

<<多媒体技术基础>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术基础>>

13位ISBN编号：9787111142454

10位ISBN编号：7111142454

出版时间：2004-1

出版时间：机械工业

作者：赵子江

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体技术基础>>

### 内容概要

本书为北京市精品教材，根据高职高专多媒体技术基础教学大纲编写，介绍多媒体技术的基本概念、硬件知识、软件知识、美学知识、制作多媒体素材的知识、制作光盘的知识等。本书重点在于应用，旨在提高计算机应用水平，提高学生的综合素质。

本书分两篇，共10章。

第1篇基础篇，共有三章。

第1章多媒体技术基础；第2章多媒体产品的美学；第3章多媒体设备。

第2篇应用篇，从第4章到第10章。

第4章图像处理基本手段；第5章图像处理高级手段；第6章动画制作手段；第7章视频处理手段；第8章声音处理手段；第9章素材的组合与产品合成；第10章光盘制作手段。

本书各章配有习题和实验，在本书的配套光盘中有对应的素材，供读者上机练习。

本书面向高等院校、职业技术学院非计算机专业的学生以及普通读者，可作为教材和参考书，亦可作为自学读物。

## <<多媒体技术基础>>

### 书籍目录

前言基础篇 第1章 多媒体技术基础 1.1 概述 1.2 多媒体对象 1.3 多媒体产品的制作过程 1.4 习题 1.5 实验 第2章 多媒体产品的美学 2.1 基本概念 2.2 构图 2.3 色彩构成 2.4 美学运用 2.5 习题 2.6 实验 第3章 多媒体设备 3.1 基本设备 3.2 扩展设备 3.3 习题 3.4 实验应用篇 第4章 图像处理基本手段 4.1 图像基本概念 4.2 图像的浏览 4.3 图像处理初步 4.4 保存图像 4.5 习题 4.6 实验 第5章 图像处理高级手段 5.1 图像的编辑与合成 5.2 生成图像的特殊效果 5.3 作品的打印与输出 5.4 其他 5.5 习题 5.6 实验 第6章 动画制作手段 6.1 动画基本概念 6.2 变形动画及其制作 6.3 网页动画及其制作 6.4 习题 6.5 实验 第7章 视频处理手段 7.1 基本概念 7.2 视频处理 7.3 习题 7.4 实验 第8章 声音处理手段 8.1 基本概念 8.2 声音的一般处理 8.3 声音的高级处理 8.4 习题 8.5 实验 第9章 素材的组合与产品完成 9.1 制作注重于演示的多媒体作品 9.2 制作具有更多交互功能的多媒体作品 9.3 习题 9.4 实验 第10章 光盘制作手段 10.1 制作光盘图标 10.2 生成光盘自动识别程序 10.3 刻录激光盘 10.4 产品的说明书与包装 10.5 习题 10.6 实验参考文献

<<多媒体技术基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>