

<<C++语言和面向对象程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C++语言和面向对象程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787111158707

10位ISBN编号：7111158709

出版时间：2005-7

出版时间：机械工业出版社

作者：宛延闯

页数：319

字数：513000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++语言和面向对象程序设计教程>>

### 内容概要

C++语言和面向对象程序设计代表了旨在使计算机问题解更加符合人的思维活动，是软件开发方法的一场革命；面向对象建模和面向对象设计与实现在软件开发生命周期中起着关键作用。

全书共有14章和一个附录。

第1章至第11章介绍符合C++国际标准的C++面向对象程序设计思想和方法；第12章和第13章分别介绍面向对象建模和面向对象设计与实现。

第14章是面向对象和C++典型实例剖析。

附录是C++常用的标准库。

本书以面向对象主要特征为主干线，以初学者为本，自始至终针对初学者的特点，以实例为先导循序渐进地引入C++面向对象程序设计和面向对象建模的基本概念和方法，通过大量典型实例深入浅出、通俗易懂地介绍面向对象程序设计和面向对象建模方面的技巧和经验。

本书结构严谨、表达流畅、实例丰富。

每章都配有一定量的习题，以加强对本章概念和方法的理解。

本书适合作为大专院校学生掌握C++面向对象程序设计语言和建模的入门教科书，同时也是广大科技工作者和自学者学习C++语言及面向对象方法的较全面的参考书。

书籍目录

出版说明序言第1章 绪论 1.1 概述 1.2 为什么要学习C++语言 1.3 软件 1.4 为什么要面向对象 1.5 什么是面向对象程序设计语言 1.6 自顶向下和自底向上的设计方法 1.7 面向对象技术要点 1.8 对传统的结构化程序设计方法的挑战 1.9 面向对象方法 习题第2章 C++程序设计初步 2.1 C++对C的扩充 2.2 C++程序开发过程 2.3 第一个C++程序 2.4 第二个C++程序 2.5 第三个C++程序 2.6 注释行 2.7 最简单的函数 习题第3章 C++语言基础 3.1 C++语言的字符集与保留字 3.2 基本数据类型 3.3 自定义数据类型 3.4 运算符与表达式 3.5 C++流控制语句 习题第4章 C++函数第5章 指针和引用第6章 类和对象第7章 继承第8章 多态、虚拟函数和模板第9章 运算符重载第10章 包容器类第11章 例外处理和命名空间第12章 面向对象建模第13章 面向对象设计与实现第14章 C++面向对象设计与实现的典型实例剖析附录A C++标准库参考文献

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>