

图书基本信息

书名：<<Visual C++面向对象程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787111149101

10位ISBN编号：7111149106

出版时间：2004-8-1

出版时间：机械工业出版社

作者：曹建春,沈淑娟,张连堂

页数：295

字数：476000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是面向对象程序设计的基础教程。

书中首先全面介绍了面向对象的相关概念和C++程序设计的相关知识，包括类、对象、继承、重载、多态、虚函数以及流等；然后介绍了Visual C++集成开发环境、Windows程序设计的相关概念、资源的创建和使用以及API程序设计方法，包括绘图、文本输出、鼠标和键盘、常用控件等内容；最后介绍了MFC及应用程序框架以及MFC程序设计的方法和思路，包括对话框、基本控件、文档、视图和数据存储以及图形、图像和文本的输出等内容，还介绍了有关数据库编程的内容。

本书适合学习面向对象程序设计的高等院校学生使用，也适用于自学Visual C++的学生和工作人员。

书籍目录

版说明前言第1章 C++简单程序设计 1.1 C++语言概述 1.2 常量和变量 1.3 简单I/O操作 1.4 运算符、表达式与语句 1.5 习题第2章 C++程序设计基础 2.1 基本结构与控制语句 2.2 函数 2.3 数组 2.4 指针 2.5 引用 2.6 编译预处理 2.7 习题第3章 类和对象 3.1 面向对象程序设计 3.2 类的定义 3.3 对象 3.4 静态成员 3.5 友元 3.6 内联函数 3.7 习题第4章 继承 4.1 派生类 4.2 多重继承 4.3 习题第5章 方法重载 5.1 函数重载 5.2 运算符重载 5.3 习题第6章 多态性和虚函数 6.1 多态性 6.2 虚函数 6.3 习题第7章 流 7.1 I/O标准流类 7.2 文件流类 7.3 字节流类 7.4 习题第8章 Visual C++集成开发环境 8.1 Visual C++集成开发环境简介 8.2 Visual C++6.0的菜单栏 8.3 Visual C++6.0的工具栏 8.4 联机帮助 8.5 习题第9章 Windows编程基础 9.1 Windows程序设计基本概念 9.2 Windows中的事件驱动 9.3 Windows应用程序中常见消息 9.4 Windows应用程序的基本框架 9.5 习题第10章 Windows资源及资源编辑器的使用 10.1 资源及资源编辑器 10.2 资源标识符 10.3 菜单编辑器的使用 10.4 对话框编辑器的使用 10.5 图形编辑器的使用 10.6 习题第11章 使用基本资源 11.1 图标 11.2 菜单资源及其应用 11.3 对话框 11.4 习题第12章 Windows绘图及文本输出 12.1 Windows绘图相关概念 12.2 绘图工具和颜色的设置与应用 12.3 绘图综合实例 12.4 文本的输出方法与字体的设置 12.5 习题第13章 键盘和鼠标 13.1 键盘 13.2 鼠标 13.3 习题第14章 常用控件 14.1 控件概述 14.2 常用控件操作函数 14.3 常用控件 14.4 习题第15章 MFC及应用程序框架 15.1 MFC概述 15.2 MFC类库的组成和主要类的介绍 15.3 应用程序框架 15.4 习题第16章 对话框和基本控件 16.1 对话框 16.2 常用控件 16.3 习题第17章 文档、视图和数据存储 17.1 文档/视图结构简介 17.2 文档、视图实例 17.3 文件处理 17.4 习题第18章 图形、图像和文本输出 18.1 三种图形输出类型 18.2 MFC中与GDI有关的类 18.3 屏幕映射方式 18.4 常见的绘图任务 18.5 习题第19章 数据库编程 19.1 数据库的相关概念 19.2 ODBC数据库程序设计 19.3 DAO数据库程序设计 19.4 习题

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>