

## <<Java程序设计导论>>

### 图书基本信息

书名：<<Java程序设计导论>>

13位ISBN编号：9787111158967

10位ISBN编号：7111158962

出版时间：2005-9

出版时间：机械工业出版社

作者：梁

页数：641

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java程序设计导论>>

### 内容概要

本书以J2SE 5.0版本为基础，采用“基本原理优先”策略，循序渐进地介绍了关键概念，并通过大量实例向读者展示了面向对象程序设计的思想。

另外，本书还全面且深入地覆盖了一些高级主题，包括GUI应用程序、异常处理applet、I/O等。

本书的主要特点 本书是核心版 (Core Version)，英文原书还有定制版 (Custom Version) 和完全版 (Comprehensive Version)。

在每个实例中都包括问题解决方案的详细步骤。

在作者的网站<http://www.prenhall.com/liang/>中还提供了1000多个自测练习题。

包括面向对象程序设计的深入论述。

覆盖了Level I Java认证考试所需的大部分主题。

包括GUI程序设计的扩展实例。

覆盖了部分高级Java主题。

新特性 为方便初学者，适当地介绍了J2SE 5.0的特性。

包括：`java.util.Scanner`类。

格式化输出。

循环的增强。

基本的封装和非封装。

更好地介绍了基本数据类型、表达、循环、方法和数组。

面向对象软件开发部分介绍了UML方法和重用组件的概念。

## <<Java程序设计导论>>

### 作者简介

Y.Daniel Liang 普度大学终身教授，阿姆斯特朗亚特兰大州立大学计算机科学系教授。  
他所编写的 Java 教程在美国大学 Java 课程中采用率最高，同时他还兼任 Prentice Hall Java 系列丛书编辑。

## &lt;&lt;Java程序设计导论&gt;&gt;

## 书籍目录

Part I. FUNDAMENTALS OF PROGRAMMING Chapter 1. Introduction to Computers, Programs, and Java  
1.1 Introduce 1.2 What Is a Computer? 1.3 Programs 1.4 Operating Systems 1.5 Number Systems 1.6  
Java, World Wide Web, and Beyond 1.7 Characteristics of Java 1.8 The Java Language Specification, API, JDK, and  
IDE 1.9 A Simple Java Program 1.10 Creating, Compiling, and Executing a Java Program 1.11 Anatomy of the  
Java Program 1.12 Displaying Text in a Message Dialog Box Chapter 2. Primitive Data Types and Operations 2.1  
Introduction 2.2 Writing Simple Programs 2.3 Identifiers 2.4 Variables 2.5 Assignment Statements and  
Assignment Expressions 2.6 Constants 2.7 Numeric Data Types and Operations 2.8 Numeric Type  
Conversions 2.9 Character Data Type and Operations 2.10 BOOLEAN DATA Type and Operations 2.11  
Operator precedence and Associativity 2.12 Operand Evaluation Order 2.13 The String Type 2.14 Getting Input  
from Input Dialogs 2.15 Case Studies 2.16 Getting Input From the Console 2.17 Formatting Output 2.18  
Programming Style and Documentation 2.19 Programming Errors 2.20 Debugging Chapter 3. Control  
Statements 3.1 Introduction 3.2 Selection Statements 3.3 Loop Statements 3.4 Which Loop to Use? 3.5  
Using the Keywords break and continue 3.6 Case Studies Chapter 4. Methods 4.1 Introduction 4.2 Creating a  
Method 4.3 Calling a Method 4.4 Passing Parameters by Values 4.5 Overloading Methods 4.6 The Scope of  
Local Variables 4.7 Method Abstraction 4.8 The Math Class 4.9 Case study: generating random characters 4.10  
stepwise refinement 4.11 recursion 4.12 packages Chapter 5. Arrays 5.1 Introduction 5.2 Array Basics 5.3  
Copying Arrays 5.4 Passing arrays to methods 5.5 returning an array from a method 5.6 sorting arrays 5.7  
searching arrays 5.8 multidimensional arrays Part II. OBJECT-ORIENTED PROGRAMMING Chapter 6.  
Objects and Classes Chapter 7. Strings Chapter 8. Inheritance and Polymorphism Chapter 9. Abstract Classes  
and Interfaces Chapter 10. Object-Oriented Modeling Part III. GUI PROGRAMMING Chapter 11. Getting  
Started with GUI Programming Chapter 12. Event-Driven Programming Chapter 13. Creating User Interfaces  
Chapter 14. Applets, Images, and Audio Part IV. EXCEPTION HANDLING AND IO Chapter 15. Exceptions  
and Assertions Chapter 16. Simple Input and Output APPENDIXES

## <<Java程序设计导论>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>