

<<C++ Bu1lder6.0基础教 >

图书基本信息

书名：<<C++ Bu1lder6.0基础教程>>

13位ISBN编号：9787111152835

10位ISBN编号：7111152832

出版时间：2004-9

出版时间：机械工业

作者：赵景波 编

页数：296

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书以C++Builder6.0为蓝本，从基础入手，通过大量的实例练习，系统全面地介绍了C++Builder6.0中各个组件的使用方法，详细说明了这些组件的属性，方法和事件，以及在程序设计中如何设置和使用。结侯实例介绍了利用组件进行菜单设计、文件操作、多媒体技术、数据库程序开发、网络的编程、图形与图像处理的基本步骤和实现方法，通过本书的学习，读者可以轻松掌握C++Builder6.0的组件的使用，以及基本程序设计方法和步骤。

本书内容全面，语言流畅，实例丰富，图文并茂，注重现论联系实际。本书可供从事C++Builder开发及相关工作的人员学习和参考，尤其适合作为大、中专院校和培训班教材使用。

## 书籍目录

系列教材序言前言第1章 C++Builder6.0编程基础 1.1 C++Builder6.0的主要特性 1.2 可视化编程的基本要素 1.3 C++Builder6.0的系统需求 1.4 C++Builder6.0集成开发环境 1.5 使用帮助系统 1.6 C++Builder6.0简单的程序示例 1.7 小结 1.8 习题第2章 C++语言编程基础 2.1 基本概念 2.2 C++的文件结构 2.3 运算符与表达式 2.4 流程控制 2.5 数组 2.6 函数 2.7 指针 2.8 结构、联合和枚举 2.9 小结 2.10 习题第3章 C++Builder语言的特性 3.1 类的基本概念 3.2 继承 3.3 多态性 3.4 C++Builder对C++的扩展 3.5 小结 3.6 习题第4章 应用程序界面设计 4.1 窗体设计 4.2 菜单设计 4.3 多文档界面应用程序的设计 4.4 小结 4.5 习题第5章 常用组件介绍 5.1 按钮类组件 5.2 基本组件 5.3 工个栏 5.4 状态栏 (Status Bar) 5.5 扩展组件 5.6 小结 5.7 习题第6章 对话框设计 6.1 提示信息框 6.2 标准对话框 6.3 对话框的应用 6.4 小结 6.5 习题第7章 文件操作 7.1 文件管理组件 7.2 文件操作 7.3 文件存取 7.4 小结 7.5 习题第8章 图形设计与打印 8.1 Windows GDI简介 8.2 Canvas (画布) 类简介 8.3 Color (颜色) 类 8.4 图形设计的组件 8.5 Canvas类的属性和方法 8.6 打印 8.7 小结 8.8 习题第9章 图像处理 9.1 图像处理的基本知识 9.2 图像设计组件 9.3 与图像设计有关的类 9.4 图像的特殊效果 9.5 小结 9.6 习题第10章 多媒体技术 10.1 多媒体的基本知识 10.11 音频 10.12 数字视频 10.13 动画 10.14 图形 10.15 文本 10.2 多媒体组件 10.21 Antmate组件 10.22 MediaPlye (媒体播放器) 组件 10.3 媒体播放器 (MediaPlye) 组件的应用 10.31 CD播放器 10.32 利用MCI (Media Control Interface) 实现CD播放器 10.33 播放VCD文件 10.4 小结 10.5 习题第11章 网络编程技术 11.1 网络基本知识 11.2 网络组件 11.3 网络组件应用及编程 11.4 小结 11.5 习题第12章 数据库开发技术 12.1 数据库开的基本知识 12.2 数据库纵辅助工具 12.3 数据库组件 12.4 数据库应用程序设计 12.5 C++Builder6.0的报表设计 12.6 小结 12.7 习题第13章 组件对角模型 (COM) 13.1 COM的基本概念 13.2 使用向导创建COM对象 13.3 OLE自动化 13.4 小结 13.5 习题第14章 动态连接库及应用程序打包 14.1 动态连接库 14.2 应用程序的打包 14.3 小结 14.4 习题参考文献

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>