

<<C程序设计的抽象思维>>

图书基本信息

书名：<<C程序设计的抽象思维>>

13位ISBN编号：9787111137887

10位ISBN编号：7111137884

出版时间：2004-6

出版时间：机械工业

作者：罗伯茨

页数：819

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C程序设计的抽象思维>>

内容概要

《C程序设计的抽象思维（英文版）》旨在鼓励学生开发强大的软件工程技巧，帮助学生掌握数据结构的基础知识。

《C程序设计的抽象思维（英文版）》通过强化现代程序设计概念，如接口、抽象、封装等，提供了进一步学习程序设计的理想基础。

作者以清晰的讲解与极具魅力的写作风格，引导学生掌握CS32课程的全部重要内容。

《C程序设计的抽象思维（英文版）》的主要特点：引入几个程序库包来简化编程过程，使学生可以将主要精力集中在高级的概念性问题上，而不必为C语言的复杂分散太多精力。

详尽讨论递归，包括大量不同难度的示例程序和习题，从简单的递归函数到分析二人游戏的极大极小策略。

<<C程序设计的抽象思维>>

作者简介

Eric S. Roberts是美国斯坦福大学计算机科学系教授，并担任系里主管教学事务和副主任，同时他还是工学院的Charles Simonyi讲席教授。

他于1980年在哈佛大学应用数学系获得博士学位，并曾在DEC公司位于加州Palo Alto的系统研究中心做过5年的研究工作。

作为一位获得高度评价的教

<<C程序设计的抽象思维>>

书籍目录

PART ONE Preliminaries 11 An Overview of ANSI C 1.1 What is C? 1.2 The structure of a C program 1.3 Variables, values, and types 1.4 Expressions 1.5 Statements 1.6 Functions
2 Data Types in C 2.1 Enumeration types 2.2 Data and memory 2.3 Pointers 2.4 Arrays 2.5 Pointers and arrays 2.6 Records 2.7 dynamic allocation
3 Libraries and Interfaces
PART TWO Recursion and Algorithmic Analysis 4 Introduction to Recursion 5 Recursive Procedures 6 Backtracking Algorithms 7 Algorithmic Analysis
PART THREE Data Abstraction 8 Abstract Data Types 9 Efficiency and ADTs 10 Linear Structures 11 Symbol Tables
PART FOUR Recursive Lists 12 Recursive Lists 13 Trees 14 Expression Trees 15 Sets 16 Graphs 17 Looking Ahead to Java
index

<<C程序设计的抽象思维>>

媒体关注与评论

本书旨在鼓励学生开发强大的软件工程技巧，帮助学生掌握数据结构的基础知识。本书通过强化现代程序设计概念，如接口、抽象、封装等，提供了进一步学习程序设计的理想基础。作者以清晰的讲解与极具魅力的写作风格，引导学生掌握CS32课程的全部重要内容。

本书的主要特点：引入几个程序库包来简化编程过程，使学生可以将主要精力集中在高级的概念性问题上，而不必为C语言的复杂分散太多精力。

详尽讨论递归，包括大量不同难度的示例程序和习题，从简单的递归函数到分析二人游戏的极大极小策略。

强调编写可靠的可利用的实践能力

<<C程序设计的抽象思维>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>