

<<遥控建筑>>

图书基本信息

<<遥控建筑>>

内容概要

计算机给了我们设计和建筑了一个可变世界的机会——并且可以摧毁它们以建立更新颖的世界。建筑师可以使用它，而建筑商则用计算机将设计转化为具体的石子、钢筋和玻璃。本书以遥控建筑为主要内容，介绍了计算机技术在建筑设计中的另外一种运用。通过对本书内容的研究，读者会发现电脑是个多智能，精彩的玩具——只要你愿意使用它。当然也可以启动它，并且按照标准随意终止它。或许会发现建筑是多么的奇妙。

本书内容丰富、图片精美，不仅可以使广大的建筑设计人员开阔眼界，提高设计水平，创新设计思维，同时也能够为相关专业的学生提供参考。

<<遥控建筑>>

书籍目录

绪言——建筑—好运/幸福前言第1章 外界改变者 寄生虫1 行走精灵1 重建者 配院2 笑的殿堂 酒店 最后的房子 柏林性爱博物馆 人体学校 收集者 旅行者 无形 玻璃食者 遥控建筑第2章 7度空间 谜一样的它——作为机器人反应的起源 全能者1 精神物质 1.000房屋第3章 消费用房 柏林儿童节之家 抵押银行项目 欧洲4 向上生活 ZZOOM 建筑师的房子展示 居住在摩天大楼里附录 合作者/致谢 简历

<<遥控建筑>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>