

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计实用教程/新版21世纪高职高专系列教材>>

13位ISBN编号：9787111160762

10位ISBN编号：7111160762

出版时间：2005-3

出版时间：机械工业出版社

作者：李庆亮 编

页数：268

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书从实用的角度出发,本着强调程序设计的概念和思想、深入浅出、注重实践的原则,介绍了C语言程序设计的基本概念和方法。

通过实例,使初学者尽快掌握程序设计的基本概念,建立程序设计的思想,通过实训环节,引入常用算法解析和综合实例等方法,培养读者分析问题、解决问题的能力。

本书与全国计算机等级考试相结合,各章均配有大量的习题,便于读者课后练习。

同时还配有实验,便于读者上机练习巩固所学知识。

本书既可作为高等院校理工科各专业学生程序设计的入门教材,也可作为计算机应用开发人员的技术参考书。

书籍目录

出版说明前言第1章 概述 1.1 发展历史和特点 1.2 程序举例、结构特点和书写规则 1.3 开发与调试 1.4 关于程序设计课程的学习 1.5 习题第2章 数据类型、运算符和表达式 2.1 常量与变量 2.2 基本数据类型 2.3 运算符与表达式 2.4 习题第3章 基本程序设计 3.1 C语言的语句 3.2 算法与结构化程序设计方法 3.3 顺序结构程序设计 3.4 选择结构程序设计 3.5 循环结构程序设计 3.6 习题第4章 数组 4.1 一维数组 4.2 二维数组 4.3 字符数组与字符串 4.4 习题第5章 指针 5.1 概念 5.2 指针变量的定义与引用 5.3 指针变量的运算 5.4 指针与数组 5.5 指针与字符串 5.6 指针数组与指向指针的指针 5.7 习题第6章 函数 6.1 定义与调用 6.2 嵌套调用和递归调用 6.3 变量的作用域 6.4 变量的存储类别 6.5 内部函数与外部函数 6.6 指针与函数 6.7 用指针作函数参数 6.8 数组作为函数参数 6.9 返回指针的函数 6.10 main函数的命令行参数 6.11 习题第7章 常用基本算法的C语言实现 7.1 统计与计数问题算法 7.2 累加/累乘求和与求积的问题算法 7.3 解决不确定性问题的穷举算法 7.4 排序问题算法 7.5 数值积分算法 7.6 多项式计算问题算法 7.7 非线性方程求解问题算法 7.8 产生随机数算法 7.9 习题第8章 结构体、共用体和枚举类型 8.1 结构体类型 8.2 共用体类型 8.3 枚举类型 8.4 习题第9章 编译预处理 9.1 宏定义 9.2 文件包含 9.3 条件编译 9.4 习题第10章 文件操作 10.1 概述 10.2 文件类型指针 10.3 文件的打开与关闭 10.4 文件的读写操作 10.5 文件的定位 10.6 习题第11章 综合示例 11.1 一个通信录的程序示例 11.2 一个有趣的迷宫小游戏第12章 实验 12.1 实验1 C语言的集成开发环境 12.2 实验2 简单的C语言程序设计 12.3 实验3 顺序结构程序设计 12.4 实验4 分支结构程序设计 12.5 实验5 循环结构程序设计 12.6 实验6 数组 12.7 实验7 指针 12.8 实验8 函数 12.9 实验9 常用基本算法 12.10 实验10 结构体与共用体 12.11 实验11 编译预处理 12.12 实验12 文件 12.13 实验13 综合练习附录 附录A 运算符的优先级与结合性 附录B Turbo C 2.0的常用库函数 附录C Turbo C 2.0常见错误 附录D ASCII 字符表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>