

图书基本信息

书名：<<3ds max 6工业造型时尚创作百例>>

13位ISBN编号：9787111146353

10位ISBN编号：7111146352

出版时间：2004-7

出版时间：机械工业出版社

作者：网冠科技

页数：331

字数：529000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

3ds max 6是Discreet公司推出的三维制作软件，广泛应用于影视广告、片头动画、建筑设计、工业设计、卡通电影、游戏开发等许多领域。

本书由100个实例组成，从基础建模、材质制作以及灯光场景的设置等多方面对3ds max 6软件进行讲解。

全书共分10篇：扫描仪、器皿与酒杯、望远镜、电话、照相机、电钻、剃须刀、播放器与音响、手机、电动车，内容通俗易懂，条理清晰，操作步骤详尽细致。

本书适合初级用户入门、中级用户进阶和高级用户参考使用。

书籍目录

出版说明前言 课堂特训第一篇 扫描仪 实例1 扫描议主体 实例2 创建主体侧面细节 实例3 完成主体基本造型 实例4 机盖 实例5 底座和细节 实例6 渲染第二篇 器皿与酒杯 实例7 器皿主体 实例8 器皿细节 实例9 把手 实例10 酒杯 实例11 渲染——材质 实例12 渲染——灯光与背景第三篇 望远镜 实例13 镜身 实例14 物镜 实例15 目镜 实例16 旋杆 实例17 旋钮 实例18 完成模型 实例19 渲染——材质 实例20 渲染——灯光与背景第四篇 电话 实例21 电话主体 实例22 数字按键 实例23 功能按键 实例24 挤压出话筒部位的细节 实例25 挤压出主体侧面细节 实例26 完成主体造型 实例27 话筒 实例28 电话线 实例29 渲染——材质 实例30 渲染——灯与背景第五篇 照相机 实例31 机身 实例32 机体胶卷暗箱 实例33 镜头 实例34 按钮 实例35 快门 实例36 把手 实例37 灯盖 实例38 皮套 实例39 垫板 实例40 镜头细节 实例41 旋钮与细节 实例42 渲染——材质 实例43 渲染——灯光与背景第六篇 电钻第七篇 剃须刀第八篇 播放器与音响第九篇 手机第十篇 自行车

编辑推荐

大型电脑丛书 旨在博采众有之长 囊括全世界流行的软硬件技术 全方位满足大众学习
电脑的需要

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>