

<<Flash MX 2004专业版动画制>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004专业版动画制作艺术>>

13位ISBN编号：9787111143253

10位ISBN编号：7111143256

出版时间：2004-5-1

出版时间：机械工业出版社

作者：腾龙视觉设计工作室

页数：282

字数：448000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX 2004专业版动画制>>

内容概要

该书主要讲解Flash MX Professional 2004中文版的使用方法，其中包括各工具和命令的基本功能和操作方法。

全书共分11章，内容包括熟悉flash MX2004专业版、创建对象、编辑对象、使用颜色、创建动画等。本书合理地安排了知识结构，力求由浅入深地系统讲解，并采用了理论和实例相结合的方式，使读者能够边学边练，将所学知识应用于实践当中，以便快速了解和熟练运用该软件。

另外，在本书的配套光盘中，包含了书中实例的配套文件及大量素材图片，供读者在学习中参考。

全书结构合理，内容翔实，语言简练，实例精美。

本书适用于从事网页设计及动画制作的初中级人员使用，也可作为社会办学领域的培训教材。

书籍目录

出版说明前言第1章 熟悉Flash MX2004专业版 1.1 了解几个基本概念 1.2 浏览工作环境 1.3 控制视图 1.4 使用辅助工具第2章 创建对象 2.1 创建基本几何形状 2.2 绘制自由形状路径 2.3 创建文本对象 2.4 基础动画 2.5 篝火第3章 编辑对象 3.1 对象的基本编辑 3.2 修改对象 3.3 调整形状 3.4 变形对象 3.5 层叠对象 3.6 对齐与分布对象 3.7 晴空 3.8 字效第4章 使用颜色 4.1 创建和编辑颜色 4.2 使用颜色样本面板 4.3 更改笔触或填充属性 4.4 诺基亚手机 4.5 夜幕 第5章 使用外部素材 5.1 导入和编辑矢量图形或位图 5.2 导入和编辑视频文件 5.3 导入和编辑声音文件 5.4 音乐播放器 5.5 视频播放器 5.6 图片切换第6章 使用元件、实例和库资源 6.1 使用元件 6.2 使用实例 6.3 使用共享库资源 6.4 播放按钮 6.5 飘雪第7章 创建动画 7.1 动画基础知识 7.2 使用场景 7.3 使用图层 7.4 创建动画 7.5 编辑动画 7.6 霓虹字效 7.7 遮罩效果 7.8 撒花第8章 简单的交互动画 8.1 了解动作脚本 8.2 使用动作面板 8.3 Flash中的路径关系 8.4 简单动作脚本指令介绍 8.5 动作脚本函数 8.6 事件与动作 8.7 打字效果 8.8 飞花第9章 复杂的交互动画 9.1 了解动作脚本编程 9.2 内置对象的使用 9.3 变色汽车 9.4 拼图游戏第10章 使用组件 10.1 了解组件 10.2 设置组件 10.3 履历表第11章 发布与导出Flash影片 11.1 测试影片 11.2 发布Flash影片 11.3 导出Flash影片

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>