

<<网页与动画制作>>

图书基本信息

书名：<<网页与动画制作>>

13位ISBN编号：9787111163107

10位ISBN编号：7111163109

出版时间：2005-7

出版时间：机械工业出版社

作者：杨戈

页数：232

字数：376000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<网页与动画制作>>

内容概要

本书是根据国家《中等职业学校计算机应用与软件技术专业领域技能型紧缺人才培养培训指导方案》，针对目前中职计算机教材“就知识讲知识”的不足现状，以“项目驱动”教学构建教材体系编写的。编写时将知识点与专业技能训练有机结合，从最有利于学生学习的角度组织教材，充分体现了“以学生为主体”的主导思想。

本书主要介绍Flash在网页设计与制作方面的知识，以时尚的实例和项目为导向，由浅入深、由简到繁，尝试跳脱传统教材的写法，舍弃不必要的操作界面、菜单等介绍，摒弃知识驱动的教学手法，从务实和应用着手，探讨Flash在网页设计与制作方面的应用和技巧，通过项目驱动的教学方法，介绍Flash MX 2004的简单动画制作、Flash与Dreamweaver及Fireworks的整合应用、声音与视频、2.0的Action Script、组件等等。

让你在学习过程中不时得到成就感。

内容设计由浅入深、由点及面，以诙谐通俗的语言讲述心得与技巧，为您创建快乐轻松的学习气氛。

本书所附光盘不仅包含书中涉及到的实例源文件和相关素材，另外还精心准备了多媒体课件，方便老师备课使用和学生自学。

本书面向初、中级用户，适用于中职、技校、高职高专及各类社会培训班作为教材使用。

书籍目录

序前言第1章 Flash基础 项目1 动画演播室 1.1 任务1 制作我的第一个Flash动画——从零开始 1.2 任务2 玲珑剔透的水晶球 1.3 任务3 蝴蝶飞舞 1.4 任务4 神奇探照灯 1.5 任务5 无字天书 1.6 任务6 动画合成 本章小结 习题第2章 Flash的三元件 项目2 多媒体个性简历 2.1 任务1 倒记时 2.2 任务2 利用图形元件特性制作倒记时 2.3 任务3 制作按钮 2.4 任务4 整合动画 2.5 知识点 元件与Flash库 本章小结 习题第3章 常用ActionScript 项目3 鼠标跟随效果 3.1 任务1 制作替换鼠标元件及跟随元件 3.2 任务2 用ActionScript控制跟随元件的透明度 3.3 任务3 用ActionScript复制跟随元件 3.4 任务4 用ActionScript隐藏并替换鼠标 3.5 知识点 本章小结 习题第4章 Flash MX 2004的组件第5章 在Flash中使用外部文件第6章 Flash与Fireworks无间配合第7章 综合实例附录 参考文献

<<网页与动画制作>>

编辑推荐

本书以目前最流行的网页与动画设计软件Flash为背景，由浅入深，系统地介绍了网页与动画的构思、规划、制作和网站建设的全过程。

本书内容丰富，涵盖了网页和网站建设的基础知识及Flash软件的应用，构思清晰，结构合理，注重实践能力的培养，实用性和可操作性较强，能使您在较短时间内熟悉掌握网页设计与制作的实用技能。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>