序渐进地介绍了Flash MX 2004的各项功能。

包括Flash的历史、Flash MX 2004的新增功能、绘图工具和面板的使用、制作和发布Flash动画的方法和技巧等。

本书结构清晰、内容详实、实例丰富、图文并茂,在讲解每个知识点的同时都配有相应的实例,方便读者上机实践,在每章最后都有重要内容的小结,并配备了单元练习,以指导读者边学边用,加快对工具的掌握。

本书定位于Flash动画制作的初、中级用户,适合各类社会培训学员、办公文员及高等院校或多媒体制作培训班的培训教材,也是各类Flash动画开发人员和广大Flash制作爱好者提高水平的自学教材。

书籍目录

丛书序前言第1章 Flash MX 2004入门 1.1 Flash MX 2004简介 1.2 Flash MX 2004的安装与卸载 1.3 Flash MX 2004的工作环境简介 1.4 Flash MX 2004的文件操作 1.5 制作一个简单的动画 1.6 上机实训 1.7 总结提高 1.8 本章习题第2章 使用Flash MX 2004工具箱 2.1 Flash中的基本概念 2.2 工具的使用 2.3 常用面板 2.4 使用辅助工具 2.5 上机实训 2.6 总结提高 2.7 本章习题第3章 Flash MX 2004的文本操作 3.1 创建文本 3.2 设置文本属性 3.3 编辑文本 3.4 文字的转化 3.5 文字特效实例 3.6 上机实训 3.7 总结提高 3.8 本章习题第4章 元件和实例 .....第5章 制作简单动画第6章 使用图层第7章 声音处理第8章 使用组件第9章 行为、幻灯片和模板第10章 交互式动画基础第11章 ActionScript高级技巧第12章 导出和发布动画第13章 综合实例附录A 常用Flash快捷键附录B 习题答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>